

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Azwanti, “Perancangan E-Voting berbasis Web,” *J. Komput. Terap.*, vol. 3, no. 2, pp. 119–132, 2017.
- [2] H. O. L. Wijaya, “E-Voting Berbasis Website Pada Pemilihan Kades Di Rantau Jaya (Lake) Dengan Keamanan Data Menggunakan Enkripsi Base 64,” *Jurasik (Jurnal Ris. Sist. Inf. dan Tek. Inform.)*, vol. 2, no. 1, pp. 48–57, 2017.
- [3] Y. I. Choer and D. Kurniadi, “Rancang Bangun Electronic Voting Pemilihan Kepala Daerah Kabupaten Garut,” *J. Algoritm.*, vol. 14, no. 2, pp. 17–24, 2017.
- [4] Z. P. Juhara, *PANDUAN LENGKAP PEMROGRAMAN ANDROID*, I. Yogyakarta: Penerbit ANDI, 2016.
- [5] E. Maiyana, “Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa,” *J. Sains dan Inform.*, vol. 4, no. 1, pp. 54–65, 2018.
- [6] R. M. M. Yasmin, “APLIKASI INFORMASI TRANSPORTASI ANGKUTAN UMUM ANTAR KOTA PADA TERMINAL AMPLAS SUMATRA UTARA,” *J. Sist. Inf. DAN Teknol.*, vol. 1, no. 2, pp. 117–122, 2018.
- [7] N. S. Sibarani, G. Munawar, and B. Wisnuadhi, “Analisis Performa Aplikasi Android Pada Bahasa Pemrograman Java dan Kotlin,” *Ind. Res. Work. Natl. Semin.*, pp. 319–324, 2018.
- [8] L. A. Sandy, R. J. Akbar, and R. R. Hariadi, “Rancang Bangun Aplikasi Chat pada Platform Android dengan Media Input Berupa Canvas dan Shareable Canvas untuk Bekerja dalam Satu Canvas Secara Online,” *J. Tek. ITS*, vol. 6, no. 2, pp. A454–A457, 2017.
- [9] T. M. Zakaria and A. E. Tionandus, “Aplikasi Peternakan Kelinci Berbasis Web,” *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 7, no. 2, pp. 199–211, 2012.

- [10] Nurasih, “Perencanaan Pengembangan Sistem Informasi Pembayaran Uang Kuliah Dengan Metode SDLC Waterfall Nurasih,” *J. Teknol. dan Rekayasa*, vol. 19, no. 3, pp. 72–81, 2014.
- [11] Y. Firmansyah and Udi, “Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Pembuatan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Studi Kasus Pondok Pesantren Al-Habi Sholeh Kabupaten Kubu Raya , Kalimantan Barat,” *J. Teknol. Manaj. Inform.*, vol. 4, no. 1, pp. 184–191, 2018.
- [12] W. N. Cholifah, Y. Yulianingsih, and S. M. Sagita, “Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap,” *STRING (Satuan Tulisan Ris. dan Inov. Teknol.*, vol. 3, no. 2, pp. 206–210, 2018.
- [13] A. Febtriko and I. Puspitasari, “MENGUKUR KREATIFITAS DAN KUALITAS PEMOGRAMAN PADA SISWA SMK KOTA PEKANBARU JURUSAN TEKNIK KOMPUTER JARINGAN DENGAN SIMULASI ROBOT,” vol. 3, no. 1, pp. 1–9, 2018.
- [14] Maryuliana, I. M. I. Subroto, and S. F. C. Haviana, “Sistem Informasi Angket Pengukuran Skala Kebutuhan Materi Pembelajaran Tambahan Sebagai Pendukung Pengambilan Keputusan Di Sekolah Menengah Atas Menggunakan Skala Likert,” *J. Transistor Elektro dan Inform. (TRANSISTOR EI)*, vol. 1, no. 2, pp. 1–12, 2016.