

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Fathani, A. H., 2009. *Matematika Hakikat & Logika*, Cet 1., Jogjakarta: Ar-Ruzz Media.
- [2] Grafika, R.A., 2006. *Permendiknas 2006 Tentang SI & SKL*, Cet 1., Jakarta: Sinar Grafika.
- [3] Krisbiantoro, D dan Haryono, D., 2017. Game Matematika Sebagai Upaya Peningkatan Pemahaman Matematika Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Telematika* Vol. 10 No. 2.
- [4] Eko P., 2017. " Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Construct 2 pada Mata Pelajaran Sejarah Indonesia Materi Hindu Budha untuk SMA Negeri 1 Semarang Kelas X, *Jurnal Pendidikan dan Profesi Pendidik (JP3)*, Vol.8 p.2.
- [5] Marendra, R., Hasyim, N., Taufik, M., 2016. Perancangan Game Edukasi Berbasis Matematika Untuk Meningkatkan Minat Belajar Anak Sekolah Dasar, *Jurnal Jurusan Desain Komunikasi Visual, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro*, Vol 12, p.3.
- [6] Nurjanah, 2009. *Rangkuman Matematika SMP.*, Jakarta: Gagas Media.
- [7] N. S. H, 2004. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, Bandung: Informatika.
- [8] S. H. S, 2011. *Mudah Membuat Aplikasi Android*, Yogyakarta: Andi.
- [9] Apriyanto and Losadi, I, S., Pembuatan Game Labirin Menggunakan Aplikasi Construct 2 Berbasis Online. *Jurnal Elektronik Sistem Informasi dan Komputer JESIK STMIK Bina Mulia*, vol. II, no. 2777-888, pp. 66-67.
- [10] Raharjo, B., *Belajar Pemrograman Web*, Bandung: Modula.
- [11] H.Widodo, P.P., 2011. *Menggunakan UML*, Bandung: INFORMATIKA.
- [12] Rianto, D, A., 2015. Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Geografis (SIG) Lokasi Minimarket Di Kota Jambi Berbasis Android, *J. SISFO*, vol. 9, no. 2, pp. 295-304.
- [13] Sugiyono, 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*, Bandung : Alfabeta.
- [14] Sanjaya, W., 2013. *Penelitian Pendidikan: Jenis, Metode, dan Prosedur*, Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- [15] Setyosari, P., 2013. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*, Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- [16] Winarno,dkk., 2009 *Teknik Evaluasi Multimedia Pembelajaran*, (Jakarta : Genius Prima Media.

- [17] Herdiansyah, M. H., 2013. *Wawancara, Observasi, dan Focus Groups*, Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- [18] Martono, N., 2011. *Metode Penelitian Kualitatif*, Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- [19] Winarno,dkk., 2009. *Teknik Evaluasi Multimedia Pembelajaran*, Jakarta : Genius Prima Media.
- [20] Sugiyono, P. D., 2011. *Metode Penelitian Administrasi dilengkapi dengan metode RAD*, Bandung: ALFABETA.

