

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara atau yang disebut dengan UNISNU Jepara merupakan satu satunya universitas yang ada di daerah Jepara Jawa Tengah. Sebuah Universitas yang dulunya adalah beberapa lembaga perguruan tinggi, yaitu STIENU (Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Nahdlatul Ulama), INISNU (Institut Islam Nahdlatul Ulama), dan STTDNU (Sekolah Tinggi Teknologi dan Desain Nahdlatul Ulama) yang bergabung menjadi satu dan berubah bentuk menjadi Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara pada tanggal 26 April 2013.

Program Studi Teknik Informatika merupakan salah satu program studi yang ada di Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara. Program studi ini menjadi program studi yang menjadi sasaran bagi para calon mahasiswa yang ingin mengembangkan diri melalui teknologi informasi. Kurikulum yang baik dan sesuai dengan kebutuhan industri menjadi modal bagi mahasiswa untuk meniti karier di masa yang akan datang. Namun, terdapat beberapa kendala yang menjadikan mahasiswa Teknik Informatika UNISNU Jepara untuk bisa mendapatkan gelar sarjana sebagai syarat telah menyelesaikan dan lulus dari semua program bimbingan yang ada di UNISNU Jepara. Salah satu kendala yaitu proses Skripsi atau Tugas Akhir.

Skripsi ini merupakan tugas akhir dari seorang mahasiswa sebagai syarat telah menyelesaikan semua program bimbingan yang ada di Perguruan Tinggi. Untuk proses pelaksanaan skripsi, mulai dari pengajuan judul sampai ke tahap sidang skripsi masih manual tanpa sentuhan aplikasi. Pengajuan judul penelitian dari mahasiswa yang masih menggunakan kertas sebagai media pengajuan, proses bimbingan yang terkadang sulit dilaksanakan karena minimnya informasi keberadaan dosen dan kurang efektifnya penggunaan media sosial untuk mendapatkan sebuah kesepakatan pertemuan antara dosen dan mahasiswa, merupakan masalah yang sering ditemui mahasiswa tingkat akhir.

Dari kuesioner yang telah dilakukan ke 23 mahasiswa, 73,9% mahasiswa merasa sulit untuk menemui dosen pembimbing untuk melaksanakan bimbingan. Dari kuesioner itu sendiri menyatakan bahwa 65,2% dari total mahasiswa yang menjadi objek penelitian, judul skripsi atau tugas akhir yang mereka ajukan tidak langsung disetujui oleh dosen pembimbing akademik, 60,9% mahasiswa menyatakan pesan elektronik yang dikirimkan ke dosen pembimbing selalu tidak dibalas. Sebab hal ini juga, rasio dosen dan mahasiswa Teknik Informatika UNISNU Jepara menjadi 1:68.2, rasio yang bisa dikategorikan rasio “kurang sehat” seperti yang dikatakan oleh Bapak Akhmad Khanif Zyen, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika UNISNU Jepara pada saat wawancara yang dilakukan oleh peneliti pada tanggal 5 Desember 2019.

Peneliti juga memberikan kuesioner kepada dosen Teknik Informatika UNISNU Jepara terkait kendala pada proses pelaksanaan bimbingan yang sering terjadi di lingkungan program studi Teknik Informatika UNISNU Jepara. Dari penelitian itu dapat disimpulkan bahwa 71% dosen sering mendapatkan lebih dari 2 pertanyaan yang sama melalui pesan elektronik tentang ketersediaan dosen untuk memberikan bimbingan skripsi dari mahasiswa, dan dari jumlah 71% itu juga 20% diantaranya menyatakan selalu tidak membalas pesan dari mahasiswa yang memiliki pertanyaan yang sama terkait ketersediaan dosen untuk memberikan bimbingan skripsi, 40% menyatakan sering, dan sisanya menyatakan jarang. Selain itu, Hal ini menjadi salah satu faktor atau alasan mahasiswa merasa sulit menemui dosen untuk melaksanakan bimbingan.

Maka dari itu, tujuan dirancangnya aplikasi ini untuk memberikan kemudahan bagi mahasiswa dan dosen dalam pelaksanaan proses skripsi mahasiswa, antara lain yaitu meminimalisir penggunaan kertas sebagai bahan ajuan, memberikan kemudahan bagi dosen untuk memberikan informasi terkait ketersediaan dosen dalam melaksanakan bimbingan kepada mahasiswa bimbingannya, mengubah proses input riwayat bimbingan skripsi, dimana 71% mahasiswa lupa membawa lembar atau buku riwayat bimbingan mahasiswa. Selain itu, aplikasi ini juga terdapat fitur yang dapat memberikan informasi terkait proses pelaksanaan skripsi. Namun, untuk lingkup dari aplikasi ini hanya di lingkungan

mahasiswa Teknik Informatika UNISNU Jepara. Hal ini dikarenakan karena perbedaan tahapan proses skripsi di masing – masing fakultas dan kompleksitas database pada setiap masing – masing Program Studi.

