# **BAB IV**

# HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

# 4.1 Requirement Analysis

# 1.1.1 Kebutuhan Data

No	Nama Dosen	Mata Kuliah yang diajarkan
1	Akhmad Khanif Zyen	(1)Pemrograman Web Lanjut, (2)Mobile Application,
		(3)Mobile Application II, (4) Sistem Operasi, (5) RPL II
2	Hadapiningradja	(1)Pemrograman Dasar, (2)Basis Data II, (3)Struktur
	Kusumodestoni	Data, (4) Analisis dan Desain Sistem Informasi,
		(5)Algoritma dan Struktur Data, (6)Pengantar
		Multimedia
3	Buang Bud <mark>i Waho</mark> no	(1)Praktikum Stuktur Data, (2)Organisasi dan Arsitektur
		Komputer, (3)PBO I, (4)PBO II, (5)Dasar Pemrograman
	192 4	Web, (6)SIM
4	Adi Sucipto	(1)Metodologi Penelitian, (2)Praktikum PIK,
		(3)Pengantar Ilmu Komputer, (4)Jaringan 1,
		(5)Kewirausahaan, (6)Praktikum Hard/Soft
5	Harminto Mulyo	(1)RPL 1, (2)Jaringan 2, (3)Pemrograman Web Lanjut,
		(4)Multimedia Lanjut, (5)Pemrograman Client/Server,
		(6)Jaringan Wireless
6	Nur Aeni	(1)Metodologi Penelitian, (2)Teori Bahasa dan Otomata,
		(3)Interaksi Manusia dan Komputer, (4)Kecerdasan
		Buatan, (5)Sistem Berkas
7	Teguh Thamrin	(1)Sistem Berkas, (2)Pemrograman Web Lanjut,
		(3)Basis Data I, (4)Algoritma dan Struktur Data
8	Heru Saputro	(1)Teknik Digital, (2)Microcontroller, (3)Kriptografi

Berdasarkan tabel di atas, diketahui bahwa terdapat beberapa dosen yang mengajar mata kuliah yang sama, maka diperlukan suatu proses normalisasi data untuk meleburkan data ganda yang terdapat pada tabel berdasarkan keahlian yang dimiliki oleh dosen pembimbing tertentu. Berikut merupakan hasil normalisasi dosen mata kuliah pada mahasiswa angkatan 2014:

No	Nama Dosen	Mata Kuliah yang diajarkan
1	Akhmad Khanif Zyen	1. Mobile Application
		2. Mobile Application 2
		3. RPL 2
2	Hadapiningradja	1. Pemrograman Dasar
	Kusumodestoni	2. Basis Data 2
		<ol> <li>Analisis dan Desain Sistem Informasi</li> </ol>
3	Buang Budi Wahono	1. PBO 1
		2. PBO 2
	1 39	3. Dasar Pemrograman Web
4	Adi Sucipto	1. Praktium PIK
	10	2. Jaringan 1
	Se 🛪	3. Praktikum Hardware / Software
5	Harmi <mark>nto Mu</mark> lyo	1. Jaringan 2
		2. Pemrograman Client Server
	12	3. Jaringan Wireless
6	Nur Aeni	1. Teori Bahasa dan Otomata
		2. Interaksi Manusia Dan Komputer
		3. Kecerdasan Buatan
7	Teguh Thamrin	1. Sistem Berkas
		2. Pemrograman Web Lanjut
		3. Basis Data I
8	Heru Saputro	1. Teknik Digital
		2. Microcontroller
		3. Kriptografi

Tabel 4.2 Normalisasi Data Dosen Mata Kuliah Angkatan 2014

No	Nama	Pak	Kh	anif	P	ak To	ni	Pa	ak Bu	ıdi	F	ak A	di	Н	Pak armir	nto	E	Bu Ae	ni	Pa	k Teg	guh	Pa	k H	leru
		1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3
225	Cakra Aji Wicaksono	3.5	4	4	4	3.5	4	3	3.5	4	4	2.5	3.5	3	4	4	4	3.5	4	3	3.5	3	3	4	3.5
227	Shofwatur Rohmah	3	4	3.5	4	4	4	3.5	4	3.5	4	3	3.5	3.5	3.5	3.5	4	4	4	3	2.5	3.5	4	3	4
228	M.Abdul Muiz	3.5	4	3.5	4	4	4	3	3	3	3.5	3	3	4	2.5	4	4	3	4	3	4	3	3.5	3	3
229	M.Mashudi Ardi Winata	3	4	3.5	4	4	4	482	4	4	3.5	3	3.5	4	3.5	3	4	4	4	3.5	4	4	3.5	4	4
230	Sukron Muhajir	3.5	4	4	4	4	4	2.5	3.5	3	3	2.5	4	3.5	3.5	4	4	2	4	3	3.5	3	3	2	3.5
231	M.Fiqry Syarma Haji	3	4	4	4	4	4	3	3.5	3	3.5	3 SN	4	3	4	4	3.5	3.5	3.5	3	3.5	3.5	3	3	3.5
232	Kafidin	3	4	4	4	4	4	3	3.5	2.5	3	3	4	3.5	4	3.5	3.5	3.5	4	4	3.5	2.5	3.5	4	3.5
234	Yudi Aries Wandi	3	4	4	4	4	4	2.5	3.5	3	4 P	2.5	4	4	3	4	3.5	3.5	3.5	3	3.5	4	3.5	2	3.5
236	Salman Wahyi	3.5	4	3.5	4	4	4	3	3.5	3	3.5	3	4	4	3	4	4	3	4	3	4	3	4	4	3.5
237	Rafi Irawan	3.5	4	4	4	4	4	3	3.5	3	3.5	2.5	4	4	4	4	3.5	3.5	4	3	2.5	3.5	3	2	3.5

Tabel 4.3 Hasil Studi Mahasiswa Angkatan 2014

No	Nama	Pak	Kh	nanif	F	Pak To	oni	P	ak Bu	ıdi	F	Pak A	di	Н	Pak armir	nto	E	Bu Ae	ni	Pa	ık Teg	guh	P	ak He	eru
		1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3
232	Ambar Digdo Sukoco	3.5	4	3.5	3	4	4	3	3	3	3	3.5	3	3,5	2	3.5	4	3	4	2.5	3.5	3	2	3	3
238	Dedi Widarto	3,5	4	4	4	4	4	3.5	4	3	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	2.5	3.5	4	4	3.5
239	M. ade Danvi	3	4	4	4	4	4	3	4	3	3	3	4	4	3.5	4	4	3.5	4	3	3.5	3,5	4	2	3.5
240	Rizky Ajie Setiawan	3,5	4	3.5	4	4	4	3	3.5	3	4	4	4	2.5	3.5	4	3.5	3.5	4	3	4	3	3	3	3.5
241	Ahmad Rifal Fahrudin	3.5	4	3.5	3	4	4	4	3.5	3	4	4	3.5	4	3.5	4	4	4	4	3	4	3	3,5	3	3.5
242	Agus Setiawan	4	4	3.5	3	4	4	3	3	3	3	4	4	3,5	4	3,5	4	3	4	3,5	4	3	4	4	3
243	A. Nisvatul Ulum	3	4	4	4	4	4	2.5	3.5	3	3	3	3	3.5	0	2.5	3	3.5	3	3	2	3	3.5	3	3.5
244	Imam Saputra	3	4	4	3	4	4	2.5	3.5	3	3	3	4	3.5	0	2,5	3	3.5	3.5	3	3.5	3	3.5	3	3.5
245	Ika Ariyani	3.5	4	3.5	4	4	4	3	3.5	3	4	4	4	4	3,5	4	4	4	4	3	3,5	3,5	3,5	3	3.5
246	Husnul Khotimah	3	4	3.5	4	4	4	3	3,5	3	3.5	4	3.5	3.5	3.5	3.5	4	4	4	3	3.5	3.5	2.5	3	3.5

Tabel 4.3 Hasil Studi Mahasiswa Angkatan 2014

No	Nama	Pak	Kh	anif	P	ak To	oni	P	ak Bu	di	F	ak A	di	Н	Pak armir	nto	B	Bu Ae	ni	Pa	k Teg	guh	P	ak He	ru
		1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3
247	M.Alfian Alhar	3.5	4	4	4	4	4	3	3,5	3	3	0	3,5	3,5	3.5	3	4	3,5	3	2.5	3.5	3.5	3	3.5	3.5
249	M. Alfian Saputra	3	4	3.5	4	4	4	3	3.5	2.5	0	4	4	4	3.5	4	4	4	4	3	3,5	3.5	3.5	3.5	3.5
250	Lutfi Arriza	3.5	4	3.5	4	4	3.5	3	3	3	4	3	3.5	3.5	2.5	3	3	3	4	2.5	3.5	3	3.5	4	3
252	Aris Muhajir	4	4	3.5	4	4	4	3	3.5	3	3.5	3.5	4	2.5	3.5	3	4	3	2.5	3	4	3	3	4	3
254	Akhi Syabab Ahmad	3	4	4	3.5	4	4	4	4	3.5	3.5	3.5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3.5	4	4	3.5
255	Adam Maulana	3.5	4	3.5	4	4	4	3	3.5	3	4 <sub>N</sub>	5N	3.5	3.5	4	3,5	4	4	4	3,5	3.5	3	4	3.5	3.5
258	Yhunio Miki H.	3	4	3.5	4	4	4	3	3	3	3.5	3	3.5	4	3.5	4	4	4	4	3.5	4	3	2.5	3	3.5
259	Ivan Adi Z.	3	4	3.5	4	4	3.5	3	3	3	3	0	3.5	3	1	3	2.5	3	3	3	2.5	2.5	3	2	3.5
260	Muhammad Ghofar	3	4	4	3.5	3.5	4	3	3	3	3.5	2	3.5	3.5	3,5	4	2	3	3	2.5	4	2.5	3	2	3.5
												1													

