

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Irawan and G. H. Putra, "Aplikasi Pencarian Tambal Ban Motor Terdekat Berbasis Android (Studi Kasus Tambal Ban Di Kota Batam)," *Teknomatika*, vol. 9, no. 1, pp. 13–20, 2016.
- [2] T. Alfiantikasari, "Sistem Informasi Pelacakan Tambal Ban Berbasis Android," *Pros. Sentrinov*, vol. 3, pp. 65–74, 2017.
- [3] M. Irsyad and E. Rasila, "Algoritma A-Star (A *) Aplikasi Pencarian Lokasi Gedung dan Ruangan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau pada Platform Android Menggunaka," *J. CoreIT*, vol. 1, no. 2, pp. 90–95, 2015.
- [4] F. Ariani, A. Guntoro, and Y. Aprlinda, "Aplikasi Order Service Bengkel Menggunakan Metode Haversine Untuk Mengetahui Jarak Bengkel Terdekat Jurnal Management Sistem Informasi dan Teknologi," *J. Manag. Sist. Inf. dan Teknol.*, vol. 10, no. 1, pp. 5–8, 2020.
- [5] F. Farid and Y. Yunus, "Analisa Algoritma Haversine Formula Untuk Pencarian Lokasi Terdekat Rumah Sakit Dan Puskesmas Provinsi Gorontalo," *Ilk. J. Ilm.*, vol. 9, no. 3, pp. 353–355, 2017, doi: 10.33096/ilkom.v9i3.178.353-355.
- [6] Y. Yulianto, R. Ramadiani, and A. H. Kridalaksana, "Penerapan Formula Haversine Pada Sistem Informasi Geografis Pencarian Jarak Terdekat Lokasi Lapangan Futsal," *Inform. Mulawarman J. Ilm. Ilmu Komput.*, vol. 13, no. 1, p. 14, 2018, doi: 10.30872/jim.v13i1.1027.
- [7] M. I. Sa'ad, M. Surahmanto, M. R. P. Soemari, K. K., and M. S. Mustafa, "Sistem Informasi Geografis (SIG) Pemetaan Kost-Kosan Menggunakan Metode Formula Haversine," *J-SAKTI (Jurnal Sains Komput. dan Inform.*, vol. 4, no. 1, p. 54, 2020, doi: 10.30645/j-sakti.v4i1.187.
- [8] Y. Miftahuddin, S. Umaroh, and F. R. Karim, "Miftahuddin, Y., Umaroh, S., & Karim, F. R. (2020). PERBANDINGAN METODE PERHITUNGAN JARAK EUCLIDEAN , HAVERSINE , (STUDI KASUS : INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL BANDUNG). Jurnal Tekno Insentif, 14(2), 69–77.PERBANDINGAN METODE

- PERHITUNGAN JARAK EUCLIDEAN , ,” *J. Tekno Insentif*, vol. 14, no. 2, pp. 69–77, 2020.
- [9] Y. L. Irfan Khoirul Arifin, Aliyandi, “Perancangan Aplikasi Lokasi Tambal Ban Di Ponorogo Berbasis Android,” pp. 70–80, 2018, [Online]. Available: <https://www.researchgate.net>.
- [10] N. Smyth, *Firestore Essentials*. Payload Media, Inc., 2017.
- [11] B. Raharjo, *Pemrograman Android dengan Flutter*. Informatika Bandung.
- [12] H. R. Esmacel, “International Journal of Advanced Research in Apply Android Studio (SDK) Tools,” *IJARCSSE*, vol. 05, no. 05, 2019.
- [13] D. D. Balandra, L. A. Primandari, T. Informasi, T. Informasi, and D. S. Informasi, “Implementasi Location Based Service Pada Aplikasi Halo Tambal Ban Berbasis Android Di Kota Malang,” vol. 10, pp. 71–78, 2019.
- [14] K. Rutherford, *Core JSON, The fat-free alternative to XML*. New York City.
- [15] S. Dharwiyanti and R. S. Wahono, *Pengantar Unified Modeling Language (UML)*. 2003.
- [16] W. Azzami, A. Kusumaningrum, and S. Sudaryanto, “Pemanfaatan Geofence Untuk Mencari Lokasi Bengkel Tambal Ban Terdekat Berbasis Android,” *Compiler*, vol. 7, no. 1, pp. 62–67, 2018, doi: 10.28989/compiler.v7i1.285.
- [17] A. Noertjahyana, “STUDI ANALISIS RAPID APPLICATION DEVELOPMENT SEBAGAI PERANGKAT LUNAK Agustinus Noertjahyana,” *J. Inform.*, vol. 3, no. 2, pp. 74–79, 2002