

SKRIPSI
PENGEMBANGAN MULTIMEDIA UNTUK
MEMPERKENALKAN LAGU DAERAH BERBASIS ADOBE
FLASH PADA ANAK SD

Proposal Skripsi diajukan sebagai salah satu syarat
Untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer



Di susun Oleh:
Muhammad Son Haji
13124000060

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NAHDLATUL ULAMA JEPARA
JEPARA, 2017

HALAMAN PENGESAHAN

**JUDUL : PENGEMBANGAN MULTIMEDIA UNTUK
MEMPERKENALKAN LAGU DAERAH BERBASIS ADOBE
FLASH PADA ANAK SD**

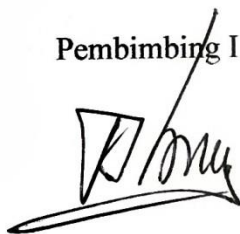
NAMA : MUHAMMAD SON HAJI

NIM : 131240000060

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui,

Jepara, 08 Agustus 2017

Pembimbing I



Ir. Adi Sucipto, M.Kom

NIDN. 0625056505

Pembimbing II



Nur Aeni Widiastuti, M.kom

NIDN. 0602078702

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika



Akhamad Khanif Zyen, M.Kom

NIDN 062104860

PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL : **PENGEMBANGAN MULTIMEDIA UNTUK
MEMPERKENALKAN LAGU DAERAH BERBASIS
ADOBE FLASH PADA ANAK SD**

NAMA : Muhammad Son Haji

NIM : 131240000060

Skripsi ini telah dipertahankan di depan Sidang Panitia Ujian
Skripsi Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam
Nahdlatul Ulama Jepara

Jepara, 15 Agustus 2017

Penguji Skripsi

Penguji I



R.H. Kusumodestoni, M.Kom

NIDN. 0622128601

Penguji II



Rizky Sari Mei Maharani, M.Kom

NIDN. 0620058501

Mengetahui,

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

UNISNU JEPARA



Ir. Gun Sudiryanto, M.M

NIDN. 0624056501

PERNYATAAN

Dengan ini Saya menyatakan bahwa yang tertulis di dalam skripsi ini benar-benar hasil karya saya sendiri, bukan jiplakan dari karya tulis orang lain, baik sebagian atau seluruhnya. Pendapat atau temuan orang lain yang terdapat dalam skripsi ini dikutip atau dirujuk berdasarkan kode etik ilmiah.

Jepara, 08 Agustus 2017



Muhammad Son Haji

NIM : 131240000060

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

“Nilai akhir dari proses pendidikan, sejatinya terrekapitulasi dari keberhasilannya menciptakan perubahan pada dirinya dan lingkungan. Itulah fungsi daripada pendidikan yang sesungguhnya”

(Lenang Manggala)

“Kebanyakan orang mengatakan bahwa kecerdasanlah yang meahirkan seorang ilmuwan besar. Mereka salah, karakterlah yang melahirkannya. Tanda kecerdasan sejati bukanlah pengetahuan, tapi imajinasi”

(Albert Einstein)

PERSEMBAHAN

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT, karya ilmiah ini penulis persembahkan kepada:

1. Kedua orang tua, bapak Zaenal Arifin dan ibu Siti Romlah yang telah memberikan kasih sayang, perhatian, dan Do'a yang tak pernah putus.
2. Nenek saya, mbah Maryati yang selalu mendoakan cepat terselesainya studi saya.
3. Keluarga besar yang selalu mendukung dan memberikan semangat serta mendoakan terselesainya karya ilmiah ini.
4. Teman-teman satu kelas program studi Teknik Informatika yang juga telah memberi dukungan kepada saya.

Dan semua pihak yang telah membantu peneliti sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

KATA PENGANTAR

Puji syukur peneliti panjatkan kepada Allah SWT. Yang telah memberikan Rahmat serta Hidayah, serta KaruniaNya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan penelitian berjudul **“PENGEMBANGAN MULTIMEDIA UNTUK MEMPERKENALKAN LAGU DAERAH BERBASIS ADOBE FLASH PADA ANAK SD”**.