Tabel 4.3 Hasil Studi Mahasiswa Angkatan 2014

#### 4.1.2 Penerapan Metode Perancangan Sistem

- Dalam tahapan pembuatan sistem ini, peneliti juga melakukan proses perencanaan sistem. Berikut ini ini merupakan tahapan perencanaan yang peneliti gunakan:
  - a. Identifikasi masalah
    - 1. Tingkat kelulusan mahasiswa jurusan teknik infomatika rendah.
    - 2. Nilai akreditasi jurusan teknik informatika sulit naik.
  - b. Pemetaan masalah
    - 1. Tingkat kelulusan mahasiswa

Faktor – faktor penyebab rendahnya tingkat kelulusan mahasiswa antara lain meliputi pemilihan dosen pembimbing skripsi yang kurang sesuai, banyaknya mahasiswa akhir yang bekerja paruh waktu, banyaknya mahasiwa tingkat akhir yang tidak memiliki kecakapan dalam penulisan skripsi

2. Nilai akreditasi

Faktor – faktor yang mempengaruhi nilai akreditasi anatara lain adalah tingkat kelulusan setiap semester, banyaknya lulusan yang bekerja dalam periode 1 tahun, kelengkapan sarana dan insfrastruktur, tingkat prosentase hadir mahasiswa/dosen/pegawai.

c. Penetapan tujuan

Menciptakan suatu sistem yang dapat membantu mengatasi permasalahan pemilihan dosen pembimbing skripsi untuk meningkatkan jumlah lulusan jurusan teknik informatika universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara

- 2. Dalam tahapan analisis terdapat beberapa tahapan sebagai berikut:
  - Analisis kebutuhan hardware dan software, analisis ini bertujuan untuk mengetahui piranti lunak dan piranti keras apa saja yang diperlukan untuk proses perancangan sistem dan proses penggunaan sistem setelah selesai dibuat.

- b. Analisis user, analisis ini bertujuan untuk mengetahui siapa saja yang akan memakai sistem tersebut. Adapun user pengguna sistem ini adalah dosen, front office, dan administrasi program studi.
- c. Analisis kebutuhan sistem, analisis ini bertujuan mengetahui hal apa saja yang dibutuhkan oleh masing – masing user pengguna beserta data – data pendukung untuk membantu menyelesaikan permasalahan pemilihan dosen pembimbign skripsi di jurusan teknik informatika, Universitas Islam Nahdlatul Ulama, Jepara.
- 3. Design Phase, merupakan suatu tahapan yang meliputi design database, design user interface, design logo sistem, dan design menu sistem. Design database meliputi perancangan conseptual database, logical database, physical database, dan entity relationship diagram. Design user interface yaitu kegiatan memperindah tampilan halaman sistem agar user friendly terhadap pengguna. Design logo sistem berfungsi untuk memberikan tampilan logo yang sesuai dengan fungsi sistem. Peneliti membuat logo sistem dengan menggunakan Corel Draw X4. Design menu sistem berfungsi untuk memperindeh tampilan menu di dalam sistem. Peneliti menggunakan CSS untuk mempercantik tampilan menu dan halaman sistem.
- 4. Pengujian merupakan suatu langkah pengujian yang dilakukan oleh dosen penguji berkaitan dengan metode yang digunakan beserta sistem yang dirancang oleh perancang sistem. Pengujian dilaksanakan oleh dosen ahli untuk proses pengujian sistem. Pengujian berfungsi untuk mengetahui waktu untuk mengeksekusi kode, memori yang diperlukan untuk mengeksekusi kode, serta sumber daya apa saja yang digunakan dalam sistem.

#### 4.1.3 Analisis Kebutuhan Alat dan Bahan

Berikut merupakan rincian *hardware* dan *software* yang digunakan dalam penelitian ini.

Tabel 4.4 Analisis Kebutuhan Hardware Software

No	Hardware	Software
1	Laptop Toshiba Satelite C800	Yii Framework
	Laptop HP Essential 650	
2	Printer Canon IP2700	XAMPP 1.6.5
3	Andromax A16C3H	Microsoft Excel
		Google Book
	SLAM A	CamScanner

# 4.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional Sistem

1. Use Case Diagram Si Dosbing



Gambar 4.1 Use Case Diagram Si Dosbing

# 2. Flowchart Daftar User



Gambar 4.2 Flowchart Daftar User

# 3. Flowchart Login Sistem



Gambar 4.3 Flowchart Login Sistem



4. Flowchart Tambah Data Mahasiswa Skripsi

Gambar 4.4 Flowchart Tambah Data Mahasiswa



# 5. Flowchart Edit Data Mahasiswa Skripsi

Gambar 4.5 Flowchart Edit Data Mahasiswa

# 6. Flowchart Hapus Data Mahasiwa Skripsi



Gambar 4.6 Flowchart Hapus Data Mahasiswa



# 7. Flowchart Tambah Hasil Studi Mahasiswa

Gambar 4.7 Flowchart Tambah Hasil Studi



#### 8. Flowchart Edit Hasil Studi Mahasiswa

Gambar 4.8 Flowchart Edit Hasil Studi



# 9. Flowchart Delete Hasil Studi Mahasiswa

Gambar 4.9 *Flowchart* Hapus Hasil Studi



# 10. Flowchart Tambah Jadwal Bimbingan

Gambar 4.10 Flowchart Tambah Jadwal Bimbingan



# 11. Flowchart Ubah Jadwal Bimbingan

Gambar 4.11 Flowchart Ubah Jadwal Bimbingan



# 12. Flowchart Hapus Jadwal Bimbingan

Gambar 4.12 *Flowchart* Hapus Jadwal Bimbingan



# 13. Flowchart Check Prosentase Pemilihan Dosbing

Gambar 4.13 Flowchart Check Prosentase Pemilihan Dosbing



# 14. Flowchart Tambah Dosen Pembimbing

Gambar 4.14 Flowchart Tambah Dosen Pembimbing

# 15. Flowchart Ubah Dosen Pembimbing



Gambar 4.15 Flowchart Ubah Dosen Pembimbing



# 16. Flowchart Hapus Dosen Pembimbing

Gambar 4.16 Flowchart Hapus Dosen Pembimbing

# 17. Flowchart Tambah Progress Bimbingan



4.17 Flowchart Tambah Progress Bimbingan

# 18. Flowchart Ubah Progress Bimbingan



4.18 Flowchart Ubah Progress Bimbingan



# 19. Flowchart Hapus Progress Bimbingan

4.19 Flowchart Hapus Progress Bimbingan

#### 4.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional Sistem

#### 1. Analisis Hardware

Hardware merupakan suatu bagian dari peralatan yang berfungsi untuk membantu menyelesaikan masalah dalam perancangan Sistem Pemilihan Dosen Pembimbing Skripsi. Beberapa persyaratan khusus mengenai hardware yang peneliti gunakan seperti yang tercantum di bawah ini:

- a. Laptop Toshiba Satelite C 800, dengan spesifikasi processor core
   2 duo, RAM 2GB, dengan kapasitas hardisk 320 GB IDE/ATA.
- b. Laptop Hewlett Packard Essential 650, dengan spesifikasi processor Intel Pentium(R) Dual CPU T3400 2.17 GHz, RAM 4GB, dengan kapasitas hardisk 160 GB
- c. Printer Canon IP 2700, dengan spesifikasi resolusi maksimum
   4800 x 1200 dpi, dan tipe cartridge PG-810 dan CL-811
- d. HP Andromax A16C3H, dengan spesifikasi Dual SIM (CDMA dan GSM), RAM 1GB, Internal Memory 8GB, Processor Qualcomm MSM8909 Snapdragon 210, CPU Quad-core 1.1 GHz Cortex-A7, GPU Adreno 304, dengan kecepatan LTE Cat4 EV-DO Rev. A
- Asus Zenzone Live L2, Processor Qualcomm MSM8937 Snapdragon 430 (28 nm), CPU Octa-core 1.4 GHz Cortex-A53, GPU Adreno 505, RAM 2GB, Internal Memory 16GB, Android 8.0 Oreo.

#### 2. Analisis Software

Secara keseluruhan perancangan Sistem Pemilihan Dosen Pembimbing Skripsi ini menggunakan laptop Toshiba C800 dan Laptop HP Essential 650 dengan sistem operasi Windows 7 Started Pack 1. Adapun spesifikasi mengenai software yang peneliti gunakan adalah sebagai berikut:

- a. Windows 7 sebagai sistem Operasi.
- b. Google Chrome sebagai Web Browser.

