

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Commerce and T. Buku, “RANCANG BANGUN MOBILE COMMERCE BERBASIS ANDROID PADA TOKO DUTA BUKU,” vol. 14, no. 2, pp. 98–107, 2015.
- [2] A. Irawan, M. Risa, M. A. Muttaqien, and A. E. Shinnay, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pakaian Pada CV Nonninth Inc Berbasis Online,” *POSITIF J. Sist. dan Teknol. Inf.*, vol. 3, no. 2, p. 74, 2017, doi: 10.31961/positif.v3i2.417.
- [3] A. P. Kusuma and K. A. Prasetya, “Perancangan Dan Implementasi E-Commerce Untuk Penjualan Baju Online Berbasis Android,” *Antivirus J. Ilm. Tek. Inform.*, vol. 11, no. 1, pp. 1–11, 2017, doi: 10.35457/antivirus.v11i1.194.
- [4] H. Saputro and T. Tamrin, “Implementasi Customer Relationship Management Untuk Optimasi Pelayanan Pelanggan Makanan Tradisional Rengginang Berbasis Web Dan TAWK,” *J. SITECH Sist. Inf. dan Teknol.*, vol. 1, no. 2, pp. 63–72, 2018.
- [5] M. Safi, P. I. Santosa, and R. Ferdiana, “Pengembangan Sistem Informasi Sumberdaya Sekolah Kota Ternate Berbasis Web Dengan Metode Rapid Application,” *J. POSITIF*, vol. I, no. 2, pp. 33–42, 2016.
- [6] S. Kosasi and I. D. A. Eka Yuliani, “Penerapan Rapid Application Development Pada Sistem Penjualan Sepeda Online,” *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 6, no. 1, p. 27, 2015, doi: 10.24176/simet.v6i1.234.
- [7] Riyono and G. E. Budiharja, “Pengaruh Kualitas Produk, Harga, Promosi Dan Brand Image Terhadap Keputusan Pembelian Produk Aqua Di Kota Pati,” *J. Stie Semarang*, vol. 8, no. 2, pp. 92–121, 2016.
- [8] J. Ilmiah, I. Komputa, E. Volume, A. Issn, and A. Juansyah, “PEMBANGUNAN APLIKASI CHILD TRACKER BERBASIS ASSISTED – GLOBAL POSITIONING SYSTEM ( A-GPS ) DENGAN

- PLATFORM ANDROID Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika ( KOMPUTA ),” 2015.
- [9] L. A. Sandy, R. J. Akbar, and R. R. Hariadi, “Rancang Bangun Aplikasi Chat pada Platform Android dengan Media Input Berupa Canvas dan Shareable Canvas untuk Bekerja dalam Satu Canvas Secara Online,” *J. Tek. ITS*, vol. 6, no. 2, 2017, doi: 10.12962/j23373539.v6i2.23782.
- [10] N. Rohman and R. Toro, *Kotlin Android Developer Expert*. Bandung: PT. Presentologics, 2018.
- [11] M. S. Mustaqbal, R. F. Firdaus, and H. Rahmadi, “PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS (Studi Kasus: Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN),” vol. I, no. 3, pp. 31–36, 2015.
- [12] I. G. T. Isa and G. P. Hartawan, “Perancangan Aplikasi Koperasi Simpan Pinjam Berbasis Web (Studi,” *J. Ilm. Ilmu Ekon.*, vol. 5, no. 10, pp. 139–151, 2017.
- [13] G. Urva, H. F. Siregar, J. Prof, M. Y. Kisaran, and S. Utara, “Pemodelan UML E- Marketing Minyak Goreng,” no. 9, pp. 92–101, 2015.
- [14] S. Kosasi, “Penerapan Rapid Application Development Dalam Sistem Perniagaan Elektronik Furniture,” *Creat. Inf. Technol. J.*, vol. 2, no. 4, pp. 265–276, 2015, doi: 10.24076/CITEC.2015V2I4.54.
- [15] R. S. Pressman, *Rekayasa Perangkat Lunak*, 7th editio. Yogyakarta: Andi, 2010.
- [16] P. D. Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: ALFABETA, 2012.