

**PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI INTERAKTIF
UNTUK MENGENALKAN PERMAINAN TRADISIONAL
DI TK DARUSSALAM**



TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Strata 1 (S1) Pada Program Studi
Desain Komunikasi Visual Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Nahdlatul Ulama

Oleh:

Abdul Wahid Hasanudin

NIM. 151270000078

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NAHDLATUL ULAMA
JEPARA
2021**

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Setelah saya meneliti dan mengadakan perbaikan sebelumnya, bersama ini saya kirim naskah tugas akhir:

Nama : Abdul Wahid Hasanudin
NIM : 151270000078
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Judul : Perancangan buku ilustrasi interaktif untuk mengenalan permainan tradisional di TK Darussalam

Tugas akhir ini telah disetujui pembimbing dan siap untuk dipertahankan di hadapan dewan penguji program Sarjana Strata 1 (S1) Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara

Demikian harap menjadi maklum.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Jepara, 25 Februari 2021

Pembimbing I

Fivin Bagus Septiya Pambudi, S.Pd., M.Pd

NIDN: 0615036501

Pembimbing II

Kuku Dwi Wijanarko, M.Sn

NIDN: 0607019002

Mengetahui,

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual

Drs. H. Suharto, M.Hum

PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan judul “Perancangan buku ilustrasi interaktif untuk mengenalan permainan tradisionaal di TK Darussalam” karya:

Nama : Abdul Wahid Hasanudin
NIM : 151270000078
Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Telah diujikan dan dipertahankan dalam sidang oleh Dewan Penguji Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Nahdlatul Ulama Jepara dan dinyatakan lulus pada tanggal: 28 April 2021

Selanjutnya dapat diterima sebagai syarat guna memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S.1) Program Studi Desain Komunikasi Visual pada Fakultas Sains dan Teknologi UNISNU Jepara Tahun Akademik 2021

Jepara, 28 April 2021

Ketua Sidang,



Fivin Bagus Septiya Pambudi, S.Pd., M.Pd
NIDN: 0606098604

Sekretaris Sidang,



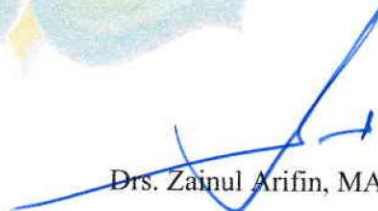
Kukuh Dwi Wijanarko, M.Sn
NIDN: 0607019002

Penguji I,



Eko Darmawanto, M.Pd.
NIDN: 0604108102

Penguji II,



Drs. Zainul Arifin, MA., M.Hum.
NIDN: 0615036501

Mengetahui,

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi



Ir. Gun Sudiryanto, M.M
NIDN:486090616206

PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Abdul Wahid Hasanudin

NIM : 151270000078

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Saya menyatakan dengan penuh kejujuran dan tanggung jawab, bahwa Tugas Akhir yang saya susun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara merupakan hasil karya saya sendiri yang jauh dari plagiarism dan belum pernah diajukan sebagai pemenuhan persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana dan Perguruan Tinggi lain.

Adapun bagian-bagian tertentu dalam penulisan Tugas Akhir yang saya kutip dari karya orang lain telah dituliskan sumbernya secara jelas dengan norma, kaidah, dan etika penulisan ilmiah.

Selanjutnya saya bersedia menerima sanksi dari Fakultas Sains dan Teknologi UNISNU Jepara apabila di kemudian hari ditemukan ketidak benaran dari pernyataan ini.

Jepara, 25 Februari 2021



Abdul Wahid Hasanudin

151270000078

ABSTRAK

Abdul Wahid Hasanudin, 15127000078, Perancangan Buku Ilustrasi Interaktif untuk mengenalkan Permainan Tradisional Di Tk Darussalam, Fivin Bagus Septian Pambudi, S.Pd., M. Pd., Kukuh Dwi Wijanarko, M.Sn, Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara.