- c. Adobe Dreamweaver dan Notepad C++ sebagi web editor.
- d. PHP Native dan Javascript sebagai bahasa pemrograman.
- e. MySQL XAMPP sebagai database system.
- f. Google Book sebagai tempat pencarian jurnal pendukung.
- g. Google Scholar sebagai tempat pencarian jurnal pendukung.
- h. CamScanner sebagai media untuk menjiplak tanda tangan

#### 4.1.6 Analisis Pengguna Sistem

Setiap sistem memerlukan orang untuk mengoperasikan sistem tersebut, begitu pula dengan "Sistem Pemilihan Dosen Pembimbing Skripsi" yang peneliti buat. Adapun pengguna sistem ini terdiri dari:

- 1. Front Office (Pegawai Tugas Umum)
- 2. Administrasi Program Studi
- 3. Dosen Pimbimbing

#### 4.2 Perancangan Sistem

#### 4.2.1 Deskripsi Sistem

Sistem Pemilihan Dosen Pembimbing Skripsi dengan metode Fuzzy Tsukamoto ini menggunakan sampel 30 Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara yang berlokasi di Tahunan, Jepara. Mengutip perkataan Bapak Khanif Zyen selaku Kaprodi Teknik InFormatika, banyaknya mahasiswa prodi Teknik In*Form*atika yang memerlukan waktu lama untuk menyelesaikan kegiatan skripsi sehingga sangat membebani Prodi tersebut untuk memperoleh nilai akreditasi yang lebih tinggi. Adapun salah satu penyebab dari keterlambatan penyelesaian skripsi mahasiswa dikarenakan adanya kesalahan dalam proses pemilihan pembimbing skripsi yang dilakukan oleh pihak program studi yang mana disebabkan belum adanya metode yang digunakan dalam proses pemilihan dosen pembimbing skripsi. Oleh karena itu peneliti berkeinginan untuk menciptakan suatu aplikasi yang mampu menangani dan meminimalisasi adanya kesalahan dalam pemilihan dosen pembimbing skripsi dalam rangka membantu mahasiswa menyelesaikan tugas skripsi.

#### 4.2.2 Perancangan Tampilan

Logo Sistem
Username
Password
Masuk
Daftar

# Gambar 4.20 Design Laman Masuk

Gambar 4.20 merupakan gambar yang menjelaskan tentang user interface halaman masuk sistem (login). Laman ini terdiri dari beberapa items sederhana yaitu logo sistem, ikon username, ikon password, textbox username, textbox password, button masuk dan button daftar. Logo sistem merupakan gambar yang mencerminkan fungsi sistem dibuat. Ikon username dan ikon password digunakan sebagai tanda pengenal *textbox* yang ada di samping kanan serta untuk memperindah tampilan. Textbox username dan password berfungsi untuk memasukkan nama *user* beserta passwordnya agar para pengguna dapat masuk ke sistem. Adapun pada textbox username dan password sudah diberikan tiga buah hak akses yang diberikan kepada Front Office (Pegawai TU), Asisten Dosbing, dan Dosen pembimbing. Hal yang melatarbelakangi pemberian hak akses tersebut ialah agar tidak terjadi kerancuan dalam pembagian tugas. Sedangkan button masuk berfungsi untuk masuk ke halaman awal sistem dan button daftar berfungsi untuk melakukan pendaftaran username dan password pengguna baru yang mana akan diberikan akses untuk menjalankan "Sistem Pemilihan Dosen Pembimbing Skripsi dengan Metode Fuzzy Tsukamoto".



Gambar 4.21 Design Laman Daftar

Laman daftar merupakan sebuah laman sistem yang memfasilitasi proses pendaftaran *user* pengguna baru yang dapat mengakses sistem. Di dalam ada beberapa komponen seperti logo sistem *textbox username*, *textbox password*, *textbox* hak akses dan *textbox* group. Logo sistem sudah dijelaskan pada gambar 4.20. Pada gambar 4.21 terdapat empat *textbox* yang mana semuanya harus diisi oleh pihak pengguna yang ingin mendaftar. Isi *textbox username* dan *password* dengan kombinasi huruf, angka, dan karakter agar hanya *user* yang mengetahui password tersebut. Pada *textbox* Hak Akses merupakan hal yang paling penting karena menyakut login sebagai apakah si pengguna. Hak Akses di sistem ini ada 3 yaitu, *front office, department*, dan dosen, jadi harap diisi sesuai dengan jabatan dan fungsi tugas. Adapun *textbox group* berfungsi untuk menampilkan nama *user* pada halaman *user* pengguna setelah login. Tombol daftar berfungsi untuk mengirimkan hasil data yang ditulis dari masing – masing *textbox* menuju *database* dan disimpan di dalam *database*.



Gambar 4.22 Design Laman Front Office Menu Mahasiswa

Pada laman *Front Office* sistem si dosbing terdapat dua buah menu utama yaitu, menu mahasiswa dan menu hasil studi. Selain itu di bagian kanan atas terdapat nama *user* dan juga *button* keluar yang berfungsi untuk keluar dari jendela *front office* dan juga kembali ke menu *login* (masuk). Pada menu mahasiswa, peneliti memberikan fitur tambah mahasiswa skripsi, ubah mahasiswa skripsi dan hapus mahasiswa skripsi. *Button* Tambah Mahasiswa Skripsi berfungsi untuk melakukan *input* data mahasiswa skripsi kedalam *database* sistem yang peneliti buat. Setelah data selesai di simpan maka secara otomatis data akan ditampilkan pada *table* dalam *Form*. Disebelah kanan data terdapat dua buah *button* yaitu, *button* ubah dan *button* hapus. *Button* ubah berfungsi untuk menubah data yang telah disimpan dalam *database*, hal ini bertujuan untuk mengoreksi dan membenarkan data inputan yang salah ketik. Sedangkan *button* hapus berfungsi untuk menghapus *file* yang berada dalam *table* mahasiswa pada *database*.



Gambar 4.23 Design Laman Front Office Tambah Mahasiswa

Pada gambar 4.23 diketahui bahwa dalam laman mahasiswa pada user Front Office ada beberapa data yang harus diinputkan ke dalam table mahasiswa, adapun data – data tersebut antara lain nim mahasiswa, nama mahasiswa, angkatan, jurusan, dan nomor telepon. Nim mahasiswa merupakan nomor registrasi mahasiswa ketika mendaftar di pihak universitas dan biasanya diurutkan berdasarkan program studi tertentu. Nama mahasiswa diisi dengan nama lengkap mahasiswa semester akhir yang mana semua mata kuliah telah selesai dituntaskan dan bermaksud mendaftarkan diri untuk menempuh kegiatan skripsi. Textbox angkatan harus diisi dengan tahun dimana mahasiswa mendaftar di Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara. Textbox nomor harus diisi dengan nomor telepon mahasiswa baik telepon seluler ataupun telepon rumah yang dapat dihubungi oleh pihak kampus jika ada in Formasi penting seputar kegiatan skripsi. Selain itu terdapat pula button reset yang memiliki fungsi untuk menghilangkan atau mengulang penulisan sebelum disimpan jika merasa ada penulisan yang salah atau kurang benar. Sedangkan button simpan berfungsi untuk menyimpan data mahasiswa berupa nim mahasiswa, nama mahasiswa, angkatan, jurusan dan nomor telepon mahasiswa ke dalam *table* mahasiswa yang terletak pada *database* sistem Si Dosbing.



Gambar 4.24 Design Laman Front Office Menu Hasil Studi

Pada halaman *Front Office* menu hasil studi mahasiswa terdapat beberapa hal seperti logo sistem di pojok kiri atas, *button* mahasiswa, *button* hasil studi, nama *user* pengguna, *button* keluar, *button* tambah hasil studi, *button* ubah, *button* hapus, serta data yang telah di input akan ditampilkan pada *table* yang terletak di dalam *Form* "Sistem Pemilihan Dosen Pembimbing Skripsi dengan Metode *Fuzzy Tsukamoto*". *Button* tambah hasil studi memiliki fungsi untuk memasukkan data hasil studi mahasiswa beserta nama jurusan dan tanggal daftar skripsi ke dalam *database* sistem. Tombol ubah pada laman hasil studi berfungsi untuk merubah nilai hasil studi mahasiwa yang terdapat kesalahan dalam proses memasukkan data. Sedangkan tombol hapus berfungsi untuk menghapus data hasil studi mahasiswa, hal ini dilakukan ketika mahasiswa tersebut telah lulus skripsi, pindah kampus, ataupun di *drop out* oleh pihak kampus.