1.2 Batasan Masalah

Batasan masalah yang digunakan pada penulisan proposal ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini menggunakan Android Studio sebagai media perancangan
2. Penerapan aplikasi ini dititik beratkan pada pengguna *smartphone* berbasis android
3. Aplikasi ini terdiri dari 4 fitur, yaitu proses pengajuan judul, akses informasi jadwal bimbingan dosen, input riwayat bimbingan, dan informasi terkait pelaksanaan skripsi
4. Batas objek penelitian ini yaitu proses pengajuan judul, akses informasi jadwal bimbingan dosen, input riwayat bimbingan, dan informasi terkait pelaksanaan skripsi pada program studi Teknik Informatika Unisnu Jepara.

1.3 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang ditulis oleh si peneliti dapat dirumuskan permasalahannya adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana memberikan kemudahan bagi mahasiswa, dosen dan kaprodi dalam melaksanakan proses bimbingan skripsi melalui sebuah aplikasi ?
2. Bagaimana penerapan metode *Rapid Application Development* pada perancangan aplikasi layanan skripsi ?

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penyusunan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Perancangan aplikasi layanan tugas akhir ini memberikan informasi terkait pelaksanaan layanan tugas akhir bagi mahasiswa semester akhir
2. Penulis dapat mengetahui bagaimana penggunaan metode *Rapid Application Development* pada Perancangan Aplikasi Layanan Skripsi Mahasiswa Teknik Informatika UNISNU Jepara.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Peneliti
 - a. Mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh selama menempuh perkuliahan di UNISNU Jepara
 - b. Sebagai syarat kelulusan Program Sarjana Teknik Informatika di UNISNU Jepara.
2. Bagi Universitas
 - a. Aplikasi ini dapat dikembangkan sebagai materi dalam perkuliahan
 - b. Dapat menjadi media yang mampu memberikan kemudahan bagi dosen dan mahasiswa dalam melaksanakan proses skripsi mahasiswa.
3. Bagi Mahasiswa
 - a. Mampu menjembatani mahasiswa dalam mencari informasi keberadaan dan ketersediaan dosen dalam memberikan bimbingan skripsi
 - b. Mengurangi jumlah penggunaan kertas sebagai media pengajuan judul skripsi mahasiswa
4. Bagi Dosen Pembimbing
 - a. Dapat membantu dosen pembimbing untuk memberikan informasi terkait ketersediaan dosen pembimbing dalam memerikan bimbingan.
 - b. Memberikan kemudahan bagi dosen pembimbing akademik dalam menentukan ajuan judul mahasiswa apakah diterima atau ditolak.
5. Bagi Program Studi
 - a. Adanya aplikasi ini dapat membantu program studi teknik informatika untuk meningkatkan presentase kelulusan mahasiswa.
 - b. Aplikasi ini dapat mempermudah proses skripsi pada program studi teknik informatika.
 - c. Memberikan kemudahan bagi program studi dalam memberikan informasi terkait pelaksanaan skripsi.

1.6 Sistematika Penyusunan Skripsi

Sistematika penulisan skripsi ini terdiri dari:

1. Bagian awal skripsi
2. Bagian pokok skripsi terdiri dari:

Bab I : PENDAHULUAN

Pada bab ini merupakan bagian dari pembahasan latar belakang, batasan masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penelitian.

Bab II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini dijelaskan mengenai beberapa referensi yang digunakan peneliti sebagai bahan untuk proses pelaksanaan penelitian

Bab III : METODE PENELITIAN

Pada bab ini dijelaskan tentang metode yang digunakan untuk penelitian dan perancangan system dalam pembuatan aplikasi.

Bab IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menampilkan hasil dari tahapan penelitian, mulai dari perancangan aplikasi, desain sistem, implementasi sistem, pengujian aplikasi, dan evaluasi hasil.

Bab V : PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari hasil dan pembajasan, serta saran yang nantinya akan menjadi bahan pertimbangan untuk perkembangan penelitian selanjutnya.

3. Bagian akhir dari proposal ini adalah Daftar Pustaka.