Pada era globalisasi permainan pada *handphone* lebih mendominasi kegiatan bermain anak dibandingkan dengan permainan tradisional, sehingga anak kehilangan interaksi sosial yang secara tidak langsung dapat merusak mental dan sosialisasi anak. Sebagai langkah alternatif dalam mengenalkan anak-anak pada permainan tradisional, perlu adanya media yang edukatif dan menarik bagi anak untuk mengenal permainan tradisional terutama anak-anak yang masih belajar di taman kanak-kanak Drussalam. Buku Ilustrasi Interaktif untuk Pengenalan Permainan Tradisional bisa menjadi salah satu fasilitas untuk mengenalkan permainan tradisional di TK Darussalam, Selain digunakan untuk mengenalkan permainan tradisional kepada anak, buku ini juga bisa melatih kemampuan motorik anak seperti menulis, membaca, menggambar, dan mewarnai, tentang permainan tradisional. Untuk mendukung perancangan ini maka dilakukan pengumpulan data diteruskan menggunakan metode kotak kaca atau yang biasa disebut *glass box* dan menganalisis dengan teknik analisis 5W+1H.

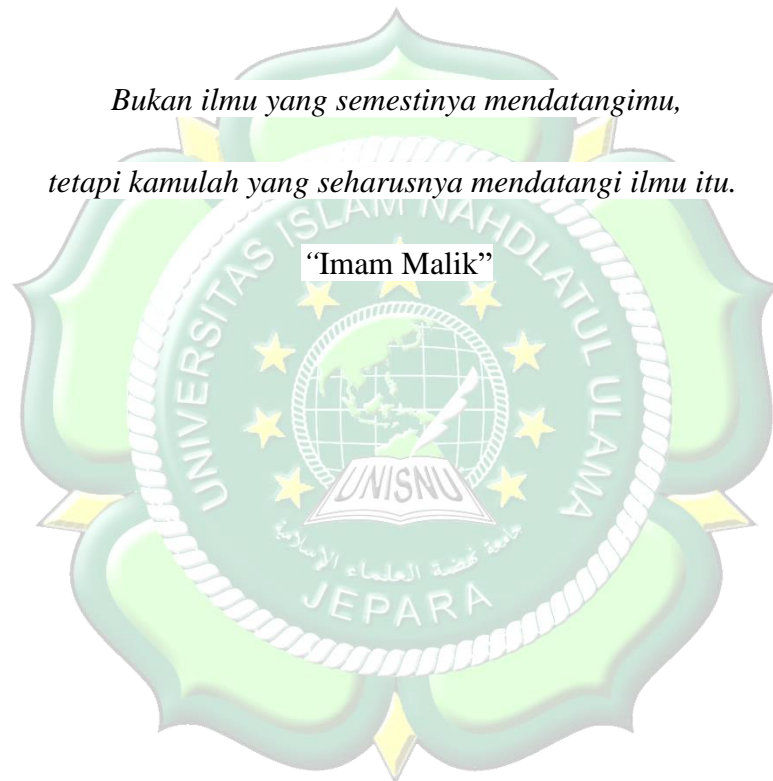
Perancangan buku ilustrasi diaplikasikan berdasarkan Analisa kebutuhan sebagai penunjang keberhasilan pengenalan permainan tradisional di TK Darussalam yang terdiri dari Boneka Tangan, Pembatas Buku, Buku Mewarnai, T-Shirt, Setiker, Setiker Nama, Puzzle, dan Tempat Crayon. Hasil perancangan berupa desain yang dapat diimplementasikan pada proses pengenalan permainan tradisional di TK Darussalam berdasarkan analisis karya estetika

Kata kunci: Perancangan, Buku Ilustrasi, Permainan Tradisional, TK Darussalam, motorik