Gambar 4.25 Design Laman Admin Prodi Menu Daftar Dosen

Pada gambar 4.25 menunjukkan sebuah laman daftar dosen yang hanya dapat diakses oleh Admin Prodi. Laman daftar dosen ini berisikan logo sistem yang terpasang di bagian kiri atas. Di sebalah kanan logo terdapat menu utama daftar dosen dan bimbingan, di bagian kanan lagi ada nama user pengguna dan button keluar. Selain itu di dalam laman dosen juga terdapat button tambah dosen serta data dosen – dosen pembimbing di teritorial program studi pada universitas. Button daftar dosen berfungsi untuk menuju ke laman daftar dosen pada user departement, sedangkan button bimbingan memiliki kegunaan untuk menuju ke laman bimbingan pada bagian akses departemen. Sedangkan menu tambah dosen bermanfaat untuk melakukan proses penambahan data dosen pembimbing skripsi ke dalam *table* dosen pada *database*. Kemudian data yang telah tersimpan akan ditampilkan pada bagian bawah laman daftar dosen pembimbing skripsi. Pada samping kanan data – data yang ditampilkan juga terdapat menu ubah dan menu hapus. Menu ubah berfungsi untuk mengubah data dosen yang telah disimpan sebelumnya, sedangkan menu hapus berfungsi untuk menghapus data dosen pembimbing yang berada dalam *database*, hal ini biasanya dilakukan jika dosen yang bersangkutan tidak lagi menjadi bagian dosen pembimbing skripsi atau keluar dari Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara.



Gambar 4.26 Design Laman Admin Prodi Menu Jadwal Bimbingan

Seperti pada laman daftar dosen pada bagian departemen laman ini juga memuat logo sistem, menu daftar dosen, menu bimbingan, nama pengguna sistem, menu keluar, menu tambah jadwal bimbingan, menu ubah jadwal bimbingan, menu hapus jadwal bimbingan dan tampilan data jadwal bimbingan dosen pembimbing skripsi. Hal yang membedakan laman jadwal bimbingan dengan laman daftar dosen yang keduanya dapat diakses oleh departemen adalah adanya menu tambah, menu ubah, menu hapus jadwal bimbingan. Menu tambah jadwal bimbingan berfungsi untuk menambahkan waktu, hari dan tempat kegiatan bimbingan skripsi akan dilakukan, sedangkan untuk data yang telah berhasil disimpan akan ditampilkan pada bagian bawah laman. Menu ubah jadwal bimbingan memiliki fungsi untuk mengganti jawal yang telah ditetapkan dan disimpan sebelumnya, sedangkan menu hapus berfungsi untuk menghapus jadwal bimbingan yang telah ada sebelumnya. Hal ini biasa terjadi jika ada dosen pembimbing skripsi yang tidak lagi menjadi dosen pembimbing skripsi atau memutuskan pindah dari Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara.



Gambar 4.27 Design Laman Dosen Hasil Fuzzy Tsukamoto

Pada gambar 4.27 memperlihatkan tampilan *user interface* untuk dosen pengguna sistem. Pada laman dosen ini tersedia dua menu utama yaitu menu *Tsukamoto*, dan menu skripsi, selain itu juga terdapat menu cari hasil hitung *Tsukamoto*. Perlu diingat bahwa *Tsukamoto* adalah metode yang peneliti gunakan untuk menghitung hasil studi mahasiswa demi kepentingan membantu proses pemilihan dosen pembimbing skripsi. Menu *Tsukamoto* memiliki fungsi untuk menampilkan data hasil perhitungan menggunakan metode *fuzzy Tsukamoto*, sedangkan menu skripsi berfungsi untuk berpindah ke laman skripsi. Sementara itu, *search Form* berfungsi sebagai jalan pintas untuk menemukan data hasil perhitungan seorang mahasiswa dari banyaknya data yang ada. Bagian data hitung *Fuzzy Tsukamoto* berfungsi sebagai tempat untuk menampilkan hasil perhitungan menggunakan data hasil perhitungan pemilihan dosen pembimbing skripsi dengan menggunakan data hasil studi mahasiswa yang dihitung dengan metode *Fuzzy Tsukamoto*.



Gambar 4.28 Design Laman Dosen Menu Skripsi

Hal yang membedakan antara laman dosen menu *Tsukamoto* dengan menu skripsi adalah adanya menu tambah dosen pembimbing, menu ubah dosen pembimbing dan menu hapus dosen pembimbing. Menu Tsukamoto memiliki fungsi untuk berpindah ke laman Tsukamoto. Menu skripsi berfungsi untuk menampilkan data dosen pembimbing skripsi 1 dan dosen pembimbing skripsi 2 beserta mahasiswa yang dibimbing dalam kegiatan skripsi, sedangkan menu tambah dosen pembimbing berfungsi untuk pengambilan keputusan mengenai siapa yang akhirnya dipilih sebagai dosen pembimbing skripsi 1 dan dosen pembimbing skripsi 2 untuk mendampingi mahasiswa dalam penyelesaian skripsi, data yang sudah tertulis kemudian akan disimpan di dalam sistem database dan ditampilkan di bagian bawah laman dosen menu skripsi. Menu ubah berguna untuk mengubah hasil pengambilan keputusan tentang dosen pembimbing skripsi 1 dan dosen pembimbing skripsi 2. Sementara itu, menu hapus berfungsi untuk menghapus data tentang dosen pembingbing skripsi. Menu cetak berfungsi untuk melakukan rekap data perihal dosen pembimbing skripsi 1 dan dosen pembimbing skripsi 2 dengan cara melakukan pencetakan data secara berkala.

#### 4.2.3 Pembuatan Logo Aplikasi



Gambar 4.29 Logo Sistem Si Dosbing

Setiap sistem tentunya memiliki logo khas yang mencerminkan sistem tersebut. Begitu pula dengan logo Si Dosbing pada"Sistem Pemilihan Dosen Pembimbing skripsi dengan metode *Fuzzy Tsukamoto* yang peneliti buat. Berdasarkan gambar logo 4.29, dapat diketahui bahwa logo tersebut memiliki makna sebagai berikut:

- 1. Tulisan Si (latin) mengandung makna bahwa sistem yang peneliti rancang itu luwes dalam arti berasal dari beberapa data yang dipadukan untuk menghasilkan sistem Si Dosbing. Data data yang digunakan meliputi data hasil studi mahasiswa, data mata kuliah yang diajarkan oleh para dosen pembimbing, mata kuliah yang dikuasai oleh dosen pembimbing, dan data mahasiswa yang pernah dibimbing oleh dosen pembimbing skripsi.
- 2. Tulisan Dosbing (Bold dan berwarna hitam) melambangkan keinginan kuat para dosen pembimbing untuk memberikan bimbingan terbaik terhadap mahasiswa yang dibimbingnya dalam kegiatan penyelesaian skripsi.
- 3. *Bolpoint* berwarna *gold* mempunyai arti bahwa bimbingan dan arahan yang diberikan oleh dosen pembimbing sesuai dengan keahlian

masing – masing dosen pembimbing tanpa membeda – bedakan status mahasiswa yang dibimbingnya.

4. Tanda Centang barwarna merah memiliki makna bahwa mahasiswa dan dosen pembimbing harus memiliki semangat, optimisme, dan keberanian yang tinggi untuk melewati segala permasalahan selama proses pengerjaan skripsi hingga mahasiswa dapat menyelesaikan skripsi dengan baik.

#### 4.3 Iterations, Demo, Feedback

#### 4.3.1 Implementation System

Implementation System ialah suatu tahapan penerapan sistem untuk menyelesaikan permasalahan. Salah satu bentuk Implementation System yaitu perancangan data flow diagram. Data flow diagram atau yang lebih dikenal dengan DFD ialah suatu diagram yang mengilustrasikan tentang alir data dari suatu bagian ke bagian lainnya di dalam suatu sistem. Berikut ini merupakan data flow diagram yang terdapat dalam sistem pemilihan dosen pembimbing skripsi yang peneliti rancang:



Gambar 4.30 Data Flow Diagram level 0

1. DFD Level 0

Berdasarkan *data flow diagram* pada gambar 4.27, terdapat enam jenis manajemen proses seperti manajemen mahasiswa skripsi, manajemen hasil studi, manajemen hasil hitung *Fuzzy Tsukamoto*, manajemen skripsi, manajemen dosen pembimbing, dan manajemen jadwal. Terdapat koneksi antara manajemen mahasiswa dan manajemen hasil studi yang menghasilkan manajemen hasil hitung.

2. DFD Level 1

Dalam DFD level satu akan menjelaskan dengan lebih terperinci mengenai proses manajemen pada masing – masing bagian. Berikut ini merupakan enam macam DFD Level 1:



Gambar 4.31 DFD Manajemen Proses Mahasiswa

Berdasarkan gambar DFD Manajemen Proses Mahasiswa terdapat beberapa alur proses, berikut ini merupakan penjelasan gambar di atas:

- 1. Proses input data mhs merupakan suatu kegiatan memasukkan data mahasiswa kedalam *table* mahasiswa yang dilakukan oleh *front office* atau pegawai TU.
- 2. Proses lihat data mhs merupakan suatu kegiatan melihat data yang ada di dalam *table* mahasiswa dalam sistem yang dilakukan oleh pihak *front office* atau pegawai TU.
- 3. Proses ubah data mhs merupakan suatu kegiatan mengganti data yang sebelumnya sudah tersimpan di dalam *table* mahasiswa pada sistem yang dilakukan oleh *front office* atau pegawai TU.

4. Proses hapus data mhs merupakan suatu kegiatan menghapus data mahasiswa yang tersimpan dalam *table* mahasiswa pada sistem yang dilakukan oleh *front office* atau pegawai TU.



