

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perpustakaan merupakan sarana untuk mendapatkan literasi informasi melalui hasil penelitian yang telah dilakukan. Peningkatan kualitas layanan sistem informasi perpustakaan yang tersaji dengan cepat, akurat dan aktual mutlak diperlukan[1]. Perpustakaan berasal dari kata *pustaka*, yang berarti kitab, kitab perimbon, atau kumpulan buku-buku, yang disebut koleksi bahan pustaka[2]. Perpustakaan saat ini bisa dikatakan “hidup segan, mati pun tak mau”. Sebab, jika kita tengok kondisi perpustakaan di negeri ini, kita menemukan kondisinya seperti tak terurus. Artinya, perpustakaan belum dikelola secara profesional.

Perpustakaan pada prinsipnya mempunyai tiga kegiatan pokok, yaitu *pertama*, mengumpulkan (*to collect*) semua informasi yang sesuai dengan bidang kegiatan dan misi organisasi dan masyarakat yang dilayaninya. *Kedua*, melestarikan, memelihara, dan merawat seluruh koleksi perpustakaan, agar tetap dalam keadaan baik, utuh, layak pakai, dan tidak lekas rusak, baik karena pemakaian maupun karena usianya (*to preserve*). *Ketiga*, menyediakan dan menyajikan informasi untuk siap dipergunakan dan diberdayakan (*to make available*) seluruh koleksi yang dihimpun dipergunakan untuk dipergunakan pemakainya[3].

Apabila diperhatikan dengan cermat, sebenarnya banyak sekali permasalahan yang dihadapi perpustakaan. Namun tentu saja pengelolaan dan penyelenggaraan perpustakaan tidak perlu terpaku pada permasalahan tersebut. Sebaliknya harus berupaya bagaimana cara mencari jalan keluar untuk mengatasi dan mengantisipasi semua persoalan[4].

Perpustakaan Embun Nusantara adalah perpustakaan yang terletak di Desa Plajan Kecamatan Pakis Aji, kurang lebih berjarak 20km dari pusat Kabupaten Jepara. Perpustakaan ini baru dibangun pada tanggal 5 Januari 2016. Keberadaan perpustakaan ini menjadi jendela pengetahuan baru yang mampu meningkatkan minat baca masyarakat. Dalam administrasi berupa peminjaman buku, dan pengembalian buku menggunakan pembukuan manual. Hal itu dirasa kurang efektif dan efisien karena data yang ditulis sebagai bukti administrasi. Dampak dari masalah tersebut adalah ketika terdapat tulisan yang tidak jelas, tidak ada

backup data sehingga rentan terjadi kehilangan data. Selain itu pengelola perpustakaan juga akan kesulitan mencari data anggota yang meminjam buku dalam rentan waktu 1 tahun terakhir. Terlepas dari itu tidak adanya laporan buku, laporan peminjaman dan pengembalian buku untuk disampaikan kepada pembina perpustakaan.

Untuk membina dan mengembangkan perpustakaan desa merupakan pekerjaan yang menyita banyak perhatian, tenaga dan energi dari berbagai pihak yang terkait. Menurut pengalaman selama ini telah banyak upaya yang telah dilakukan untuk membentuk dan membina perpustakaan desa. Namun, kegiatan itu belum membuahkan hasil yang memuaskan semua pihak. Banyak tantangan yang harus dihadapi, baik secara fisik maupun non-fisik[5].

Dalam penelitian sebelumnya yang membahas tentang *Analisa dan Perancangan Aplikasi Perpustakaan Pada Politeknik Sekayu Menggunakan Pemograman Java* pada metode pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall*. Metode ini merupakan metode yang paling sering digunakan karena bersifat sistematis atau berurutan dalam proses pengembangan *software*. Namun apabila terjadi perubahan data ataupun fungsional akan merubah keseluruhan proses pada tahap berikutnya. Selain itu tidak dapat memberikan gambaran yang jelas mengenai sistem yang akan dibangun, karena sistem bisa dilihat jika semua tahapan telah dilakukan[6].