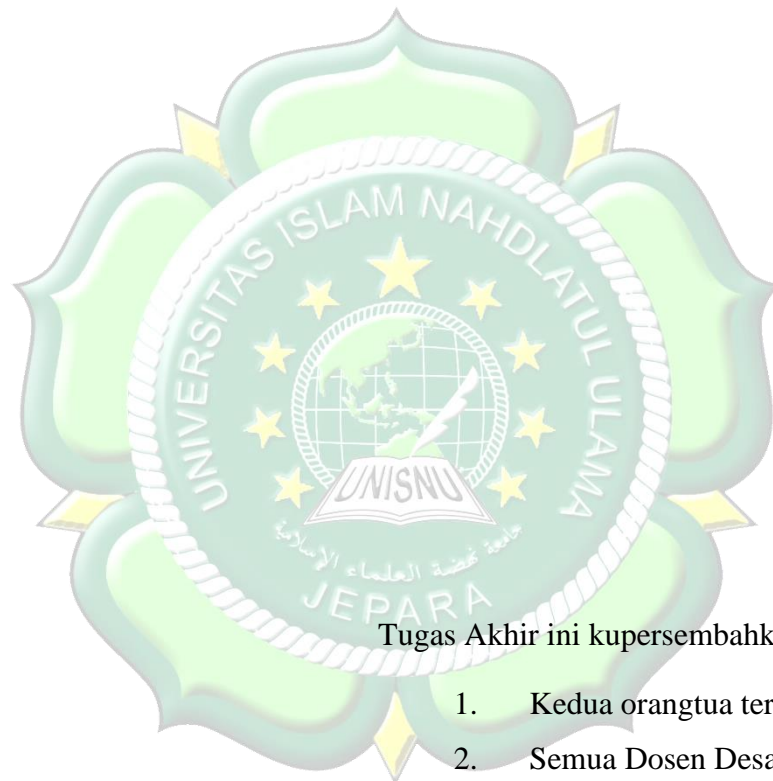
MOTTO

*Bukan ilmu yang semestinya mendatangimu,
tetapi kamulah yang seharusnya mendatangi ilmu itu.*

“Imam Malik”



PERSEMBAHAN



Tugas Akhir ini kupersembahkan pada:

1. Kedua orangtua tercinta.
2. Semua Dosen Desain Komunikasi Visual UNISNU Jepara
3. Teman-teman seperjuangan khususnya program studi Desain Komunikasi Visual.

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan rasa syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik dan hidayahNya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul “Perancangan Buku Ilustrasi interaktif pengenalan permainan tradisional untuk melatih motoric halus anak-anak di TK Darussalam Mayong, Jepara” dengan baik.

Pada kesempatan kali ini dengan rasa bangga dan bahagia penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Dr. Sa’dullah Assaidi, M.Ag selaku Rektor Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara
2. Ir. Gun Sudiryanto, M.M selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara
3. Drs. H. Suharto. M.Hum selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara
4. Fivin Bagus Septiya Pambudi, S.Pd, M.Pd selaku pembimbing I yang berkenan memberikan arahan dalam menyelesaikan tugas akhir ini
5. Kukuh Dwi Wijanarko, M.Sn selaku pembimbing II yang berkenan memberikan arahan dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Siti Kartini dan Fati Khumaiyah selaku kepala sekolah dan guru di TK Darussalam yang sudah bersedia melunaskan waktu menjadi tempat penelitian.
7. Para dosen Program Studi Desain Komunikasi Visual yang telah membimbing dan memberikan banyak ilmu pengetahuan yang tak ternilai harganya
8. Kedua orang tua saya yang saya sayangi yang telah memberikan dukungan dan doa yang tak pernah putus kepada saya
9. Teman-teman Prodi DKV Angkatan 2015 dan semua pihak yang telah membantu dan memberikan semangat dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Penulis menyadari, bahwa apa yang dituangkan dan disajikan ini masih banyak kekurangan dan kekhilafan. Maka dari itu Saran dan kritik dari berbagai pihak sangat diharapkan untuk melengkapi karya Tugas Akhir ini. Mudah-mudahan Tugas Akhir ini bisa menjadikan suatu yang bermanfaat, terutama bagi peneliti sendiri dan umumnya kepada para pembaca yang sudi melihat dan membacanya.

