

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. A. Fa', R. I. Salmawati, and R. I. Prasasti, "Aplikasi Layanan Pengamanan Parkir Berbasis Identify Card Di Kampus Uns," 2019, doi: 10.31219/osf.io/mct38.
- [2] M. N. K. Nababan, T. Desyana, S. Rumapea, S. S. Sihotang, and L. M. Gultom, "Pemodelan Sistem Parkir Kendaraan Berbasis Android Menggunakan Algoritma Aes," *Jikomsi*, vol. 3, no. 2, pp. 76–80, Sep. 2020.
- [3] Masriadi, "SISTEM INFORMASI PARKIR INAP MOBIL BERBASIS DESKTOP PADA DILLA PARKIR INAP KABUPATEN PADANG PARIAMAN," *JURSIMA Jurnal Sistem Informasi dan Manajemen*, vol. 8, no. 2, 2020.
- [4] S. Handayani, "Rancang Bangun Sistem Parkir Dengan Kartu Barcode," *Infokam*, vol. 2, no. 14, pp. 147–157, 2018.
- [5] H. S. S. Bay Haqi, Jonser Sinaga, "Aplikasi Mobile Scan Parkir Berbasis Qr Code Pada Co-Working Space Ruang Hampa," *Prosiding SNST*, no. 10, pp. 138–143, 2019.
- [6] A. B. Warsito, M. Yusup, and M. Aspuri, "Penerapan Sistem Monitoring Parkir Kendaraan Berbasis Android Pada Perguruan Tinggi Raharja," *Technomedia Journal*, vol. 2, no. 1, pp. 82–94, 2017, doi: 10.33050/tmj.v2i1.317.
- [7] Zaetun, Marhaeni, and N. Rosmawarni, "Perancangan Sistem Informasi Parkir Dengan Qr-Code Berbasis Website Pada Real Estate Indonesia Jakarta," *Jurnal Rekayasa Informasi*, vol. 9, no. 2, pp. 110–115, 2020.
- [8] Y. A. Sujarwo and A. Ratnasari, "Aplikasi Reservasi Parkir Inap Menggunakan Metode Fishbone Diagram dan QR-Code," *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, vol. 9, no. 3, pp. 302–309, Aug. 2020, doi: 10.32736/sisfokom.v9i3.808.
- [9] M. B. Alamsa, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PARKIR MENGGUNAKAN QR CODE PADA UNIVERSITAS BINA DARMA PALEMBANG BERBASIS MOBILE," *Bina Darma Conference on Computer Science*, pp. 523–533, 2019.
- [10] I. Agustian, N. Daratha, and R. Hidayat, "Perancangan prototype sistem keluar masuk kendaraan dengan proses LPR (License Plate Recognition) dan QR (Quick Respose) Code di universitas bengkulu," *Amplifier*, vol. 8, no. 2, pp. 13–19, Nov. 2018.
- [11] M. Irsan, A. Z. Hasibuan, and Rismayanti, "Penerapan Qr Code Dan Kriptografi Pada Sistem Legalisasi Juru Parkir," *SNASTIKOM*, pp. 417–424, 2020.
- [12] M. G. Ardiansyah, D. Nur, and Syahrir, "Aplikasi Sistem Keamanan Gerbang Parkir Politeknik Negeri Ujung Pandang Berbasis Android," *Seminar Nasional Teknik Elektro dan Informatika (SNTEI)*, no. November, pp. 7–12, Nov. 2017, doi: 10.31227/osf.io/wz3yd.
- [13] S. Laila, "Perancangan Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Ispa Dengan Metode Certainty Factor Berbasis Android," *Jurnal TECHNO Nusa*

- Mandiri*, vol. XIII, no. 2, p. 89, Sep. 2016.
- [14] Y. P. W. G. Rizki Syaputra, *Happy Flutter: Membuat Aplikasi Andorid dan iOS dengan Mudah menggunakan Flutter*. Jakarta, 2019.
 - [15] G. R. Paraya and R. Tanone, “Penerapan Firebase Realtime Database Pada Prototype Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android,” *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 4, no. 3, pp. 397–406, 2018.
 - [16] E. A. W. Sanadi, A. Achmad, and Dewiani, “Pemanfaatan Realtime Database di Platform Firebase Pada Aplikasi E-Tourism Kabupaten Nabire,” *Jurnal Penelitian Enjiniring*, vol. 22, no. 1, pp. 20–26, 2018, doi: 10.25042/jpe.052018.04.
 - [17] M. S. Vivaldy and O. Sihombing, “APLIKASI PEMBELAJARANFISIKA DAN MATEMATIKA UNTUK TINGKAT SMP,” *Jurnal Sistem Informasi Ilmu Komputer Prima (JUSIKOM PRIMA)*, vol. 2, no. 2, 2019.
 - [18] A. Mubarak, “RANCANG BANGUN APLIKASI WEB SEKOLAH MENGGUNAKAN UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE) DAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP (PHP HYPERTEXT PREPROCESSOR) BERORIENTASI OBJEK,” *JIKO (Jurnal Informatika dan Komputer)*, vol. 2, no. 1, pp. 19–25, 2019, doi: 10.33387/jiko.v2i1.1052.