Gambar 4.32 DFD Manajemen Proses Hasil Studi

Alur *data flow diagram* manajemen proses hasil studi berisi tentang beberapa hal berikut:

- Proses input hasil studi ialah suatu kegiatan untuk memasukkan nilai hasil studi mahasiswa ke dalam *table* tbl\_tif pada *database* sistem yang mana dilakukan oleh pihak *front office* atau pegawai TU.
- 2. Proses lihat hasil studi ialah suatu kegiatan untuk menampilkan data hasil studi yang ada di dalam *table* tbl\_tif pada *database* sistem yang dilakukan oleh pihak *front office* atau pegawai TU.
- 3. Proses ubah hasil studi berfungsi untuk mengoreksi data yang salah kemudian membenarkan data tersebut yang telah tersimpan sebelumnya di *table* tbl\_tif pada *database* sistem yang dilakukan oleh pihak *front office* atau pegawai TU.
- 4. Proses hapus hasil studi ialah suatu kegiatan untuk menghapus data hasil studi yang telah tersimpan di dalam *table* tbl\_tif pada *database* sistem yang mana dilakukan oleh pihak *front office* atau pegawai TU.



Gambar 4.33 DFD Manajemen Proses Skripsi

DFD manajemen proses skripsi pada gambar 4.30 menjelaskan tentang berbagai alur data berikut:

- 1. Proses input skripsi merupakan suatu kegiatan untuk memasukkan data nama mahasiswa beserta pembimbing 1 dan pembimbing 2 yang sebelumnya telah melalui proses perhitungan menggunakan metode *Fuzzy Tsukamoto* ke dalam *table* tbl\_skripsi pada *database* sistem yang dilakukan oleh pihak dosen.
- 2. Proses lihat skripsi merupakan suatu alur untuk menampilkan data terkait nama mahasiswa, pembimbing 1, pembimbing 2 beserta judul skripsi mahasiswa yang tersimpan pada *table* tbl\_skripsi pada sistem *database* yang dilakukan oleh pihak dosen.
- 3. Proses ubah skripsi merupakan suatu kegiatan untuk mengoreksi dan mengubah data skripsi yang telah tersimpan pada *table tbl\_skripsi* di *database* sistem yang dilakukan oleh pihak dosen.
- Proses hapus skripsi merupakan suatu alur kegiatan untuk menghapus data yang telah tersimpan di dalam *table* tbl\_skripsi pada *database* sistem yang dilakukan oleh pihak dosen.





DFD Level 1 proses manajemen hasil hitung memeat beberapa alur kerja sebagai berikut:

- 1. Proses input hasil studi dilakukan oleh pihak *front office* atau pegawai TU, setelah data hasil studi tersimpan maka data data tersebut akan diproses menggunakan metode *Fuzzy Tsukamoto* yang hasil akhirnya akan ditampilkan di laman skripsi dan hanya dapat dilihat oleh pihak dosen.
- 2. Proses lihat hitung merupakan suatu kegiatan yang berfungsi untuk melihat hasil perhitungan hasil studi mahasiswa menggunakan metode *Fuzzy Tsukamoto* yang hanya dapat dilihat oleh pihak dosen.
- 3. Proses cari hitung merupakan suatu alur kegiatan yang berfungsi untuk mencari data hasil perhitungan hasil studi mahasiswa yang telah dihitung menggunakan metode *Fuzzy Tsukamoto* dan hanya dapat dilihat oleh pihak dosen.



Gambar 4.35 DFD Manajemen Proses Dosen Pembimbing

Bagan *data flow diagram* manajemen proses dosen pembimbing berisi alur proses kegiatan sebagai berikut:

- 1. Alur proses input dosbing merupakan suatu penggambaran tentang kegiatan memasukkan data ke dalam *table* tbl\_dosbing pada *database* yang kegiatannya dilakukan oleh admin prodi.
- 2. Alur proses lihat dosbing merupakan suatu suatu langkah untuk menampilkan data dosen pembimbing yang telah tersimpan dalam *table* tbl\_dosbing pada *database* yang dilakukan oleh admin prodi.
- 3. Alur ubah dosbing merupakan suatu kegiatan untuk mengoreksi serta merubah data dosen yang salah atau kurang tepat yang disimpan di *table* tbl\_dosbing pada *database* yang dilakukan oleh admin prodi.
- 4. Alur hapus dosbing merupakan suatu kegiatan untuk menghapus satu data atau lebih tentang data dosen yang berada di *table* tbl\_dosbing pada *database* yang dilakukan oleh admin prodi.



Gambar 4.36 DFD Manajemen Proses Jadwal Bimbingan

Penggambaran *data flow diagram* manajemen proses jadwal bimbingan memiliki empat alur sebagai berikut:

- 1. Alur proses input jadwal merupakan suatu kegiatan untuk memasukkan jadwal bimbingan dosen pembimbing skripsi ke dalam *table* jadwal yang berada di dalam *database* yang dilakukan oleh admin prodi.
- 2. Alur proses lihat jadwal merupakan suatu penggambaran tentang kegiatan menampilkan data jadwal bimbingan skripsi mahasiswa yang telah tersimpan dalam *table*t jadwal yang berada dalam *database* yang dilakukan oleh admin prodi.
- 3. Alur proses ubah jadwal merupakan suatu penggambaran tentang kegiatan merubah jadwal bimbingan skripsi yang akan dilakukan oleh dosen pembimbing skripsi 1 dan 2 kepada mahasiswa yang tersimpan di *table* jadwal pada *database* yang dilakukan oleh admin prodi serta menampilkan kembali hasil perubahan data tersebut.
- 4. Alur proses hapus jadwal merupakan suatu penggambaran tentang kegiatan menghapus data jadwal bimbingan skripsi yang disimpan dalam *table* jadwal pada *database* yang dilakukan oleh admin prodi.



Gambar 4.37 DFD Manajemen Proses Progress Bimbingan

Penggambaran *data flow diagram* manajemen proses jadwal bimbingan memiliki empat alur sebagai berikut:

- 1. Alur proses input *progress* merupakan suatu kegiatan untuk memasukkan hasil kemajuan proses penyelesaian skripsi ke dalam *table progress* yang berada di dalam *database* yang dilakukan oleh dosen.
- 2. Alur proses lihat *progress* merupakan suatu penggambaran tentang kegiatan menampilkan data *progress* bimbingan skripsi mahasiswa yang telah tersimpan dalam *tablet progress* yang berada dalam *database* yang dilakukan oleh dosen.
- 3. Alur proses ubah *progress* merupakan suatu penggambaran tentang kegiatan merubah *progress* bimbingan skripsi mahasiswa yang tersimpan di *table progress* pada *database* yang dilakukan oleh dosen serta menampilkan kembali hasil perubahan data tersebut.
- 4. Alur proses hapus *progress* merupakan suatu penggambaran tentang kegiatan menghapus data *progress* bimbingan skripsi mahasiswa yang disimpan dalam *table progress* pada *database* yang dilakukan oleh dosen karena mahasiswa tersebut telah lulus skripsi atau telah melampaui batas waktu pengerjaan skripsi.

#### 4.3.2 Implementation Database

*Implemantasi database* merupakan kegiatan penerapan sekumpulan data yang telah dikumpulkan dan dianalisis ke dalam sistem yang dirancang. Adapun proses implementasi *database* yang peneliti gunakan dalam perancangan sistem pemilihan pembimbing skripsi dengan metode *Fuzzy Tsukamoto* adalah sebagai berikut:

1. Blue Print Consuptual Database Design

Conseptual database design adalah suatu kegiatan merancang sistem berdasarkan in*Form*asi yang digunakan oleh Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara. Berikut merupakan gambaran tentang *Conseptual Database Design* pada sistem pemilihan dosen pembimbning skripsi dengan metode *Fuzzy Tsukamoto* yang peneliti gunakan:



Gambar 4.38 Conseptual Database Design

# 2. Blue Print Logical Database



Gambar 4.40 Physical Database

# 4. Entity Relationship Diagram



Gambar 4.41 Entity Relationship Diagram

# 5. Model Logika



Gambar 4.42 Model Logika

#### 4.3.3 Integrasi dan Pengujian Unit



Gambar 4.44 Laman utama dosen

	Untit	led Do	cumen	t		× +	F																						- 0	8
$\leftarrow$	$\rightarrow$	C	()	localhost	:/uni	snu/dos	bingg/h	asil	.php																				☆ 💞	:
										2	Dosen S	<u>škripsi</u> L	<b>)))</b>	sb asil Perl 1 Hitung	Si nitun Fuz	gat	n Tsukarr	Page L	.ogout											
					Pal	c Khani	f	Pa	k Toni		Pak Bu	di		Pak Ad	i		Pak Ha	rminto		Bu	Aeni		Pak	Tegul	h	Pal	c Heru			
			INO	INama	I	II	III	I	II	III	I	Π	III	I	II	п	I	II	III	I	II	III	I	II	III	I	II	III		
			1	Edo	33	28.875	28.875	33	33	28.875	28.875	24.75	28.875	33	33	33	28.875	33	33	33	33	33	33	28.875	5 33	33	28.875	33		
			2	Bagus	33	28.875	28.875	33	33	28.875	28.875	24.75	28.875	33	33	33	28.875	33	33	33	33	33	33	28.875	5 33	33	28.875	33		
			3	Aris	33	33	33	33	33	33	33	33	33	33	33	33	33	33	33	33	33	33	33	33	33	33	33	33		
			4	Furqon	33	28.875	24.75	33	28.875	33	24.75	24.75	33 Cr	28.875 eated B	33 3 7 Ede	33 5 B	28.875 agus	28.875	24.75	33	28.875	28.875	33	33	33	33	28.875	28.875		

