

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh *Perceived Usefulness*, *Perceived Ease of Use* dan *Perceived Security* terhadap Minat menggunakan *Fintech* Pada Aplikasi DANA ( Mahasiswa Fakultas Ekonomi dan Bisnis di UNISNU). Berdasarkan hasil analisis diatas, dapat disimpulkan sebagai berikut:

##### 1. *Perceived Usefulness* (X1)

Hasil pengujian variabel *Perceived Usefulness* dapat disimpulkan bahwa *Perceived Usefulness* tidak berpengaruh terhadap Minat menggunakan *Fintech* Pada Aplikasi DANA di Fakultas Ekonomi & Bisnis UNISNU Jepara.

##### 2. *Perceived Ease of Use* (X2)

Hasil pengujian variabel *Perceived Ease of Use* dapat disimpulkan bahwa *Perceived Ease of Use* berpengaruh positif dan signifikan terhadap Minat menggunakan *Fintech* Pada Aplikasi DANA di Fakultas Ekonomi & Bisnis UNISNU Jepara.

### 3. *Perceived Security* (X3)

Hasil pengujian variabel *Perceived Security* dapat disimpulkan bahwa *Perceived Security* berpengaruh positif dan signifikan terhadap Minat mahasiswa Fakultas Ekonomi dan Bisnis dalam menggunakan *Fintech* Pada Aplikasi DANA.

## 5.2 **Saran**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan serta beberapa kesimpulan yang diambil pada penelitian ini, adapun saran-saran yang dapat diberikan melalui penelitian ini untuk menghasilkan hasil yang lebih baik, yaitu :

1. Bagi peneliti selanjutnya, diharapkan objek penelitian tidak hanya dilakukan pada satu fakultas saja, namun bisa memperluas objek di tingkat universitas untuk mendapatkan hasil yang lebih variatif.
2. Bagi peneliti selanjutnya, diharapkan bisa menambah atau menggunakan variabel lain seperti risiko dan ketersediaan fitur.
3. Bagi Universitas, diharapkan berinisiatif untuk meningkatkan layanan *Fintech* sehingga mampu memudahkan mahasiswa dalam melakukan pembayaran biaya kuliah yang masih menjadi permasalahan yaitu masih terjadi pengantrian pembayaran akibat dari menggunakan sistem manual/masih menggunakan *cash payment*.