Jepara, 25 Februari 2021

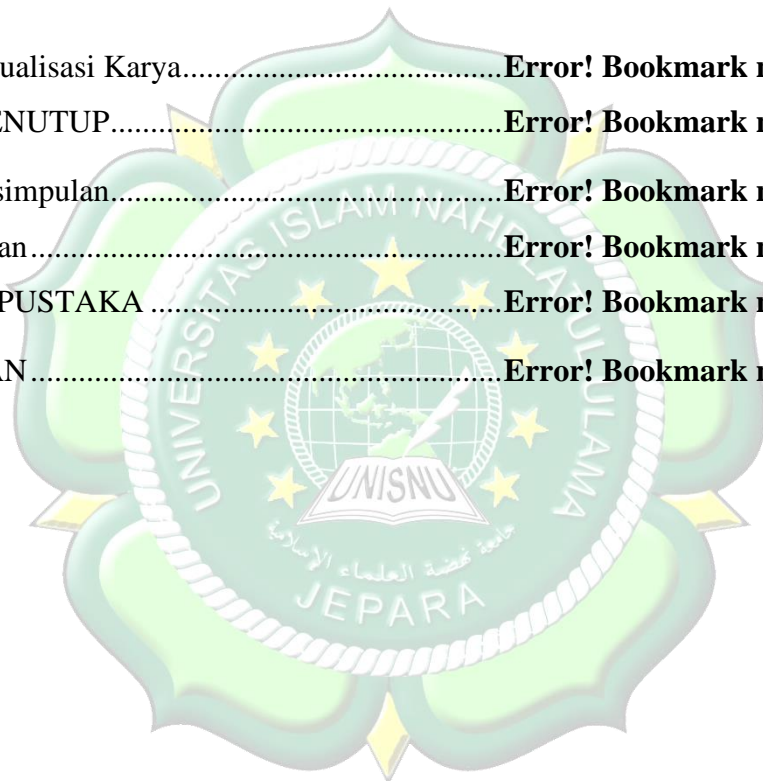
Abdul Wahid Hasanudin



DAFTAR ISI

PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	i
PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN KEASLIAN.....	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	Error! Bookmark not defined.
1.1 Latar Belakang	Error! Bookmark not defined.
1.2 Batasan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1.3 Rumusan Masalah	Error! Bookmark not defined.
1.4 Tujuan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.5 Manfaat Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.6 Telaah Pustaka	Error! Bookmark not defined.
1.7 Kerangka Pikir	Error! Bookmark not defined.
1.8 Metode Perancangan	Error! Bookmark not defined.
1.9 Sistematik Penulisan	Error! Bookmark not defined.
BAB II LANDASAN TEORI.....	Error! Bookmark not defined.
2.1 Perancangan Buku Ilustrasi	Error! Bookmark not defined.

2.2 Ilustrasi	Error! Bookmark not defined.
2.3 Permainan tradisional	Error! Bookmark not defined.
2.4 Motorik halus	Error! Bookmark not defined.
BAB III DESAIN DAN PERANCANGAN	Error! Bookmark not defined.
3.1 Desain	Error! Bookmark not defined.
3.2 Perancangan	Error! Bookmark not defined.
BAB IV HASIL DAN IMPLEMENTASI DESAIN	Error! Bookmark not defined.
defined.	
4.1. Visualisasi Karya.....	Error! Bookmark not defined.
BAB V PENUTUP.....	Error! Bookmark not defined.
5.1. Kesimpulan.....	Error! Bookmark not defined.
5.2. Saran.....	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
LAMPIRAN.....	Error! Bookmark not defined.



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Bekelan.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 2 Dakon	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 3 Engklek.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 4 Bentik	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 5 Betengan.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 6 Ular naga	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 7 Egrang	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 8 Grobak sodor.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 9 Lompat tali	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 10 Layangan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 11 Dam-daman	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 12 Boinan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 13 Bedilan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 14 Balap karung	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 15 Setinan.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 16 Bakiak.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 1 TK Darussalam.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 2 Boneka tangan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 3 Pohon berhitung	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 4 Lego.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 5 Buah pengenalan huruf	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 6 Balok gerakan sholat	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 7 Papan rambu rambu.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 8 Buku Cerita Anak.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 9 Tipe Huruf Planet Earth	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 10 Tipe Huruf Gosmicksans.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 11 Color Guide Buku Ilustrasi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 12 sketsa permainan layang-layang.....	Error! Bookmark not defined.

