

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Arifin dan kusrianto. 2009. *Sukses menulis buku ajar dan refrensi*, Jakarta: Gramedia widiasarana Indonesia
- Djelantik, A. A. M. 2004. *Estetika Sebuah Pengantar*. Yogyakarta: Media Abadi
- Friza. (2009). *Panduan Praktis Desainer. Penerbitan*. PT Elex Media Komputindo
- Kusrianto, Adi. 2006. *Mendesain publikasi cetak*. Jakarta: PT Elex komutindo
- Male, A. (2007). *Illustration: A Theoretical & Contextual Perspective*. Switzerland: AVA Publishing SA.
- Moleong, Lexy J. 2012. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Muktiono. 2003. *Aku cinta buku*. Jakarta: PT Elex media komputindo.
- Nurhadiat, Dedi. 2004. *Pendidikan seni rupa*. Jakarta: PT Grasindo
- Pambudi, Hassan. 1981. *Dasar dan Teknik Penerbitan Buku*. Jakarta: Sinar Harapan.
- Sarwono, Jonathan & Lubis, Hary. 2007. *Metode Riset untuk Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Soetjningsih, D. (1995) *Tumbuh kembang anak*. Jakarta: penerbit buku kedokteran EGC.
- Sumantri. 2005. *Model Pengembangan Keterampilan Motorik Anak Usia Dini*. Jakarta: Depdiknas

Sutopo, Hadi, Aristo. 2006. *Desain buku dengan Adobe Indesign*. Jakarta: PT Elex Media Komutindo

Warsita, B. (2008) *Teknologi pembelajaran, landasan dan aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta

Jurnal

Afifah, khairina. 2019. *Perancangan Buku Ilustrasi Anak Tentang Manfaat Bermain di Luar Rumah*. Universitas Telkom Bandung.

Anggara, Mercia berlian. 2014. *Perancangan buku cerita bergambar interaktif Pendidikan karakter untuk anak usia 4-6 tahun*. Universitas Kristen Petra Surabaya

Christanti, Jovita. 2016. *Perancangan buku interaktif pembelajaran menjahit untuk melatih motoric bagi anak-anak usia 8-12 tahun*. Universitas Kristen Petra Surabaya

Primalita, Dianda. 2013. *Buku ilustrasi interaktif huruf hijaiyah*. Institut Teknologi Bandung.

Hildayani. (2006). *Psikologi Perkembangan Anak*. Jakarta: Universitas Terbuka

Jailani, Izwan. 2019. *Perancangan Buku Cerita Bergambar Permainan Tradisional Anak-Anak Kabupaten Kerinci*. Universitas Negeri Padang

Lathifa, Nurul. 2015. *Perancangan Buku Bergambar Pengenalan Permainan Tradisional Jawa Barat dengan Batu Sebagai Alat Bermain Untuk Anak*. Universitas Telkom

Putra, Antonius, N., Lakoro, Rahmatsyam. 2012. *Perancangan Buku Ilustrasi Musik Keroncong*. Jurnal Teknik POMITS, Vol. 1, No. 1

Ranciu, Jessica Christie. 2013. *Perancangan buku ilustrasi permainan tradisional dan penanaman nilai etika dasar*. Universitas Kristen Petra Surabaya

Seriati, ni nyoman dan nur hayati. 2012. *Permainan tradisional jawa gerak dan lagu untuk menstimulasi keterampilan social anak usia dini*. UNY

Soedarso, Nick. 2014. *Perancangan Buku Ilustrasi Mahapatih Gajah Mada. Humaniora*. Vol. 5, No. 2, Oktober 2014, 561-570.

Internet

<https://cermin-dunia.github.io/serat/post/gambar-permainan-egrang/>

<https://elib.unikom.ac.id/files/disk1/457/jbptunikompp-gdl-iwanhernaw-22812-6-5>

<https://galamedia.pikiran-rakyat.com/humaniora/pr-35876295/diprediksi-bakal-hilang-permainan-tradisonal-banyak-digali-dan-dimainkan-di-tengah-pandemi-covid-19?page=2>

<https://www.ayosekolah.site/2020/07/35-permainan-tradisional-jenis-tata.html>

<https://www.duniaanak.co.id/2017/10/dolanan-bekelan.html>

<https://www.idntimes.com/hype/throwback/stella-azasya/9-permainan-yang-pasti-pernah-kamu-mainkan-waktu-kecil-c1c2>

https://www.kaskus.co.id/show_post/5e795a51f4d69522575a8852/9/-