

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Setelah melakukan penelitian dengan permasalahan yang sudah dijelaskan sebelumnya, dapat ditarik kesimpulan bahwa telah dibangun sebuah Aplikasi Game Matematika Sebagai Media Ajar Bab Operasi Bilangan Bulat berbasis Android. Aplikasi tersebut diberi nama *Math Adventure*. Aplikasi ini dapat dijalankan dalam perangkat android dengan *operating system* minimal adalah versi 4.4 atau *Kitkat*. Aplikasi tersebut dapat digunakan sebagai media ajar maupun media belajar bagi siswa-siswi yang ingin mengasah kemampuan berhitungnya. Aplikasi ini juga dilengkapi permainan petualangan yang tentu saja menarik bagi para pengguna khususnya siswa-siswi sekolah menengah.

Kelayakan aplikasi *Math Adventure* telah diuji oleh ahli materi dan ahli media untuk menguji fungsionalitas maupun isi materi data yang ada di dalam aplikasi, serta dilakukan dengan 30 angket responden siswa kelas 7F MTs Mathalibul Huda Mlonggo Tahun Pelajaran 2019-2020 dan menghasilkan kriteria Sangat Layak dengan *presentase* dari beberapa penguji yaitu ahli materi dengan *presentase* 95,2 %, ahli media 96,2 % serta angket 30 responden dengan menghasilkan *presentase* 87,1 % artinya aplikasi ini layak digunakan.

5.2. Saran

Aplikasi *Math Adventure* dikembangkan pada tingkat pemula sehingga masih jauh dari kata sempurna dan perlu untuk dikembangkan yang lebih baik lagi. Saran yang dapat diberikan pada aplikasi *Math Adventure* ini adalah sebagai berikut :

1. Pada tahap pengembangan berikutnya aplikasi sebaiknya ditambah dengan materi ajar lain, sehingga pengguna dapat belajar lebih banyak materi lainnya dari aplikasi *Math Adventure*.
2. Untuk peneliti berikutnya sebaiknya aplikasi ini dikembangkan dengan metode selain ADDIE.

3. Untuk penelitian selanjutnya, dalam aplikasi *Math Adventure* masih tergolong dalam satu bab (materi ajar), lebih baik bisa dikembangkan pada materi lain atau bahkan mata pelajaran lain.