Gambar 3. 13 sketsa permainan dakon	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 14 sketsa permainan setinan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 15 sketsa permainan balap karung	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 16 sketsa permainan balap batok.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 17 sketsa permainan engklek.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 18 sketsa permainan egrang	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 19 sketsa permainan bedilan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 20 sketsa permainan bekelan.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 21 sketsa permainan Boinan.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 22 sketsa permainan batangan.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 23 sketsa permainan grobak sodor	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 24 Layout Cover.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 25 Layout sub cover	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 26 Layout halaman 1&2 buku ilustrasi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 27 Layout halaman 3&4 buku ilustrasi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 28 Layout halaman 5&6 buku ilustrasi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 29 Layout halaman 7&8 buku ilustrasi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 30 Layout halaman 9&10 buku ilustrasi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 31 Layout halaman 11&12 buku ilustrasi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 32 Layout halaman 13&14 buku ilustrasi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 33 Layout halaman 15&16 buku ilustrasi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 34 Layout halaman 17&18 buku ilustrasi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 35 Layout halaman 19&20 buku ilustrasi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 36 Layout halaman 21&22 buku ilustrasi	Error! Bookmark not defined.

Gambar 3. 37 Layout halaman 23&24 buku ilustrasi **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 38 Layout halaman 25&26 buku ilustrasi **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 39 Layout halaman 27&28 buku ilustrasi **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 40 Layout halaman 29&30 buku ilustrasi **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 41 karakter boneka tangan.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 42 Stiker**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 43 layout T-shirt**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 44 layout Puzzle**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 45 layout x-banner.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 46 Layout buku mewarnai.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 47 Layout pembatas buku**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 48 tempat crayon**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 49 setiker nama.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 1 cover buku**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 2 sub cover dan halaman belakang.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 3 Buku Ilustrasi “Pengenalan permainan tradisional” hal 1-2 **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 4 Buku Ilustrasi “Pengenalan permainan tradisional” hal 3- 4 **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 5 Buku Ilustrasi “Pengenalan permainan tradisional” hal 5 - 6 ... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 6 Buku Ilustrasi “Pengenalan permainan tradisional” hal 7 - 8 ... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 7 Buku Ilustrasi “Pengenalan permainan tradisional” hal 9 - 10 . **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 8 Buku Ilustrasi “Pengenalan permainan tradisional” hal 11 - 12 **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 9 Buku Ilustrasi “Pengenalan permainan tradisional” hal 13 - 14	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 10 Buku Ilustrasi “Pengenalan permainan tradisional” hal 15 - 16	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 11 Buku Ilustrasi “Pengenalan permainan tradisional” hal 17 - 18	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 12 Buku Ilustrasi “Pengenalan permainan tradisional” hal 19 - 20	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 13 Buku Ilustrasi “Pengenalan permainan tradisional” hal 21-22	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 14 Buku Ilustrasi “Pengenalan permainan tradisional” hal 23-24	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 15 Buku Ilustrasi “Pengenalan permainan tradisional” hal 25-26	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 16 Buku Ilustrasi “Pengenalan permainan tradisional” hal 27-28	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 17 Buku Ilustrasi “Pengenalan permainan tradisional” hal 29-30	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 18 Boneka tangan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 19 Stiker	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 20 X-banner	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 21 T-shirt	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 22 Puzzel	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 23 Buku Mewarnai	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 24 Pembatas buku	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 25 Tempat crayon	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 26 Setiker Nama	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Alur Pemikiran	Error! Bookmark not defined.
---------------------------	-------------------------------------

Tabel 1. 2 Alur Perancangan.....**Error! Bookmark not defined.**
Table 3. 1 Table 5W+1H.....**Error! Bookmark not defined.**
Table 3. 2 Tabel Pemilihan Media**Error! Bookmark not defined.**
Table 3. 3 Indikator dasar perancangan buku ilustrasi..... **Error! Bookmark not defined.**



DAFTAR LAMPIRAN

lampiran 1. 1 Surat Pengantar Penelitian Tugas Akhir **Error! Bookmark not defined.**

lampiran 1. 2 Foto Bersama Kepala TK Darussalam..... **Error! Bookmark not defined.**

lampiran 1. 3 Kisi Wawancara kepada TK Darussalam **Error! Bookmark not defined.**

lampiran 1. 4 Foto Bangunan TK Bahagia.....**Error! Bookmark not defined.**

lampiran 1. 5 anak-anak yang sedang memainkan boneka tangan **Error! Bookmark not defined.**

lampiran 1. 6 anak-anak yang sedang mewarnai ...**Error! Bookmark not defined.**

lampiran 1. 7 anak-anak yang sedang melihat setiker permainan tradisional **Error! Bookmark not defined.**

