

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. e. a. Harlina, ""PEMANFAATAN TEKNOLOGI KOMPUTER UNTUK MENINGKATKAN PROFESIONALISME GURU PADA SMP NEGERI 2 SUNGGUMINASA GOWA."," *SNPMas: Seminar Nasional Pengabdian pada Masyarakat*, 2019.
- [2] F. E. L. B. Y. YUGUS RINDUANITA, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KURSUS MENGETAHUI BERBASIS WEB PADA LEMBAGA KURSUS MENGETAHUI BERLIAN," *Jurnal Manajemen Informatika* 7.2, 2017.
- [3] M. K. A. a. R. A. F. Ashari, "Analisis Dan Perancangan Aplikasi Penjadwalan Pertemuan Mahasiswa Dan Dosen Berbasis Android (Studi Kasus: Ruang Pengajaran STMIK AMIKOM Yogyakarta," *SEMNASTEKNOMEDIA ONLINE* 5.1, 2017.
- [4] V. A. P. L. T. I. a. K. R. P. ugroho, "Rancang Bangun Aplikasi Penjadwalan Bimbingan PKL dan Skripsi Berbasis Android," *SMATIKA JURNAL* 6.01, 2016.
- [5] M. a. A. N. Siddik, """Teknologi Push Notifikasi Berbasis Android Untuk Informasi Perkuliahan (Studi Kasus: STMIK Royal Kisaran)."," *Seminar Nasional Royal (SENAR)*, vol. Vol. 1. No. 1, 2018.
- [6] N. S. Anam, "Implementasi Metode FCFS (First Come First Served) pada Aplikasi Pemesanan Makanan Menggunakan QR Code Berbasis Web service," 2018.
- [7] T. Sutrisno, "PENERAPAN ALGORITMA TABU SEARCH DALAM PROSES PENJADWALAN PADA APLIKASI PENJADWALAN KURSUS MOBIL BERBASIS ANDROID," *Buffer Informatika* 4.2, 2018.
- [8] N. S. H, Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android, Bandung: Informatika Bandung, 2014.
- [9] T. Amperiyanto, Tips Ampuh Android, Jakarta: Elex Media Komputindo, 2014.
- [10] Y. P. W. G. R. Syaputra, Happy Flutter - Membuat Aplikasi Android dan iOS Dengan Mudah Menggunakan Flutter, Jakarta: Udacoding, 2019.
- [11] N. Smyth, Firebase Essentials - Android Edition, CreateSpace, 2017.

- [12] W. Prayetno, Desain Model Sistem Perangkat Lunak dengan UML, FTI - ITB: Departemen Teknik Elektro, 2006.
- [13] A. Prastowo, Metode penelitian Kuantitatif dalam Prespektif Rancangan Penelitian, Djogjakarta: Ar-Ruzz Medi, 2016.
- [14] P. Dr.Sugiyono, Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D, Bandung.
- [15] S.D.a.P.E, Metode Penelitian Kuantitatif, Yogyakarta: 2017, 2017.
- [16] R.S. Pressman, Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi Buku I, Yogyakarta : Andi,2015.