

## DAFTAR PUSTAKA

### A. Buku

- Abingdon, Routledge. (2017). *Graffiti and Street Art*, New York: Taylor & Francis Group.
- Abdi Sanyoto, Sadjiman. (2005). *Dasar-dasar tata rupa dan desain*, Yogyakarta: Arti Bumi Intaran.
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*, Jakarta: Rineka Cipta.
- Budianto, A. Dodong. 1996. *Sistem Pengeringan Kayu*, Semarang: Kanisius.
- Ginting, Rosnani. (2010). *Perancangan Produk*, Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Jamaludin. (2007). *Pengantar Desain Mebel*, Bandung : PT Kiblat Buku Utama.
- Kamus Pusat Bahasa, 2008. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Jakarta Pusat
- Marizar, Eddy S. (2005). *Teknik Merancang Desain Kreatif*, Yogyakarta: Madia Pressindo.
- (2005). *Designing Furniture*, Yogyakarta: Media Pressindo.
- Sachari, Agus. (2005). *Metodologi Penelitian Budaya Rupa*, Jakarta: Erlangga.
- Sarwono, Jonathan. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*, Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Wilkening, Fritz. (1989). *Tata Ruang*, Semarang: Kanisius

----- (1996). *Tata Ruang*, Yogyakarta: Kanisius.

**B. Website**

<https://id.wikipedia.org/wiki/Sofa>

<https://id.wikipedia.org/wiki/Grafiti>

<http://wunaone.com/wp-content/uploads/2017/01/No-2.jpg>

<https://muralmedan.com/grafiti-pengertian-sejarah-dan-perkembangan/>

**C. Software**

Autodesk Autocad 2016

Corel Draw 2018

Google Chrome

Sketchup 2017