Peneliti menyadari keterbatasan pengetahuan yang dimiliki, karena itu tanpa keterlibatan dan sumbangsih dari berbagai pihak, sulit bagi peneliti untuk menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Maka dari itu dengan segenap kerendahan hati patutlah peneliti ucapkan terimakasih kepada yang terhormat, Beliau :

1. Orang tua dan keluarga tercinta yang senantiasa memberikan kasih dan doa yang tak terhingga.
2. Bapak Dr. Sa'dullah Assaidi, M.Ag selaku Rektor Universitas Islam Nahdlatul Ulama' Jepara.
3. Bapak Ir. Gun Sudaryanto, M.M. selaku Dekan Fakultas Sain dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama' Jepara.
4. Bapak Akhmad Khanif Zyen, M.Kom selaku Ka.Prodi Teknik Informatika Universitas Islam Nahdlatul Ulama' Jepara.
5. Bapak Adi Sucipto, Ir., M.Kom selaku Dosen pembimbing I yang telah memberikan perhatian, bimbingan dan kepercayaan bagi peneliti.
6. Ibu Nur Aeni Widiastuti, S.Pd., M.Kom selaku Dosem pembimbing II yang tak henti-hentinya memberikan motivasi, kritik dan saran.
7. Bapak dan Ibu Dosen Program Studi Teknik Informatika khususnya dan Bapak serta Ibu Dosen di lingkungan Fakultas Sains dan Teknologi pada umumnya yang telah memberikan ilmu dan wawasan kepada peneliti.
8. Teman seperjuangan Program Studi Teknik Informatika angkatan 2013.
9. Semua pihak yang telah membantu sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.

Peneliti menyadari bahwa dalam skripsi ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu, kritik dan saran dari semua pihak yang bersifat membangun selalu peneliti harapkan demi kesempurnaan skripsi ini dan besar harapan peneliti semoga skripsi ini bermanfaat bagi kita semua. Amin

Jepara,
Peneliti,

2017

Muhammad Son Haji
NIM. 131240000060

Abstrak

Lagu daerah merupakan salah satu warisan kebudayaan Indonesia yang pada zaman dahulu sangat akrab di lingkungan anak-anak. Anak zaman sekarang lebih menyukai lagu pop dewasa daripada lagu yang sesuai untuk usianya. Upaya pemerintah untuk melestarikan lagu-lagu daerah sebenarnya sudah ada, yaitu dengan bentuk festival-festival. Namun upaya tersebut masih belum mampu menjawab keinginan anak untuk mengetahui kembali Lagu Daerah. Selain itu, dewasa ini media-media yang memuat lagu daerah sudah mulai jarang ditemui.

Pada lirik Lagu daerah, terdapat implentasi ilmu sosial, budaya, dan moral yang masih belum begitu diketahui oleh anak-anak maupun orang dewasa atau orang tuanya. Wujud dari penelitian dan perancangan ini adalah Aplikasi multimedia interaktif yang diharapkan memberikan manfaat dan nilai lebih untuk membantu orang tua ataupun para pendidik dalam mengenalkan kembali Lagu Daerah beserta pesan moral yang terdapat pada liriknya. Metode yang digunakan peneliti dalam penelitian ini adalah metode *Waterfall* dengan tahapan dimulai dari *Requirement*, *Desain*, *Implementasi*, *Verifikasi* dan *Maintenance*. Untuk kelayakan aplikasi telah melalui uji dari 1 ahli materi, 1 ahli media, dan 21 angket responden yang telah disebarakan dan menghasilkan kriteria sebagai berikut, ahli media kriteria sangat layak, ahli materi kriteria sangat layak dan angket responden kriteria sangat layak. Kesimpulan dari pengujian aplikasi Pengenalan Lagu Daerah dapat dikatakan sangat layak.

Kata Kunci : *Multimedia, Interaktif, Lagu Daerah, Flash*

Daftar Isi

Halaman Judul	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
Daftar Isi	ix
Daftar Gambar	xi
Daftar Tabel	xii
BAB I	Error! Bookmark not defined.
PENDAHULUAN	Error! Bookmark not defined.
1.1 Latar Belakang	Error! Bookmark not defined.
1.2 Rumusan Masalah	Error! Bookmark not defined.
1.3 Batasan Masalah	Error! Bookmark not defined.
1.4 Tujuan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.5 Manfaat Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.6 Sistematika Penulisan Skripsi	Error! Bookmark not defined.
BAB II	Error! Bookmark not defined.
LANDASAN TEORI	Error! Bookmark not defined.
2.1 Tinjauan Studi	Error! Bookmark not defined.
2.2 Tinjauan Pustaka	Error! Bookmark not defined.
2.3 Kerangka Pemikiran	Error! Bookmark not defined.
BAB III	Error! Bookmark not defined.
METODE PENELITIAN	Error! Bookmark not defined.
3.1 Desain penelitian	Error! Bookmark not defined.
3.2 Pengumpulan Data	Error! Bookmark not defined.
3.3 Pengolahan awal data	Error! Bookmark not defined.

