

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Furqon, Ainul, *“Peran Alumni Dalam Pengembangan Unit Usaha Pesantren: Studi Kasus Pondok Pesantren Nurul Jadid”*, Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya, vol. I, p. 2, 2016.
- [2] Gunawan, Waliadi; Ma’sum; Dan Rizkiyana, Aang, *“Perancangan Aplikasi E-Recruitment Berbasis Web Dengan Notifikasi SMS Gateway Di PT. Agung Karunia Utama”*, Jurnal SIMIKA, vol. II, p. 2, 2019.
- [3] Purnomo, Dony, *“Penerapan Metode Partnership Sharing Untuk Meningkatkan Enterpreneur Skill Di SMAN 1 Purwanto Tahun Pelajaran 2017/2018”*, JARLITBANG Pendidikan, vol. III, no. 2, pp. 400-403, 2018.
- [4] Suindari, Ni Made; Dan Sari, AA Pt Agung Mirah Purnama, *“Kinerja Akademik, Pertimbangan Pasar Kerja Minat Berkarir Akuntan Publik”*, Jurnal Akuntansi Akademi Universitas Malwadewa, vol. III, no. 1, pp. 23-43, 2018.
- [5] Ambari, Indah Putri Dan Ramantha, I Wayan, *“Pertimbangan Pasar Kerja, Pengakuan Profesional, Nilai-Nilai Sosial, Lingkungan Kerja, Personalitas Pemilihan Karir Sebagai Akuntan Publik”*, E-Jurnal Akuntansi Universitas Udayana, vol. 18, no. ISSN: 2302-8556, pp. 705-734, 2017.
- [6] Umi Rohmah, *“Bimbingan Karir Untuk Peserta Didik Di Sekolah Dasar”*, Cendekia, vol. 16, no. 2, p. 265, 2018.
- [7] Febriani, Nova Suci; Dan Budiana, Dian, *“Upaya Mengembangkan Nilai-Nilai Kerjasama Melalui Penerapan Permainan Tradisional Bakiak Dan Gatrik”*, Journal of Teaching Physical Education In Elementary School, vol. I, p. 2, 2017.
- [8] Aikin, Zainal; Dan Suhartana, Wira Pria, *“Pengantar Hukum Perusahaan”*, Jakarta: Gramedia Digital, 2018.
- [9] Alawiah, Enok Tuti, *“Rancangan Aplikasi Smart City Berbasis Mobile Untuk Meningkatkan Kualitas Layanan Publik Studi Kasus Pemkot Bogor”*, Teknik Komputer AMIK BSI, vol. III, no. ISSN. 2442-2436, p. 3, 2017.
- [10] Ardiansyah, Firdan, *“Pengenalan Dasar Android”*, Depok: Biraynara, 2011.

- [11] Raharjo, Budi, *“Pemrograman Android Dengan Flutter, Belajar Membuat Aplikasi Android Dengan Google Flutter Dan Dart”*, Bandung: Informatika, 2019.
- [12] Ilhami, Mirza, *“Pengenalan Google Firebase Untuk Hybrid Mobile Apps Berbasis Cordova”*, Jurnal Ilmiah IT CIDA, vol. III, no. ISSN: 2477-8133 e-ISSN: 2477-8125, p. 19, 2017.
- [13] Ropianto, Muhammad, *“Pemahaman Penggunaan Unified Modelling Language”*, Program Studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Teknik Ibnu Sina Batam, vol. I, p. 2, 2016.
- [14] Kosidin; Farizah, Dan Resha Nur, *“Pemodelan Aplikasi Mobile Reminder Berbasis Android”*, Program Studi Teknik Informatika STMIK JABAR Bandung, vol. I, no. ISSN: 2089-9815, p. 2, 2016.
- [15] Budi, Darmawan Setiya; Siswa, Taghfirul Azhima Yoga; Dan Abijono, Heri, *“Analisis Pemilihan Penerapan Proyek Metodologi Pengembangan Rekayasa Perangkat Lunak”*, Magister Teknik Informatika. STMIK AMIKOM, vol. V, no. ISSN: 2549-8037, E-ISSN: 2549-8045, p. 2, 2016.
- [16] Mustaqbal, M. Sidi; Firdaus, Roeri Fajri; Dan Rahmadi, Hendra, *“Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis”*, Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan, vol. I, no. ISSN : 2407 - 3911, p. 3, 2015.
- [17] Adhy, Satriyo dkk, *“Perancangan dan Implementasi E-Commerce dengan Customer Discussion Group Menggunakan Metode Spiral”*, Departemen Ilmu Komputer/Informatika Universitas Diponegoro, vol. I, p. 2, 2016.
- [18] A. Sucipto, R. H. Kusumodestoni, A. K. Zyen and M. Husen, "Penerapan Aplikasi Mobile Information Karimun Island Menggunakan Ionic framework", *JTET (Jurnal Teknik Elektro Terapan)*, vol.7, no.1, ISSN: 2503-2941 (online), 2252-4908 (print), pp. 1-10, 2018.
- [19] E. Tsuraya and U. Zuhdi, "Pengembangan Media Interaktif RUPATALI Berbasis Flash Materi Keragaman Budaya Indonesia Kelas IV", 2019.