

**PENGARUH *GAME ONLINE* TERHADAP  
MINAT MEMBACA AL- QUR'AN MURID DI TPQ NURUL  
YAQIN SRIKANDANG BANGSRI JEPARA TAHUN  
PELAJARAN 2016/2017**

**SKRIPSI**

**Diajukan untuk Memenuhi Tugas dan Melengkapi Syarat  
Guna Memperoleh Ijin Penelitian Skripsi  
Pada Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan**



**Disusun Oleh :**

**DURROTUN NADHIFAH**

**NIM : 131310000746**

**FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN  
UNIVERSITAS ISLAM NAHDHATUL ULAMA' (UNISNU)**

**JEPARA 2018**

## NOTA PEMBIMBING

### NOTA DINAS

Lamp : -  
Hal : Persetujuan Naskah Skripsi An. Sdri. Durrotun Nadhifah

Kepada Yth.  
**Dekan Fakultas Tarbiyah**  
**Universitas Islam Nahdhatul Ulama' Jepara**  
Di jepara

*Assalamu'alaikum Wr. Wb*

Dengan ini diberitahukan bahwa saya telah melakukan bimbingan,  
arahan dan koreksi dari segi isi maupun tehnik penulisan skripsi mahasiswi  
tersebut dibawah ini

Nama : Durrotun Nadhifah

NIM : 131310000746

Jurusan : Pendidikan Agama Islam

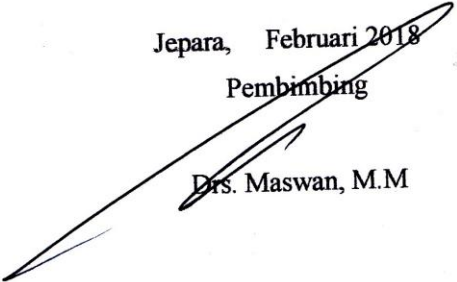
Judul Skripsi: Pengaruh Game Online Terhadap Peningkatan Minat  
Membaca Al-Quran murid di TPQ Nurul Yaqin Srikandang  
Bangsri Jepara Tahun Pelajaran 2016/2017

Saya memandang bahwa naskah skripsi tersebut sudah dapat di ajukan  
kepada fakultas tarbiyah dan untuk di ajukan dalam sidang munaqosah.

Demikian atas perhatiannya kami ucapkan termakasih.

*Wassalamu'alaikum Wr. Wb.*

Jepara, Februari 2018  
Pembimbing

  
Drs. Maswan, M.M



**UNIVERSITAS ISLAM NAHDLATUL ULAMA (UNISNU) JEPARA**  
**FAKULTAS TARBİYAH DAN ILMU KEGURUAN**

> Program Studi Pendidikan Agama Islam (PAI)  
Akreditasi BAN-PT : Peringkat B  
Nomor : 192/SK/BAN-PT/Ak-XVII/S/IX/2013

> Program Studi Pendidikan Guru PAUD (PGPAUD)  
Ijin Penyelenggaraan Keputusan Menristekdikti RI  
Nomor : 247/KPT/I/2016

> Program Studi Pendidikan Bahasa Inggris (PBI)  
Akreditasi BAN-PT : Peringkat B  
Nomor : 1697/SK/BAN-PT/Akred/S/VI/2017

> Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar (PGSD)  
Ijin Penyelenggaraan Keputusan Menristekdikti RI  
Nomor : 470/KPT/I/2016

## PENGESAHAN

Skripsi mahasiswa di bawah ini :

Nama : **DURROTUN NADHIFAH**  
NIM : 131310000746  
NIRM : 13/X/17.2.1/3612  
Tempat, Tgl. Lahir : Jepara, 29 Agustus 1996  
Fakultas : Tarbiyah dan Ilmu Keguruan  
Program Studi : Pendidikan Agama Islam  
Judul Skripsi : PENGARUH GAME ONLINE TERHADAP MINAT MEMBACA AL-QUR'AN MURID DI TPQ NURUL YAQIN SRIKANDANG BANGSRI JEPARA TAHUN PELAJARAN 2016/2017

Telah dimunaqasyahkan oleh Dewan Penguji Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Universitas Islam Nahdlatul Ulama' Jepara dan dinyatakan LULUS, pada tanggal :

**27 Maret 2018**

dan dapat diterima sebagai kelengkapan syarat guna memperoleh gelar Sarjana Strata 1 Program Studi Pendidikan Agama Islam.

