

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian mulai dari bab pendahuluan sampai dengan pembahasan, dimana permasalahan pengetahuan masyarakat terhadap barang mebel melalui katalog kurang efektif. Dengan memanfaatkan teknologi yang semakin berkembang terutama teknologi *smartphone* yang banyak digunakan saat ini, sehingga peneliti ingin membuat media aplikasi berbasis android sehingga diharapkan menambah pengetahuan dan menjadi media yang baik untuk pengguna dalam mengetahui spesifikasi bahan dan ukuran pada barang mebel agar lebih selektif dalam memilih. Adapun peneliti akan mengemukakan beberapa kesimpulan yang didasarkan pada temuan hasil penelitian dan uraian pada bab-bab sebelumnya.

Berdasarkan hasil pengolahan dan analisis data, peneliti menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengembangan aplikasi E-Katalog Mebel berbasis android menggunakan model pengembangan ADDIE yaitu Analisis (*Analysis*), Desain (*Design*), Pengembangan (*Development*), Implementasi (*Implementation*), dan Evaluasi (*Evaluation*). Penelitian ini hanya dibatasi sampai tahap Implementasi saja.
2. Kelayakan aplikasi E-Katalog Mebel berbasis android pada materi barang mebel berdasarkan penilaian ahli materi keseluruhan mendapatkan total nilai 28, sehingga masuk pada kategori penilaian sangat baik dan jika dipresentasikan aplikasi mendapatkan nilai 87.5% hal ini menunjukkan bahwa aplikasi dari keseluruhan berdasarkan (%) berada pada kategori sangat layak untuk dijadikan media untuk lebih mengenal macam-macam jenis barang mebel. Penilaian oleh ahli materi dapat dilihat di tabel berikut.

Tabel 5.1 Hasil penilaian akhir oleh ahli materi

No	Klasifikasi	Nilai	Kriteria
1	Nilai Total	28	Sangat Baik
2	Nilai Rata-rata	3.5	Sangat Baik
3	Presentase	87.5%	Sangat Layak

3. Kelayakan aplikasi E-Katalog Mebel berbasis android berdasarkan penilaian ahli media keseluruhan mendapatkan total nilai 27, sehingga masuk pada kategori penilaian baik dan jika dipresentasikan aplikasi mendapatkan nilai 84.37% hal ini menunjukkan bahwa aplikasi dari keseluruhan berdasarkan (%) berada pada kategori layak untuk dijadikan media untuk lebih mengenal macam-macam jenis barang mebel. Penilaian oleh ahli media dapat dilihat di table berikut.

Tabel 5.2 Hasil penilaian akhir oleh ahli media

No	Klasifikasi	Nilai	Kriteria
1	Nilai Total	27	Sangat Baik
2	Nilai Rata-rata	3.37	Sangat Baik
3	Presentase	84.37%	Sangat layak

4. Ujicoba dilakukan ke 20 responden di sekitar lingkungan pengembang dan teman-teman dekat pengembang menunjukkan respon positif berdasarkan penilaian responden secara keseluruhan mendapatkan total nilai 497 sehingga masuk pada kategori sangat baik dan jika dipresentasikan aplikasi mendapatkan nilai 84.37% hal ini menunjukkan bahwa aplikasi dari keseluruhan berdasarkan (%) berada kategori sangat layak untuk dijadikan media untuk lebih mengenal macam-macam jenis barang mebel. Respon dari pengguna dapat dilihat dari tabel berikut.

Tabel 5.3 Hasil penilaian akhir oleh responden

No	Indikator	Nilai	Kriteria
1	Nilai Total	497	Sangat Baik

2	Nilai Rata-rata	3.55	Baik
3	Presentase	88.75%	Sangat Layak

5.2 Saran

Berdasarkan kualitas aplikasi, kelemahan, dan keterbatasan penelitian yang telah dibahas sebelumnya, peneliti dapat memberikan beberapa saran dan pengembangan aplikasi lebih lanjut sebagai berikut :

1. Aplikasi E-katalog Mebel perlu dikembangkan lagi dengan menambahkan fitur *zoom* untuk gambar agar pengguna dapat melihat font dan kalimat dengan jelas.
2. Aplikasi E-katalog Mebel ini perlu dikembangkan dengan menambahkan harga barang mebel agar pengguna dapat mengetahui harga barang mebel.
3. Untuk pengembangan aplikasi E-katalog Mebel yang selanjutnya bisa ditambah lagi gambar mebel yang lebih banyak dan lengkap.