/		1 c	SLAM NAHOI	
sen !	Skripsi	× +		> _
(	C (i) localhos	st/unisnu/dosbing/web/index.ph	p?r=skripsi%2Findex	☆
SP	PK Pemilihan I	Dosen Pembimbing Skrip	si	j .
ł	Home / Dosen S	kripsi		
			Dosen Skripsi Hasil Perhitungan Page Logout	
-			Dosen Skripsi Hasil Perhitungan Page Logout	
D	)osen S	Skripsi	Dosen Skripsi Hasil Perhitungan Page Logout	
D	)osen S Create New	Skripsi	Dosen Skripsi Hasil Perhitungan Page Logout	
	OSEN S Create New owing 1-2 of 2 iter	Skripsi	Dosen Skripsi Hasil Perhitungan Page Logout	
D c Sho	OSEN S Create New owing 1-2 of 2 iter	Skripsi <sup>ms.</sup>	Dosen Skripsi Hasil Perhitungan Page Logout	
D c Shc	Oosen S Create New owing 1-2 of 2 iter	Skripsi <sup>ms.</sup>	Dosen Skripsi Hasil Perhitungan Page Logout	
D C Sho	Dosen S Create New owing 1-2 of 2 iter	Skripsi	Dosen Skripsi     Hasil Perhitungan     Page Logout       JUDUL     DOSBING1     DOSBING2       Image: Comparison of the stress o	
D Shc #	Oosen S Create New owing 1-2 of 2 iter 1 D	Bkripsi ms. MH S Edo Bagus Septian Putra	Dosen Skripsi       Hasil Perhitungan       Page Logout         JUDUL       DOSBING1       DOSBING2         Perancangan sistem pemilihan dosen pembimbing skripsi dengan metode fuzzy tsukamoto       Nur Aeni Widiastuti	
D Sho # 1	Oosen S Create New owing 1-2 of 2 iter 10 1	Skripsi ms. MH s Edo Bagus Septian Putra Mashudi	Dosen Skripsi       Hasil Perhitungan       Page Logout         JUDUL       DOSBING1       DOSBING2         Perancangan sistem pemilihan dosen pembimbing skripsi dengan       Buang Budi Wahono       Nur Aeni Widiastuli         Perancangan sistem pariwisata jepara       Akhmad Khanif Zyen       Haminto Mulyo	

Gambar 4.46 Laman skripsi



C () localho	at /unispu/front office/ush (indou nho?r				~
	st/unishu/nont-onice/web/index.phpn	=nilai%2Findex			н
SPK Pemilinan Home / Mini Tra	Dosen Pembimbing Skripsi				
Mini Tra Create New	anskrip	ahasiswa Skripsi 🛛 Mini T	ranskrip Page Logout		
Showing 1-4 of 4 ite # ID	NAMA	MAX	BOBOT	I.	
1 1	Edo	4	33	4	
2 2	Bagus	4	33	4	♥/■
· ·	Alls	4	33	4	•/=
		SLAM N	IAHO		
laman Departemen	× +	SLAM A	IAHA		
laman Departemen C O localh osbing Dep	x + ost/unisnu/departemen.php?view=tampi artemen Informatika	Lassdos	IAHA	husein login sebagal Depart	ات ب ج emen bagian Informatika (
Naman Departemen C ① localhu osbing Depa	x + ost/unisnu/departemen.php?view=tampi artemen Informatika	iLassdos	· Jadwal Bimbingan	husein login sebagal Depart	emen bagian Informatika (
Aaman Departemen C  O localhy Osbing Dep	x + ost/unisnu/departemen.php?view=tampi artemen Informatika	it assdos • Dosen Pembimbing	<ul> <li>Jadwal Bimbingan</li> </ul>	husein login sebagal Depart	emen bagian Informatika [
Aaman Departemen C ① localhy osbing Dep	x + ost/unisnu/departemen.php?view=tampi artemen Informatika	IL asados	Jadwal Bimbingan	husein login sebagai Depart	emen bagian Informatika (
kaman Departemen C ① localh osbing Dep	ost/unisnu/departemen.php?view=tampi artemen Informatika	IL assdos	Jadwal Bimbingan     Jadwal Disbing	husein login sebagai Depart	erren bagian Informatika (
kaman Departemen C  O tocalh osbing Dep	x + ost/unisnu/departemen.php?view=tampi artemen.Informatika	IL assdos	Jadwal Bimbingan     Jadwal Bimbingan     Jiaman Dosbing Sistem Pemilihan Dosen Pembind	husein login sebagai Depart	emen bagian Informatika (
Haman Departemen C O localh osbing Dep	x + ost/unisnu/departemen.php?view=tampi artemen Informatika	IL assdos IL ass	Jadwal Bimbingan     Jadwal Bimbingan     Jiaman Dosbing Sistem Pemilihan Dosen Pembini tika login, agar yang dapat menga	husein login sebagai Depart	emen bagian Informatika (
Haman Departemen C  O tocalh osbing Dep	x + ost/unisnu/departemen.php?view=tampi artemen Informatika	IL assdos IL ass	Jadwal Bimbingan     Jadwal Bimbingan     Jiaman Dosbing     Sistem Pemilihan Dosen Pembini titka login, agar yang dapat menga n pembimbing, menu jadwal bimbi	husein login sebagal Depart bing Skripsi (Si Dosbing). kses hanya Asisten Dosen. ngan, dan menu logodi.	emen bagian Informatika (
Haman Departemen C  O tocalh osbing Dep	x + ost/unisnu/departemen.php?view=tampi artemen Informatika Laman Departemen menup Sehingga laman ddeparteme Laman ini berisikan liga t Menu basil advad himi	IL assdos	Jadwal Bimbingan     Jadwal Bimbingan     Jadwal Bimbingan     Jiaman Dosbing     Sistem Pernilihan Dosen Pembint titka login, agar yang dapat menga n pembinbing, menu jadwal bimbi sen pembinbing beserta mata kuli himbingan mesion, masing dorest.	husein login sebagai Depart bing Skripsi (Si Dosbing). kses hanya Asisten Dosen. ngan, dan menu logout. ah terbotot yang diampu. reembinikhing skingsi	emen bagian Informatika (
Ilaman Departemen C () localth osbing Dep	Laman Departemen merup Sehingga laman ddeparteme Laman ni bersikan tiga te Menu dosen pembining m Menu hasil jadwal bimi	IL assidos	Jadwal Bimbingan     Jadw	husein login sebagal Depart bing Skripsi (Si Dosbing). kses hanya Asisten Dosen. ngan, dan menu logout: ah terbobot yang diampu. pembimbing skripsi. aman login.	emen bagian informatika [
Naman Departemen	Laman Departemen merup sehingga laman ddeparteme Laman in bensikan tig a t Menu hasil jadwal bimt Menu page k	ILassdos ILassdos • Dosen Pembimbing • Dose		husein login sebagai Depart husein login sebagai Depart kese hanya Asisten Dosen. ngan, dan menu logout. ah terobot yang dampu. pembimbing skripsi. aman login.	emen bagian Informatika

# Gambar 4.50 Laman utama departemen

age Logout
age Logout
L1 MKL2
-1 MKL2
L1 MKL2
Powered by Yii Frame
Sembimbing
Sembimbing
age Logout
Powered

# 4.3.4 Operasi dan Pemeliharaan

# 4.3.4.1 Operasi

```
session_start();
extract($ POST);
include './konfig.php';
$query = "select * from tbl user where username = '$username'
and password = '$password''';
$result = mysql_query($query);
if (mysql num rows($result)) {
  while ($row = mysql fetch array($result)) {
    $_SESSION['username'] = $row['username'];
    $_SESSION['id_user'] = $row['id_user'];
    $_SESSION['hak_akses'] = $row['hak_akses'];
    $ SESSION['grup'] = $row['grup'];
    if ($row['hak_akses'] == "Dosbing") {
header("location:http://localhost/unisnu/dosbing.php?view=tampi
I dosbing");
} elseif ($row['hak akses'] == "Front Office") {
header("location:http://localhost/unisnu/front-
office.php?view=tampil office");
} elseif ($row['hak_akses'] == "Departemen") {
header("location:http://localhost/unisnu/departemen.php?view=t
ampil assdos"); } else {
      echo
      session_destroy(); }
  }
}else{ echo "<script location.href='index.php?error=salah';</pre>
       </script>"; }
?>
```