Jepara, 27 Maret 2018


Dewan Sidang

Ketua Sidang


  
**Drs. H. Mahalli, M.Pd.**




Sekretaris Sidang

  
**aufiqurrohman, SS., M.Hum.**

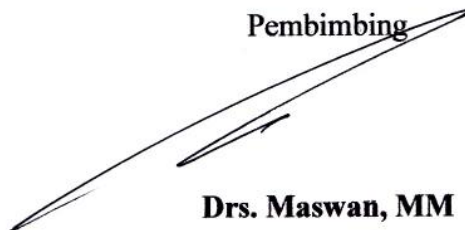
Penguji I

  
**Drs. H. Mahalli, M.Pd.**

Penguji II

  
**Taufiqurrohman, SS. M.Hum.**

Pembimbing

  
**Drs. Maswan, MM**

## PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : DURROTUN NADHIFAH

NIM : 131310000746

Fakultas : Tarbiyah dan Ilmu Keguruan

Judul Skripsi : Pengaruh Game Online Terhadap Peningkatan Minat Membaca Al-Quran Murid di TPQ Nurul Yaqin Srikandang bangsri Jepara Tahun Pelajaran 2016/2017.

Bersama ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi ini secara keseluruhan adalah hasil penelitian karya saya sendiri dan belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar strata satu (S1).

Jepara, 29 Januari 2018

Yang membuat pernyataan



*Durrotun Nadhifah*  
Durrotun Nadhifah

## **MOTTO**

**Sabar dalam mengatasi kesulitan  
dan bertindak bijaksana dalam  
mengatasinya adalah sesuatu yang  
utama.**

## **PERSEMBAHAN**

Karya ini saya persembahkan kepada :

1. Kepada suamiku tercinta Rudi Hartono, M.Pd.I yang selalu memberikan semangat, dukungan, motivasi dan doa sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini.
2. Kepada Anakku tersayang Mahreen Lubna Kanez Hartono yang sebagai motivasi penulis untuk semangat dalam menyelesaikan skripsi.
3. Kepada kedua orang tua, Bapak Muchlasin, S.Pd.I dan ibu Astutik yang selalu memberikan dukungan serta doa kepada penulis agar selalu berusaha dan tetap semangat dalam menyelesaikan karya ilmiah yang berbentuk skripsi ini.
4. Dan kepada adek kandung saya Afro' Suroyya yang selalu memberikan semangat serta dukungannya.

## **KATA PENGANTAR**

*Bismillahirrahmanirrahim*

Dengan rasa syukur atas kehadiran Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan nikmatnya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akademis berupa penulisan skripsi untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu (S1). Shalawat beserta salam semoga tercurah kepada Nabi Muhammad SAW, yang merupakan sosok suritauladan yang baik bagi penulis.

Alhamdulillah, akhirnya dengan segenap kemampuan dan partisipasi dari semua pihak penulis ini telah selesai, walaupun berawal dari sebuah keterbatasan dan ketidakmampuan dalam menyusun kata, sehingga penulis masih belum bisa menyajikan sebuah karya tulis yang sempurna. Kritik dan saran yang membangun dengan tulus penulis terima dengan senang hati.

Terlepas dari itu, bahwa karya tulis ini tersusun dari sebuah keinginan yang mendasar dan tuntutan serta dukungan dari berbagai pihak yang turut berpartisipasi dalam menyumbangkan sedikit pemikirannya. Maka dari itu secara pribadi penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sebanyak-banyaknya kepada:

1. Bapak DR. Sa'dullah Assa'idi, MA selaku rektor UNISNU Jepara.
2. Bapak Drs. H. Mahalli, M.Pd selaku Dekan Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan UNISNU Jepara.
3. Bapak Drs. Maswan, MM selaku pembimbing dalam penyusunan skripsi.
4. Bapak Drs. Abdul Rozaq, M.Ag dan Bapak Drs. H. Amir Gufron, M.Ag selaku penguji proposal




5. Kepada segenap staf Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan UNISNU Jepara.
6. Kepada semua staf perpustakaan UNISNU Jepara.
7. Kepada segenap teman-teman seperjuangan UNISNU jepara, serta semua pihak yang senantiasa turut serta memberikan bantuannya.
8. Kepada kepala TPQ Nurul Yaqin Srikandang Bangsri Jepara dan semua dewan guru yang memberi kesempatan untuk mengadakan penelitian di TPQ Nurul Yaqin.

