

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Kinasih and N. A. Prabowo, “Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Sholat Fardhu Lima Waktu,” vol. 5, no. 4, pp. 52–58, 2013.
- [2] S. Elvrilla, “Augmented Reality Panduan Belajar Sholat Berdasarkan Buku Teks Belajar Sholat Menggunakan Android,” *Jakarta*, 2012.
- [3] F. Mindarto *et al.*, “Pembuatan Cd Interaktif Tuntunan Shalat Berbasis Flash,” 2013.
- [4] I. Binanto, *Multimedia Digital*. yogyakarta: C.V ANDI OFFSET, 2010.
- [5] A. S. M.kom, *Adobe Flash + XML = Rich Multimedia Application*, 1st ed. yogyakarta: C.V ANDI OFFSET, 2010.
- [6] W. KOMPUTER, *CorelDRAW X5 untuk Desain Kreatif*. yogyakarta: CV ANDI OFFSET, 2011.
- [7] W. KOMPUTER, *Adobe Photoshop CS6*. Semarang: C.V ANDI OFFSET, 2012.
- [8] P. H. Saputro, A. D. Budiyanto, and A. J. Santoso, “Model Delone and Mclean untuk Mengukur Kesuksesan E-government Kota Pekalongan,” *Sci. J. Informatics*, vol. 2, no. 1, pp. 1–8, 2015.
- [9] P. D. A. M. Azam and P. D. A. W. S. Hawwas, *FIQIH IBADAH*. Jakarta: AMZAH, 2009.
- [10] P. P. W. Herlawati, *UML Secara Luas Digunakan untuk Memodelkan Analisis & Desain Sistem Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung, 2011.
- [11] J. Setiawan and Adelia, “Jurnal Sistem Informasi Jurnal Sistem Informasi,” vol. 6, no. 2, pp. 113–126, 2011.
- [12] P. D. Sugiyono, *MEMAHAMI PENELITIAN KUALITATIF*. Bandung: ALFABETA, cv., 2012.