Gambar 4.53 Skrip Login Hak Akses

<style ;<="" th="" type="text/javascript"><th>></th></tr><tr><td>.menude {</td><td></td></tr><tr><td></td><td>width:100%;</td></tr><tr><td></td><td>height:25px;</td></tr><tr><td></td><td>background-color:#999999;</td></tr><tr><td></td><td>}</td></tr><tr><td></td><td>.menude ul {</td></tr><tr><td></td><td>margin: Opx;</td></tr><tr><td></td><td>padding: 0px;</td></tr><tr><td></td><td>}</td></tr><tr><td></td><td>.menude li {</td></tr><tr><td></td><td>color:#000000;</td></tr><tr><td></td><td>float:left;</td></tr><tr><td></td><td>list-style: none;</td></tr><tr><td></td><td>margin:0;</td></tr><tr><td></td><td>padding:0;</td></tr><tr><td></td><td>background-color:#999999;</td></tr><tr><td></td><td>}</td></tr><tr><td></td><td>.menude li a {</td></tr><tr><td></td><td>display: block;</td></tr><tr><td></td><td>color:#666666;</td></tr><tr><td></td><td>text-decoration:none;</td></tr><tr><td></td><td>padding: 2px 10px 2px 10px; }</td></tr><tr><td></td><td>.menude li a:hover {</td></tr><tr><td></td><td>color:#666666;</td></tr><tr><td></td><td>background:none;</td></tr><tr><td></td><td>border-width:thin;</td></tr><tr><td></td><td>border-radius:5px;</td></tr><tr><td></td><td>-moz-border-radius:5px;</td></tr><tr><td></td><td>-webkit-border-radius:5px;</td></tr><tr><td></td><td>}</td></tr><tr><td></td><td></style>	

Gambar 4.54 Skrip CSS menu laman utama

```
<div class='menude'>
<center><table width="400" border="0" cellpadding="0"
cellpadding="0" bgcolor="#999999">
<a href="http://localhost/unisnu/front-
office/web/index.php?r=mahasiswa%2Findex">Mahasiswa
Skripsi</a>
 <a href="http://localhost/unisnu/front-
office/web/index.php?r=nilai%2Findex">Mini
Transkrip</a>
     <a
href="http://localhost/unisnu/dosbing.php?view=tampil_dosbing"
>Mini Transkrip</a>
</center>
</div>
```

# Gambar 4.55 Skrip menu laman utama

php</th
include 'koneksi.php';
\$nilai = mysqli_query(\$koneksi, "SELECT * from nilai");
\$no=1;
foreach (\$nilai as \$row){
echo "
\$no
".\$row['n_a_m_a']."
".\$row['b_o_b_o_t']*\$row['i']/\$row['m_a_x']."
".\$row['b_o_b_o_t']*\$row['i_i']/\$row['m_a_x']."
".\$row['b_o_b_o_t']*\$row['i_i_i']/\$row['m_a_x']."
".\$row['b_o_b_o_t']*\$row['i_v']/\$row['m_a_x']."

# Gambar 4.56 Skrip hasil perhitungan

# 4.4 Evaluasi dan Validasi Hasil

# 4.4.1 Evaluasi Sistem Aplikasi

Berikut ini merupakan *table evaluation Form* tentang "Sistem Pemilihan Dosen Pembimbing Skripsi dengan Metode *Fuzzy Tsumamoto*" yang penulis rancang:

No	Tujuan	Input	Output	Output Sistem
			Diharapkan	
1	Login Sistem sesuai	Mengisi <i>textbox</i>	Masuk ke	1. Sukses.
	hak akses pengguna.	<i>username</i> dan <i>password</i> kemudian menekan tombol masuk.	halaman index sesuai d <mark>eng</mark> an hak akses pengguna.	2. Tampil laman index sesuai hak akses pengguna.
2	Menghindari <i>Username</i> kosong bisa <i>login</i> sistem.	Mengisi <i>textbox</i> password dan tidak mengisi textbox username pada Form login.	Tidak bisa <i>login</i> ke sistem.	1. Sukses. 2. Tetap di halaman <i>login</i> sistem.
3	Menghindari p <i>assword</i> kosong bisa <i>login</i> sistem.	Mengisi <i>textbox</i> username dan tidak mengisi textbox password pada Form login.	Tidak bisa <i>login</i> ke sistem	1. Sukses 2. Tetap di halaman <i>login</i> sistem
4	Menghindari <i>login</i> dengan hak akses salah.	Mengisi <i>textbox</i> username dan password pada Form login.	Bisa <i>login</i> .	<ol> <li>Sukses</li> <li>Menuju</li> <li>halaman index</li> <li>sesuai hak</li> <li>akses.</li> </ol>

Table 4.5 Evaluasi Form Login

Table 4.6	Evaluasi	Form	Daftar	User	

No	Tujuan	Input	Output	Output Sistem
			Diharapkan	
1	Tambah data baru ke	Mengisi semua	Muncul Form	1. Sukses.
	tbl_user.	textbox di Form	<i>login</i> dan data	2 Munoul Form
		<i>user</i> lalu klik	berhasil	2. Muncul Form
		tombol daftar.	disimpan	Login.

No	Tujuan	Input	Output	Output Sistem
			Diharapkan	
1	Tambah data baru ke tbl_mahasiswa.	Mengisi semua textbox pada Form mahasiswa kemudian klik tombol simpan.	Muncul <i>Form</i> mahasiswa dan data baru.	1. Sukses. 2. Muncul <i>Form</i> Mahasiswa.
2	Mengubah data mahasiswa pada tbl_mahasiswa.	Klik ikon ubah kemudian ubah beberapa data pada <i>textbox</i> di <i>Form</i> mahasiswa, lalu klik tombol simpan	Muncul <i>Form</i> mahasiswa dengan data yang telah diubah	<ol> <li>Sukses.</li> <li>Muncul Form mahasiwa dengan data perubahan.</li> </ol>
3	Menghapus data mahasiswa pada tbl_mahasiswa.	Klik ikon hapus, kemudian hapus beberapa data pada <i>textbox</i> di <i>Form</i> mahasiswa, lalu klik tombol simpan.	Muncul Form mahasiswa dan data yang telah dihapus menghilang.	<ol> <li>Sukses</li> <li>Muncul Form mahasiswa dan data yang telah dihapus menghilang.</li> </ol>
4	Mereset data inputan sebelum disimpan ke tbl_mahasiswa.	Mengisi semua textbox pada Form mahasiswa, kemudian klik tombol <i>reset</i>	Data pada <i>Form</i> <i>input</i> mahasiswa baru akan terhapus.	<ol> <li>Sukses</li> <li>Data pada</li> <li>Form input mahasiswa baru akan terhapus.</li> </ol>

# Table 4.7 Evaluasi Form Mahasiswa

		maka data yang				
		ditulis akan				
		hilang.				
	Ta	ble 4.8 Evaluasi	Form Hasil Studi			
No	Tujuan	Input	Output	Output Sistem		
			Diharapkan			
1	Tambah data baru ke	Mengisi semua	Muncul Form	1. Sukses.		
	tbl_tif.	<i>textbox</i> pada	hasil studi dan	2 Munoul Form		
		<i>Form</i> hasil studi	data baru.	2. Muncul <i>Form</i>		
		kemudian klik		nasn stuur.		
		tombol simpan.				
2	Mengubah data 📂	Klik ikon ubah	Muncul Form	1. Sukses.		
	mahasiswa pada	kemudian ubah	hasil studi	2. Muncul Form		
	tbl_tif. 📉 🧹	beberapa data	dengan data	hasil studi		
		pada <i>textbox</i> di	yang telah	dengan data		
		Form hasil	diubah	perubahan.		
		studi, lalu klik				
	1 3 6	tombol simpan	$(0, \infty)$			
3	Menghapus data	Klik ikon	Muncul Form	1. Sukses		
	<mark>mahasis</mark> wa pada	hapus,	hasil studi dan	<ol><li>Muncul Form</li></ol>		
	tbl_tif. 🧹 🏸 🌙	ke <mark>mudian</mark> hapus	data yang telah	<mark>hasil stu</mark> di dan		
		beberapa data	dihapus	<mark>data yan</mark> g telah		
		pada <i>textbox</i> di	menghilang.	dihapus		
		Form hasil	I 🔨 🏷 😒	menghilang.		
		studi, lalu klik 🕥	N 2 8			
1	782 4	tombol simpan.	TA AN			
4	Mereset data inputan	Mengisi semua	Muncul Form	1. Sukses		
	sebel <mark>um disi</mark> mpan ke	<i>textbox</i> pada	input hasil studi	2. Muncul <i>Form</i>		
	tbl_tif.	Form hasil 🔍 🖹	dan data pada	input hasil studi		
		studi, kemudian	Form input	dan data pada		
		klik tombol	hasil studi baru	Form input		
		reset maka data	<mark>akan terhapus</mark> .	hasil studi baru		
		yang ditulis		akan terhapus.		
		akan hilang.				

