

## DAFTAR PUSTAKA

- AM, D. K., Febriansyah, F. E., Prabowo, R., & Sakethi, D. (2019). Sistem Informasi Pemberkasan Perkuliahan Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Komputasi*, 7(1). <https://doi.org/10.23960/komputasi.v7i1.2015>
- Derman, S.T, M.T, Harmini, ST., M. E. (2018). *Model Sistem Informasi Monitoring Perkuliahan*.
- Fridayanthie1, E. W., & Mahdiati2, T. (2016). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERMINTAAN ATK BERBASIS INTRANET (STUDI KASUS: KEJAKSAAN NEGERI RANGKASBITUNG) Eka. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, IV(June), 126–138.
- Hasanudin, M., Salim, T., & Robby, A. N. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Game Puzzle Berbasis Android Menggunakan Algoritma Decision Tree. *Journal CERITA*, 3(2), 171–180. <https://doi.org/10.33050/cerita.v3i2.654>
- Nugraha, A. (2017). Sistem Keamanan Sepeda Motor Menggunakan Arduino Berbasis Android. *Fatmah Riski Dinniah*, 2(1), 1–16.
- Putri, M. P., & Effendi, H. (2018). Implementasi Metode Rapid Application Development Pada Website Service Guide “Waterfall Tour South Sumatera.” *Jurnal SISFOKOM*, 07(September), 130–136.
- Yusuf, D. N. M., Ridwan, M., & Darmosunarno, T. W. (2018). Sistem Informasi Monitoring Truk Pengiriman Barang Berbasis Mobile Android Dan Web. *Jutis*, 6(2), 2–6.