

DAFTAR PUSTAKA

- Agus, Suprijono (2014) *Cooperatif Learning*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Agung, Iskandar. 2014. *Mengembangkan Profesionalitas Guru (Upaya Meningkatkan Kompetensi dan Profesionalisme Kinerja Guru)*, Jakarta: Bee Media Pustaka
- Asmara, Anjar Purba. (2015). Pengembangan media pembelajaran berbasis Audiovisual tentang pembuatan koloid. *Jurnal Ilmiah DIDAKTIKA*, 15,
- Ahmadiyanto. 2016. *Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Media Pembelajaran Ko-Ruf-Si (Kotak Huruf Edukasi) Berbasis Word Square pada Materi Kedaulatan Rakyat dan Sistem Pemerintahan di Indonesia Kelas VIIIC SMP Negeri 1 Lampihong Tahun Pelajaran 2014/2015*. *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan*, 8(2).
- Al- Tabany, Trianto Ibnu Bahar. (2015). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, Dan Kontekstual*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Arikunto. 2012. *Prosedur Penelitian suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Darmawan, A. (2018). *Membuat Media Video Pembelajaran*. In Jakarta: Pusat Teknologi Informasi.
- Dewi, Kirana S. 2017. *Hubungan Penggunaan Media Sosial Dengan Prestasi Belajar Siswa di SMA Maroa Kab. Konawe Selatan*. (Skripsi) Kendari: Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan, Institut Agama Islam Negeri Kendari.
- Edy Sutrisno. 2016. *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Cetakan ke-8. Jakarta: Prenada Media Group.
- Emda (2017). *Kedudukan Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran*. *Lantanida Journal*, 5(2): 93-196
- Fajariyah, L.A. (2017). Kinemaster: Mobile-based digital storytelling in the EnglishInstructions. *Proceeding of the 14th JETA National Conference*, Yogyakarta. (152-161)
- Feinberg, M. A., Song, K. B., & Lim, I. T. (2016). *KineMaster: pro video editing on Android*. In *ACM SIGGRAPH 2016 Appy Hour* (pp. 1-1).
- Hamalik Oemar , *Kurikulum Dan Pembelajaran* (Jakarta: Bumi Akasara, 2015).

- Handoko. 2021. Pemanfaatan KineMaster Sebagai Aplikasi Pembuatan Iklan Video Bagi Pengelola dan Pendidikan PKBM. *Jurnal Desain*, 1 (1): 14-24.
- Jufri, Wahab. 2017. *Belajar Dan Pembelajaran Sains MODAL dDasar Menjadi Guru Profesional*. Bandung: Pustaka Reka Cipta
- Kolter, P., & Keller, K,L,(2016). In *Marketing Management* (p. 27). Pearson Pretice Hall.
- Kunandar., (2015), *Penilaian Autentik (Penilaian Hasil Belajar Peserta Didik Berdasarkan Kurikulum 2013)*, Penerbit PT Raja Grafinfo Persada, Jakarta.
- Kurniawan. 2017. *Studi Analisis Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Teknik Listrik Dasar Otomotif. Journal of Mechanical Engineering Education*, 4(2).
- Kumala, Nur Farida. 2016. *Pembelajaran IPA*. Malang : Edide Infografika
- Khaira, H., Pascasarjana, P., & Medan, U. N. (2020). Pemanfaatan Aplikasi Kinemaster Sebagai. 39–44
- M. Thobroni. 2015. *Belajar dan Pembelajaran: Teori dan Praktek*. Yogyakarta: Arr-Ruzz Media.
- Mulyana, A. (2020). *Penelitian Pengembangan (Research And Development) Pengertian, tujuan dan langkah-langkah R&D*. <https://ainamulyana.blogspot.com/2016/04/penelitian-pengembangan-research-and.html>
- Maslichah Asy'ari. 2015. *Penerapan Pendekatan Sains-Teknologi-Masyarakat Dalam Pembelajaran Sains Di Sekolah Dasar*. Yogyakarta. Universitas Sanata Darma
- Naibaho dan Lamhot. 2019. The Intregation Og Group Discussion Method Using Audio Visual Learning Media Toward Students' Learning Achievement On Listening. *International Journal of Research*. 7 (8) : 438-445
- Patimah, Risah., 2020, Praktek Edit Video melalui Aplikasi Gratis di Android, Sekolah Guru Indonesia. <https://www.sekolahguruindonesia.net/praktek-edit-video-melalui-aplikasi-gratis-di-android/>
- Putra, Nusa. 2015. *Research & Development*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Punaji Setyosari. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group

- Ricardo. 2017. *Impak Minat dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa*. Jurnal Pendidikan Managemen Perkantoran. 2(2): 2656-4734.
- Samatowa, Usman. 2016. *Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. Jakarta: PT. Indeks Permata Pri Media.
- Suardi, M. (2015). *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sugiyono, Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D, (Bandung: Alfabeta, 2015)
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono (2017). *Metode Penelitian Kualitatif : Untuk penelitian yang bersifat eksploratif, enterpretif, interaktif, dan konstruktif*. Bandung: Alfabeta
- Sulistyanto, H., & Wiyono, E. (2015). *Ilmu Pengetahuan Alam Untuk SD dan MI Kelas V*. Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional.
- Sunantri, Mohammad Syarif. 2015. *Strategi Pembelajaran Teori & Praktik di Tingkat Pendidikan Sekolah Dasar*. Jakarta: Pt. Rajagrafindo Persada.
- Susanto, A. 2015. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Susanto. 2016. *Teori dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana.
- Syaiful Arif. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Powtoon dalam Meningkatkan Kemampuan Representasi IPA di Tengah Pandemi Covid-19*. Jurnal IPA dan Pembelajaran IPA, 5(1): 2614-0500.
- Trianto. 2014. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kharisma Putra Utama.
- Triwiyanto, Teguh. 2014 *Pengantar Pendidikan*. Jakarta: PT. Bumi Aksara
- Wahyu Eka Safitri. 2016. *Lembar Kerja Lapangan Untuk Pembelajaran Fisika Di SMA*. Skripsi. Universitas Jember.
- Widiyono, A. (2020). Efektifitas Perkuliahan Daring (Online) pada Mahasiswa PGSD di Saat Pandemi Covid 19. Jurnal Pendidikan, 8(2), 169–177. <https://doi.org/10.36232/pendidikan.v8i2.458>
- Wina Sanjaya, Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan Jakarta: Prenadamedia Group, 2016

Wisudawati Asih Widi dan Eka Sulistyowati. (2014). *Metodologi Pembelajaran IPA*. Jakarta: PT.Bumi Aksara.