No	Tujuan	Input	Output	Output Sistem
			Diharapkan	
1	Tambah data dosen	Mengisi semua	Muncul Form	1. Sukses.
	ke tbl_dosen.	<i>textbox</i> pada <i>Form</i> dosen kemudian klik	dosen dan data baru.	2. Muncul <i>Form</i> dosen.
		tombol simpan.		
2	Mengubah data	Klik ikon ubah	Muncul Form	1. Sukses.
	dosen pada	kemudian ubah	dosen dengan	2. Muncul Form
	tbl_dosen.	beberapa data	data yang telah	dosen dengan
		pada <i>textbox</i> di	diubah	data perubahan.
		Form dosen,		
		lalu klik tombol		
		simpan		
3	Menghapus data	Klik ikon	Muncul Form	1. Sukses
	dosen pada	hapus,	dosen dan data	2. Muncul <i>Form</i>
	tbl_dosen.	kemudian hapus	yang telah	dosen dan data
1		beberapa data	dihapus	yang telah
		pada <i>textbox</i> di	menghilang.	dihapus
	824	<i>Form</i> dosen,	$4 \ge 3$	<mark>meng</mark> hilang.
		lalu klik tombol		
		simpan.		
4	Mereset data inputan	Mengisi semua	Muncul Form	1. Sukses
	dosen sebelum	<i>textbox</i> pada	input data dosen	2. Muncul Form
1	disimpan ke	Form dosen,	dan data pada	input data dosen
	tbl_dosen.	kemudian klik	<i>Form</i> input	dan data pada
		tombol <i>reset</i>	dosen baru akan	<i>Form</i> input
		maka data yang	terhapus.	dosen baru akan
		ditulis akan		terhapus.
		hilang.		

Table 4.9 Evaluasi Form Dosen

No	Tujuan	Input	Output	Output Sistem
			Diharapkan	
1	Tambah data jadwal	Mengisi semua	Muncul Form	1. Sukses.
	bimbingan ke tbl_jadwal.	<i>textbox</i> pada <i>Form</i> jadwal kemudian klik tombol simpan	jadwal dan data baru.	2. Muncul <i>Form</i> jadwal.
2	Mengubah data	Klik ikon ubah	Muncul <i>Form</i>	1 Sukses
-	iadwal himbingan	kemudian ubah	iadwal dengan	2 Muncul Form
	nada the jadwal	beberana data	data yang telah	iadwal dengan
	pudu tor_jud wur.	pada <i>texthox</i> di	diubah	data perubahan
		Form jadwal	aluouli	dutu perubuhun.
		lalu klik tombol		
		simpan		
3	Menghapus data	Klik ikon	Muncul Form	1. Sukses
	dosen pada	hapus, VA	jadwal dan data	2. Muncul Form
	tbl_jadwal.	kemudian hapus	yang telah	jadwal dan data
/		beberapa data	dihapus	yang telah
		pada <i>textbox</i> di	menghilang.	dihapus
	1 2 2 4	<i>Form</i> jadwal,	1 2 2 1	menghilang.
		lalu klik tombol		
		simpan.	)( )( )	
4	Mereset data inputan	Mengisi semua	Muncul Form	1. Sukses
	dosen sebelum	<i>textbox</i> pada	input data	2. Muncul Form
1	disimpan ke	<i>Form</i> jadwal,	jadwal dan data	input data dosen
	tbl_jadwal.	kemudian klik	pada <i>Form</i>	dan data pada
		tombol <i>reset</i>	input jadwal	<i>Form</i> input
		maka data yang	bimbingan baru	jadwal
		ditulis akan	akan terhapus.	bimbingan baru
		hilang.		akan terhapus.

Table 4.10 Evaluasi Form Jadwal Bimbingan

No	Tujuan	Input	Output	Output Sistem
			Diharapkan	
1	Tambah dosbing	Mengisi semua	Muncul Form	1. Sukses.
	skripsi ke tbl_skripsi.	<i>textbox</i> pada <i>Form</i> skripsi kemudian klik	skripsi dan data baru.	2. Muncul <i>Form</i> skripsi.
		tombol simpan.		
2	Mengubah dosbing	Klik ikon ubah	Muncul Form	1. Sukses.
	skripsi pada	kemudian ubah	skripsi dengan	2. Muncul Form
	tbl_skripsi.	beberapa data	data yang telah	skripsi dengan
		pada <i>textbox</i> di	diubah	data perubahan.
		<i>Form</i> skripsi,		
		lalu klik tombol		
		simpan		
3	Menghapus dosbing	Klik ikon	Muncul Form	1. Sukses
	skrips <mark>i pada</mark>	hapus, VA	skripsi da <mark>n data</mark>	<ol><li>Muncul Form</li></ol>
	tbl_skripsi.	kemudian hapus	yang telah	skripsi dan data
1	SIX SIX	beberapa data	dihapus	yang telah
		pada <i>textbox</i> di	menghilang.	dihapus
	N 2 🔸	<i>Form</i> skripsi,		<mark>meng</mark> hilang.
		lalu klik tombol simpan.		
4	Mereset data inputan	Mengisi semua	Muncul Form	1. Sukses
	dosbing sebelum	textbox pada	input data	2. Muncul Form
2	disimpan ke	Form skripsi,	skripsi dan data	input data
h.	tbl_skripsi.	kemudian klik	pada <i>Form</i>	skripsi dan data
		tombol reset	input dosbing	pada <i>Form</i>
		maka data yang	skripsi baru	dosbing input
		ditulis akan	akan terhapus.	skripsi
		hilang.		bimbingan baru
				akan terhapus.

Table 4.11 Evaluasi Form Skripsi

# 4.4.2 Validasi Kelayakan Aplikasi

Berikut ini hasil validasi kelayakan sistem yang peneliti rancang:

No	Skenario	Test case	Hasil yang	Hasil	Kesimpulan
	pengujian		diharapkan	Uji	
1	<i>Input</i> dalam	Username:	Sistem akan	Sesuai	Valid
	kondisi	prasetyo	menolak login	harapan	
	username benar	(benar)	serta	_	
	dan <i>password</i>	Password:	menampilkan		
	salah atau	prasetyo123	pesan		
	sebaliknya	(salah)	<i>"password</i> atau		
			username		
			kurang tepat "	1	
2	<i>Input</i> beberapa	Username:	Sistem akan	Sesuai	Valid
	data di Form	khanif (benar)	menolak	harapan	
	daftar serta	Password:	pendaftaran		
	mengosongi	khanif (benar)	serta		
	satu data di	Hak Akses:	menampilkan	1	
	Form daftar	(kosong)	pesan "mohon	12	21
	99	Grup: Dosen	lengkapi data		
	8 CC	A Barrie	pada Form		
			daftar"		
3	<i>Input</i> beberapa	Nim:	Sistem akan	Sesuai	Valid
	data di Form	141240000308	menolak	harapan	
2	mahasiswa serta	Nama: Edo	menvimpan	8-	<
4	mengosongi	Bagus(benar)	data mahasiswa		
	satu data di	Angkatan:	serta	Y	
	Form	2014(benar)	menampilkan		
	mahasiswa	Jurusan:	pesan "mohon	11	0.
	in a labor of a	Teknik	lengkapi data		
		In <i>Form</i> atika	pada <i>Form</i>		
		(benar)	mahasiswa"		
4	Innut beberana	Nama:	Sistem akan	Sesuai	Valid
	data di <i>Form</i>	Edo Bagus	menolak	haranan	v uno
	hasil studi serta	(benar)	menvimpan	narapan	
	mengosongi	Departemen <sup>.</sup>	data hasil studi		
	satu data di	Teknik	serta		
	Form hasil studi	In <i>Form</i> atika	menamnilkan		
	i orm nash staal	(benar)	nesan "mohon		
		(benur)	lengkani data		
		Tol Daftar	nada <i>Form</i>		
		(kosong)	hasil studi"		
		$\frac{1}{2} \frac{1}{2} \frac{1}$			
		4  (benar)			

Table 4.12 Validasi Kelayakan Aplikasi

	Table Lanjutan					
No	Skenario	Test Case	Hasil yang	Hasil	Kesimpulan	
	Pengujian		diharapkan	Uji		
5	Input beberapa	NIDN:	Sistem akan	Sesuai	Valid	
	data di <i>Form</i>	0621048602	menolak	harapan		
	dosen serta	(benar)	menyimpan			
	mengosongi	Nama:	data dosen			
	satu data di	Khanif (benar)	serta			
	Form dosen	Alamat:	menampilkan			
		Jepara (benar)	pesan			
		No Telp:	"Silahkan			
		(kosong)	lengkapi data			
		Makul 1:	pada <i>Form</i>			
	/	Mob App I	dosen"			
	~ (	(benar)		4		
		Makul 2:				
		Mob App II	1000 1			
		(benar)	VA.		0	
		Makul 3:	AHD A			
		RPL II				
1		(benar)	XX		1	
6	Input beberapa	NIDN:	Sistem akan 🥏	Sesuai	<mark>V</mark> alid	
	data di <i>Form</i>	<mark>06</mark> 21048602	menolak 👘 👘	hara <mark>p</mark> an		
	jadwal serta	(benar)	menyimpan			
	mengosongi	Nama:	data jad <mark>w</mark> al dan			
	satu data di	Khanif (benar)	menampilkan			
	<i>Form</i> jadwal	Hari: /////SN	pesan "Mohon	8-		
4		(kosong)	lengkapi data			
		Jam:	pada <i>Form</i>	Y		
		15.30 - 17.00	jadwal"			