

DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. Surdin, “Analisis E-government dalam Pelayanan Publik Bidang Keagrariaan di Kabupaten Pinrang,” *Jurnal Komunikasi Kareba*, vol. 5, pp. 178-191, 2016.
- [2] T. H. Prasetyo, “Perancangan Sistem Inventaris Tanah Berbasis Webgis untuk pemerintah,” *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia STMIK AMIKOM Yogyakarta*, vol. 4, pp. 1.4.1-1.4.6, 2016.
- [3] B. S. B. D. Y. STheodorus Satriyo Singgih, “Aplikasi Sistem Informasi Geografis untuk Pemetaan Aset Tanah dan Bagunan Kementrian Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat Direktorat Jendral Sumber daya Air Balai Besar Wilayah Sungai Bengawan Solo,” *Jurnal Geodesi Undip*, vol. 6, pp. 1-11, 2016.
- [4] G. W. Sasmito, “Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal,” *Yurnal Informatika:Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, vol. Vol. 2 No. 1, pp. 6-12, 2017.
- [5] S. A. S. B. Hati G.M., “Aplikasi Penanda Lokasi Peta Digital Berbasis Mobile GIS pada Smartphone Android,” *Jurnal Geodesi UNDIP*, vol. 2, pp. 4-6, 2013.
- [6] Diskominfo, “1,” Dinas Kesehatan Kabupaten Jepara, 2018. [Online]. Available: <https://dinkes.jepara.go.id/tugas-pokok-dan-fungsi/>. [Diakses 09 september 2019].
- [7] Diskominfo, “2,” Dinas Kesehatan Kabupaten Jepara, 2018. [Online]. Available: <https://dinkes.jepara.go.id/sekretariat/>. [Diakses 09 September 2019].
- [8] M. Wahyu Falah, *Menggambar Peta dengan ArcGIS 10.1*, vol. 11, Yogyakarta: Penerbit Andi, 2015, pp. 1-2.
- [9] N. A., *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*, Yogyakarta: Penerbit Andi, 2009.

- [10] Nugroho A, *Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP*, Yogyakarta: Penerbit Andi, 2010.
- [11] P. P. Widodo, *Menggunakan UML*, Bandung: Penerbit Informatika, 2011.
- [12] A. S. Rosa, *Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan Berorientasi Objek*, Bandung: Penerbit Informatika, 2016.
- [13] Sulistyorini, "Prioritas Kondisi Rumah," *Jurnal Simetris*, vol. 7, p. 2, 2016.
- [14] Henderi, *Unified Modeling Language (UML) : Konsep dan Implementasi Pada Pemodelan Sistem Berorientasi Objek dan Visual*, Tangerang: STMIK Raharja, 2008.
- [15] Y. S. Agus Prayitno, "Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website untuk Para Penulis," *Indonesia Jurnal on Software Engineering*, vol. 1, pp. 1-10, 2015.
- [16] W. Falah, *Menggambar Peta dengan ArcGIS 10.1*, Yogyakarta: Penerbit Andi, 2015.
- [17] P. D. a. Soepeno, "Penggunaan Aplikasi CMS Wordpress untuk Merancang Website Sebagai Media Promosi pada Marzoon Wedding Malang," *Akuntansi, Ekonomi dan Manajemen*, vol. 2, no. 1, pp. 63-69, 2014.
- [18] faridhendra, "Geo Logic," 26 Desember 2013. [Online]. Available: <https://faridhendrapradana.wordpress.com/2013/12/26/manfaat-dan-fungsi-google-earth/>. [Diakses 4 September 2019].
- [19] B. Raharjo, *Belajar Otodidak Framework Codeigniter*, Bandung: Informatika, 2015.
- [20] Y. Purbadian, *Trik Cepat Membangun Aplikasi Berbasis Web dengan Framework Codeigniter*, Yogyakarta: Depublish, 2016.
- [21] P. Supono, *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*, Yogyakarta: Depublish (Grup Penerbitan CV. Budi Utama), 2016.
- [22] E. e. a. Turban, *Introduction to Information Technology 2nd Edition*, New York: John Wiley and Sons, 2003.

- [23] T. s. Jaya, "Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis," *Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, vol. 3, pp. 45-48, 2018.
- [24] H. Hasanah, "Teknik-teknik observasi," *J. at-Taqaddum*, vol. 8, pp. 21-46, 2016.
- [25] R. H., "Evaluasi Tingkat Kesiapan Organisasi dalam Rangka Preservasi Digital," *J. Khizanah Al-Hikmah*, vol. 11, no. 2, pp. 47-65, 2017.
- [26] S. B., "Memahami Dokumentasi," *J. Acarya Pustaka*, vol. 11, no. 2, pp. 186-195, 2017.
- [27] Sasmito G. W., "Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal," *J. Pengemb. IT*, vol. 2, no. 1, pp. 6-12, 2017.
- [28] H. a. Mahpud, "Penerapan Model Waterfall pada Program Aplikasi Pengolahan Nilai Siswa Online Pada SMP Islam Abbabiyl Tangerang," *J. TechnoNusa Mandiri*, vol. XIV, no. 1, pp. 43-49, 2017.
- [29] J. N. a. I. Afrianto, "Pembangunan Aplikasi Warung Indonesia di Yangsan Korea Selatan Berbasis Android," *J. Tek. Inform*, pp. 1-9, 2017.
- [30] A. P., "Penggunaan Metode Black Box Testing (Boundary Value Analysis) pada Sistem Akademik (SMA/SMK)," *J. Fakt. Exacta*, vol. 11, pp. 186-195, 2018.
- [31] Adi Novan M., "Implemetasi Quick Respon (QR) Code Pada Aplikasi Valiadi Dokumen Menggunakan Perancangan (UML)," *Jurnal Anti Virus*, vol. 10, pp. 42-50, 2016.
- [32] P. Ashiong Munthe, "Pentingnya Evaluasi Program Di Institut Pendidikan," *Jurnal Scholaria*, vol. 5, pp. 1-14, 2015.