

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah dilakukan observasi awal oleh peneliti bahwa anak-anak zaman sekarang lebih memilih suka menonton sinetron, film, main game, internet yang secara tidak langsung akan mengerti tentang budaya luar yang belum semestinya mereka konsumsi saat ini. Padahal di Indonesia banyak sekali ragam kebudayaan dan kesenian khususnya alat musik tradisional. Untuk memperkenalkan alat musik tradisional Indonesia peneliti membuat aplikasi alat musik tradisional berbasis mobile yang bisa dijalankan pada device *Android* Operasi System minimal *Jelly Bean*. Aplikasi ini bisa memberikan informasi tentang alat musik tradisional yang ada di Indonesia dengan penjelasan teks, audio, dan gambar. Aplikasi ini juga dilengkapi dengan sebuah kuis dan sebuah permainan puzzle alat musik tradisional Indonesia agar anak-anak tidak bosan dengan belajar di aplikasi alat musik tradisional ini.

Dari hasil uji kelayakan dari ahli materi 100% dengan kriteria sangat layak, dari ahli media 95,83% dengan kriteria sangat layak dan dari hasil responden masyarakat 30 angket sebesar 85,25% dengan kriteria sangat layak. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini dapat digunakan media anak dalam mengenal alat musik tradisional Indonesia dengan cara belajar dan bermain.

5.2 Saran

Aplikasi alat musik tradisional ini jauh dari sempurna. Saran-saran yang dapat di yang dapat diberikan dalam aplikasi ini sebagai berikut :

1. Aplikasi ini untuk materi perlu dikembangkan lebih lengkap agar anak-anak lebih detail mengenal alat musik tradisional Indonesia.
2. Untuk pengembangan selanjutnya perlu ditambahkan simulasi alat musik tradisional Indonesia.
3. Untuk pengembangan selanjutnya kuis dibuat random.