

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pengolahan data dalam suatu instansi maupun organisasi saat ini menjadi hal yang penting. Kebutuhan akan informasi bisa didapatkan dengan mudah dan akurat ketika pengolahan data terstruktur dengan baik. Dalam setiap instansi selalu membutuhkan sistem yang dapat mengumpulkan, mengelola, menyimpan, melihat kembali dan menyalurkan informasi[13]. Instansi maupun organisasi semakin lama akan berkembang yang mengakibatkan semakin besar data yang dimiliki. Hal ini akan membuat kebutuhan informasi data dan penyaluran informasi atau pelaporan semakin kompleks. Perkembangan teknologi informasi saat ini memberikan banyak kemudahan, salah satunya sistem informasi yang didukung oleh perkembangan komputer. Dengan adanya komputer sebagai alat pengolahan data, maka semua bidang dalam suatu instansi dapat terkomputerisasi dan terintegrasi dengan baik dan hasil dari sistem informasi yang terkomputerisasi dapat mempunyai nilai lebih dari pada sistem yang diolah secara manual[13].

Kwartir Nasional Gerakan Pramuka merupakan salah satu organisasi kepemudaan yang memanfaatkan era globalisasi informasi dalam melaksanakan visi dan misinya melalui berbagai penerapan sistem informasi di jajarannya hingga tingkat gugus depan[15]. Kwartir terdiri atas kwartir rating, cabang, daerah dan nasional. Kwartir cabang, yang mengkoordinasikan kwartir ranting di satu wilayah kabupaten/kota. Sebagai organisasi kepramukaan di wilayah Kabupaten Jepara, kwartir cabang (kwarcab) Jepara bertugas menyelenggarakan kegiatan pembinaan dan pendataan anggota pramuka di wilayahnya. Proses pembinaan yang dilaksanakan diantaranya melaksanakan program pelatihan, kegiatan lomba dan penilaian terhadap kwartir ranting. Pada kegiatan yang diselenggarakan, kwarcab memberikan syarat administrasi yaitu kartu tanda anggota (KTA) pramuka. KTA pramuka merupakan tanda identitas resmi sebagai bentuk legalitas setiap anggota pramuka yang membuktikan bahwa seorang anggota pramuka telah terdaftar di kwartirnya.

Setiap anggota gerakan pramuka berhak mendapatkan kartu tanda anggota. Hal ini berarti proses pembuatan kartu tanda anggota (KTA) dilaksanakan bersama dengan proses pendataan anggota gerakan pramuka. Pendataan anggota bertujuan untuk mengetahui jumlah anggota yang ada dan diharapkan potensi anggota gerakan pramuka dapat dikelola dengan baik. Maka dari itu proses pendataan anggota juga dikenal dengan istilah data potensi.

Pendataan potensi telah dilakukan oleh kwartir cabang Jepara secara administratif dengan pendataan yang dimulai dari sekolah atau gugus depan. Saat ini pendataan dilaksanakan dengan cara meminta data jumlah anggota pramuka kepada kwartir ranting dan data yang didapat dari sekolah yang membuat KTA. Kwartir cabang yang memiliki tugas pendataan potensi seharusnya mengeluarkan laporan data potensi setiap tahun. Namun hal ini belum bisa dilaksanakan kwartir cabang Jepara. Tidak adanya data yang pasti terkait jumlah anggota pramuka adalah masalah utama yang dialami. Hal ini membuat banyak pihak tidak bisa mendapatkan informasi terkait data anggota pramuka yang terdaftar di Jepara.

Data potensi yang dikelola oleh kwarcab Jepara sekarang ini belum lengkap, sebagian data masih dimiliki pihak ketiga sebagai pihak yang mencetak KTA. Kehilangan data juga kerap terjadi karena tidak terintegrasi antara kwarcab dengan pihak ketiga. Kebutuhan akan informasi data potensi menjadi hal yang penting dan perlu diperhatikan guna mengetahui perkembangan pramuka setiap tahun. Oleh karena itu perlunya sistem informasi kartu tanda anggota (KTA) yang terpusat sehingga seluruh data dapat dikelola dengan baik. Penerapan sistem informasi KTA diharapkan dapat menjadikan kwartir cabang Jepara mandiri dalam pendataan anggota melalui KTA, karena pembuatan KTA akan bersamaan dengan proses pendataan potensi anggota pramuka.

Berdasarkan uraian tersebut, maka penulis ingin menerapkan sistem informasi kartu tanda anggota (KTA) berbasis *Yii 2 Framework* pada kwartir cabang Jepara. *Framework* *Yii* sendiri adalah *framework* yang memiliki konsep penyelesaian suatu masalah tidak lagi dilihat dari bagaimana prosedurnya, tetapi dari objek-objek apa saja yang terkait untuk melakukan penyelesaian masalah tersebut. *Framework* *Yii* mengimplementasikan pola desain *Model-View-Controller* (MVC) yang diadopsi secara luas dalam pemrograman web[6].