Oleh karena itu, dengan penuh harap penulis menginginkan agar karya tulis ini dapat bermanfaat dan berguna kepada semua pihak yang membacanya, amiiin...

Jepara, 29 Januari 2018

Penulis

  
Durrrotun Nadhifah



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN NOTA PEMBIMBING .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
ABSTRAK .....	x
<b>BAB I : PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	4
C. Perumusan Masalah .....	6
D. Tujuan Penulisan .....	7
E. Kajian Pustaka .....	7
F. Sistematika Penulisan Skripsi.....	9
<b>BAB II : LANDASAN TEORI</b>	
A. Game Online .....	12
1. Sejarah dan Perkembangan Game Online .....	12
2. Dampak Negatif dan Positif Game Online .....	13
B. Peningkatan Minat Membaca Al-Quran .....	14

1. Pengertian Minat .....	14
2. Fungsi Minat .....	15
3. Faktor-Faktor Minat .....	15
4. Ciri-Ciri Minat .....	16
5. Pengertian Minat Membaca.....	16
6. Fungsi Minat Membaca .....	20
7. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Minat Membaca.....	21
8. Cara Meningkatkan Minat Membaca Al-Quran.....	22
C. Kerangka Berfikir .....	23
D. Hipotesis .....	28
<b>BAB III : METODE PENELITIAN</b>	
A. Metode Penelitian .....	29
B. Teknik Pengumpulan Data .....	32
C. Teknik Analisis Data .....	34
D. Lokasi Penelitian .....	35
<b>BAB IV : ANALISIS HASIL PENELITIAN</b>	
A. Latar Belakang Obyek Penelitian .....	36
B. Analisis Pengaruh Game Online Terhadap Peningkatan Minat Membaca Al-Quran Murid di TPQ Nurul Yaqin.....	39
1. Penggunaan Game Online .....	41
2. Minat Membaca Al-Quran .....	49
3. Pengaruh Game online Terhadap Minat membaca Al-Quran .....	56

BAB V : PENUTUP

A. Kesimpulan .....	62
B. Saran .....	64
C. Penutup .....	65

## ABSTRAK

Durrotun Nadhifah ( NIM: 131310000746 ). **“PENGARUH GAME ONLINE TERHADAP PENINGKATAN MINAT MEMBACA AL-QURAN MURID DI TPQ NURUL YAQIN SRIKANDANG BAGSRI JEPARA TAHUN PELAJARAN 2016/2017”**. Skripsi Jepara : program strata 1 (S1) fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan UNISNU Jepara 2018.

Rumusan masalah dari penelitian ini adalah: (1) Bagaimana penggunaan game online pada murid di TPQ nurul yaqin srikandang bangsri jepara. (2) Bagaimana minat membaca Al-quran murid di tpq nurul yaqin srikandang bangsri jepara. (3) Bagaimana pengaruh game online terhadap minat membaca Al-quran pada murid tpq nurul yaqin srikandang bangsri jepara.

Penelitian ini bertujuan menganalisis dan mengkaji pengaruh game online terhadap peningkatan minat membaca Al-Quran murid di TPQ Nurul Yaqin Srikandang Bangsri Jepara. Penelitian ini menggunakan jenis deskriptif kuantitatif dengan jumlah populasi 45 murid dan sampelnya 45 murid. Teknik pengambilan sampel menggunakan rumus persentase. Teknik pengumpulan data menggunakan angket, observasi, interview dan dokumentasi. Teknik analisis data yang digunakan adalah analisis hasil hipotesis.

Hasil penelitian menunjukkan: 1). Penggunaan game online murid di TPQ Nurul Yaqin Srikandang Bangsri Jepara berada dalam kategori cukup yaitu pada interval nilai 66 – 76 dan nilai rata-rata 76. 2). Minat membaca berada pada kategori baik yaitu berada pada interval nilai 76 – 87 dengan nilai rata-rata 80. 3). Pengaruh game online terhadap minat membaca Al-quran berada pada kategori kurang karena berada ada interval 62 – 68 dengan nilai rata-rata 62.

Kata kunci : Game Online, MinatMembacaAl-Quran