3.4	Metode yang diusulkan	Error! Bookmark not defined.
3.5	Experimen dan Pengujian Metode	Error! Bookmark not defined.
3.6	Evaluasi dan Validasi Hasil	Error! Bookmark not defined.
BAB IV		Error! Bookmark not defined.
HASIL DAN PEMBAHASAN		Error! Bookmark not defined.
4.1	Perancangan Apikasi	Error! Bookmark not defined.
4.1.1	Tahap Analisis Sistem	Error! Bookmark not defined.
4.2	Tahapan Perancangan Sistem	Error! Bookmark not defined.
4.2.1	Perancangan Berorientasi Obyek	Error! Bookmark not defined.
4.2.2	Perancangan Tampilan	Error! Bookmark not defined.
4.2.3	<i>Build System</i> (Pembangunan Sistem)	Error! Bookmark not defined.
4.2.4	Pengujian Sistem	Error! Bookmark not defined.
4.3	Evaluasi Dan Validasi Hasil	Error! Bookmark not defined.
4.3.1	Evaluasi Sistem Aplikasi	Error! Bookmark not defined.
4.3.2	Validasi Kelayakan Aplikasi	Error! Bookmark not defined.
4.4	Kajian Akhir	Error! Bookmark not defined.
4.5	Keterbatasan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
BAB V		Error! Bookmark not defined.
PENUTUP		Error! Bookmark not defined.
1.1	Kesimpulan	Error! Bookmark not defined.
1.2	Saran	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA		Error! Bookmark not defined.

Daftar Gambar

Gambar 2 1 Adobe Flash CS3.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2 2 Kerangka Pemikiran.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3 1 Metode Waterfall.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4 1 Use Case Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4 2 Activity Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4 3 Halaman Tampilan Utama	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4 4 Halaman Tampilan Materi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4 5 Halaman Tampilan Daftar Lagu.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4 6 Halaman Tampilan Isi Lagu Daerah ..	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4 7 Halaman Tampilan Profil	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4 8 Halaman Tampilan Quiz	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4 9 Halaman Tampilan Halaman Skor	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4 10 Potongan Kode Pada Quiz.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4 11 Potongan Kode Pada Akhir Quiz	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4 12 Potongan Kode Perpindahan Halaman.....	Error! Bookmark not defined.
defined.	
Gambar 4 13 Tampilan Halaman Utama	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4 14 Tampilan Halaman Materi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4 15 Tampilan Halaman Daftar Lagu.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4 16 Tampilan Halaman Lagu	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4 17 Tampilan Halaman Profil	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4 18 Tampilan Halaman Awal Quiz.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4 19 Tampilan Halaman Quiz	Error! Bookmark not defined.

Gambar 4 20 Tampilan Halaman Akhir Quiz**Error! Bookmark not defined.**

Daftar Tabel

Tabel 2 1 Use Case Diagram.....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 2 2 Activity Diagram.....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 3 1 Aspek Penilaian Aplikasi Untuk Ahli Materi **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 3 2 Aspek Penilaian Aplikasi Untuk Ahli Media..... **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 3 3 Penilaian Kelayakan Berdasarkan Presentase **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4 1 Hasil Pengujian Black Box**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4 2 Validasi Ahli Media**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4 3 Validasi Ahli Materi.....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4 4 Penilaian Kelayakan Berdasarkan Persentase **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4 5 Tabel Validasi Ahli**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4 6 Tabel Rekapitulasi Angket Responden..**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4 7 Tabel Klasifikasi Persentase**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4 8 Tabel Hasil Penilaian Angket Responden..... **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4 9 Tabel Hasil Pengujian**Error! Bookmark not defined.**