Penggunaan yii 2 *framework* diharapkan dapat membuat proses pembangunan sistem informasi menjadi lebih mudah dan efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, permasalahan yang dirumuskan adalah bagaimana menerapkan sistem informasi kartu tanda anggota (KTA) berbasis yii 2 *framework* pada kwartir cabang Jepara.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- 1) Objek Penelitian dilakukan hanya pada kwartir cabang Jepara.
- 2) Informasi yang disajikan terbatas hanya pada anggota pramuka Kabupaten Jepara.
- 3) Sistem yang dibahas melingkupi informasi tentang kartu tanda anggota (KTA) pramuka, pencarian data, pendaftaran dan laporan data potensi.
- 4) Pendaftaran KTA terbatas pada anggota yang sudah terverifikasi oleh admin.
- 5) Pencarian data ditampilkan terbatas bagi anggota yang tidak terdaftar.
- 6) Sistem dibangun menggunakan yii 2 *framework* dan Mysql.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan sistem informasi kartu tanda anggota (KTA) berbasis yii 2 *framework* pada kwartir cabang Jepara yang dapat digunakan untuk mengolah data kartu tanda anggota, memberikan informasi dan laporan data potensi anggota pramuka di kwartir cabang Jepara.

1.5 Manfaat Penelitian

1) Manfaat Teoritis

Manfaat teoritis yang didapatkan dari penelitian ini, yaitu:

- a. Perancangan sistem informasi kartu tanda anggota (KTA) pramuka berbasis yii 2 *framework* pada kwartir cabang Jepara;

- b. Mendapatkan hasil uji sistem informasi kartu tanda anggota (KTA) pramuka berbasis yii 2 *framework* pada kwartir cabang Jepara, dan dapat memberikan sumbangan pemikiran perancangan maupun penerapan sistem informasi.

2) Manfaat Praktis

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat bagi:

a. Penulis

Menambah pengetahuan dan wawasan penulis dibidang pemrograman berbasis yii 2 *framework* dalam pembuatan sistem informasi dan untuk menyelesaikan skripsi sebagai syarat memperoleh gelar sarjana komputer.

b. Akademik (Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara)

Diharapkan dapat menambah perbendaharaan buku karya ilmiah di perpustakaan universitas sebagai bahan referensi bagi mahasiswa lainnya dalam melakukan penelitian selanjutnya.

c. Kwartir Cabang Jepara

Membantu proses pendataan kartu tanda anggota (KTA) pramuka dan mengetahui keaktifan anggota pramuka di Jepara serta meningkatkan jumlah anggota pramuka yang memiliki KTA.

d. Anggota Pramuka Jepara

Mempermudah anggota pramuka dalam pembuatan kartu tanda anggota dan memperoleh informasi tentang anggota pramuka yang terdaftar di Kabupaten Jepara.

1.6 Sistematika Penyusunan Skripsi

Sistematika penulisan dalam skripsi ini terdiri dari:

- 1) Bagian awal skripsi
- 2) Bagian pokok skripsi yang terdiri dari:

a. Bab I : Pendahuluan

Pada bab ini memuat uraian tentang latar belakang masalah penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, sistematika penulisan skripsi.

b. Bab II : Landasan Teori

Pada bab ini memuat teori-teori yang mendukung pembangunan sistem informasi kartu tanda anggota yang diuraikan kedalam tinjauan studi, berisi penelitian lain yang berhubungan. Tinjauan pustaka, berisi pustaka-pustaka yang berkaitan. Kerangka Pemikiran, berisi suatu bagan alur yang menjelaskan pola pikir dan konsep dalam melakukan penelitian.

c. Bab III : Metode Penelitian

Bab ini berisi tentang desain dan tahapan penelitian dengan topik-topik tentang desain penelitian, pengumpulan data, pengolahan awal data, metode yang diusulkan, eksperimen dan pengujian metode, evaluasi dan validasi.

d. Bab IV : Hasil dan Pembahasan

Bab IV Hasil dan Pembahasan. Bab ini merupakan paparan implementasi atau paparan hasil-hasil yang diperoleh dalam melakukan penelitian, serta menyajikan data dari hasil uji coba program hasil penelitian beserta pembahasannya.

e. Bab V : Penutup

Pada bab ini memuat kesimpulan dan saran dari hasil perancangan dan implementasi.

- 3) Bagian akhir skripsi yang terdiri dari daftar pustaka dan lampiran.