Untuk mengatasi permasalahan Perpustakaan Embun Nusantara, peneliti membuat suatu perancangan aplikasi perpustakaan yang dapat membantu kegiatan administratif mulai dari pengelolaan data anggota perpustakaan sampai pada pembuatan laporan.

Aplikasi ini dikembangkan menggunakan metode *prototype* sebagai metode pengembangan sistem, metode ini dipilih dengan alasan analisis sistem kebutuhan data dapat ditambah ataupun dikurangi sesuai dengan kebutuhan *user*, ketika dilakukan *testing*. Selain itu perubahan dapat dilakukan selama sistem atau perangkat lunak masih dalam bentuk *prototype* dan sistem yang dibangun akan sesuai dengan keinginan *user*. Perancangan aplikasi ini berbasis *desktop* dan penyimpanan data-data menggunakan database, database memberikan kemudahan untuk menyimpan data-data perpustakaan dalam skala besar.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat diambil rumusan masalah yaitu: “ Bagaimana merancang aplikasi perpustakaan berbasis Java dengan menggunakan metode *Prototype* di Desa Plajan Kecamatan Pakis Aji Kabupaten Jepara “.

1.3 Batasan Masalah

Sesuai dengan permasalahan yang terjadi serta agar permasalahan yang dipecahkan sesuai dengan tujuan yang dicapai, maka perlu dibatasi pokok permasalahan, sebagai berikut:

1. Pengambilan data diperoleh dari Perpustakaan Embun Nusantara Desa Plajan Kecamatan Pakis Aji Kabupaten Jepara.
2. Data yang diolah yaitu Data Buku, Data Anggota, Data Admin (Petugas), Data Peminjaman Buku, Data Pengembalian Buku, Laporan Buku, Laporan Peminjaman Buku, dan Laporan Pengembalian Buku.
3. Aplikasi ini akan dibuat menggunakan bahasa pemograman Java dengan database MySQL sebagai database sistem.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat aplikasi perpustakaan desa berbasis Java di Desa Plajan Kecamatan Pakis Aji Kabupaten Jepara untuk menyimpan data perpustakaan lebih efektif dan efisien.

1.5 Manfaat Penelitian

1) Bagi Peneliti

Dari penelitian ini diharapkan bermanfaat bagi peneliti yaitu dapat menerapkan ilmu yang telah didapat yaitu dalam bentuk aplikatif dan bermanfaat bagi lingkungan sekitarnya.

2) Bagi Perpustakaan

1. Mempermudah pengolahan data dan administrasi pada perpustakaan agar dapat dijalankan secara mudah menggunakan sistem komputer.
2. Meningkatkan pengoperasian adminitrasi dalam mengelola data sehingga informasi yang disediakan lebih mudah, cepat, dan akurat.

3) Bagi masyarakat

Bagi pembaca diharapkan dapat menambah wawasan tentang aplikasi perpustakaan serta sebagai sarana untuk memperkenalkan kepada masyarakat betapa pentingnya teknologi.

1.6 Sistematika Penulisan Laporan

Sistematika penulisan skripsi terdiri dari:

1. Bagian awal skripsi
2. Bagian pokok skripsi yang terdiri dari:

1. Bab I : Pendahuluan

Pada bab ini diuraikan secara ringkas pembahasan tentang Latar Belakang, Perumusan Masalah, Manfaat penelitian, Maksud dan Tujuan Penelitian, Batasan Masalah dan Sistematika Penulisan.

2. Bab II : Landasan Teori

Di dalam bab ini menampilkan beberapa referensi penelitian serupa dan juga diuraikan sekilas tentang beberapa pengertian yang terkandung dalam penelitian ini serta kerangka pemikiran yang melatarbelakangi penelitian ini.

3. Bab III : Metode Penelitian

Bab ini membahas tentang metode penelitian yang akan digunakan dan metode perancangan aplikasi.

4. Bab IV : Hasil Penelitian dan Pembahasan

Pada bab ini sudah masuk pada bab implementasi pembuatan aplikasi.

5. Bab V : penutup

Di bab ini diuraikan kesimpulan dan saran dari hasil yang peneliti peroleh.

3. Bagian akhir skripsi terdiri dari Daftar Pustaka dan Lampiran