

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan berkembangnya zaman dalam teknologi komputer yang terhubung internet, dengan media internet saat ini dimanfaatkan sebagai media pemasaran dalam penjualan produk seperti blog, social media, website dan *E-commerce* dengan hal ini dapat dimanfaatkan kegunaannya, yaitu dengan melakukan aktifitas jual beli online. Adanya aktifitas jual beli online tentunya difasilitasi dengan adanya toko online . Ada beberapa macam basis toko online, salah satunya toko online berbasis web. Dengan menggunakan toko online tersebut akan banyak keuntungan, diantaranya transaksi lebih mudah, menghemat waktu dan biaya.

Jagad Raya merupakan toko yang bergerak dibidang penjualan furniture seperti almari, meja, kursi dan lain sebagainya. Untuk saat ini Jagad Raya melayani transaksi dengan toko tetap, semuanya masih manual atau belum menggunakan transaksi online dan pemasarannya masih terbilang lokal. pemilik Jagad Raya berniat untuk menginformasikan produk – produknya serta memperluas jangkauan pangsa pasar melalui penjualan online agar bisa mengembangkan transaksinya hingga seluruh Indonesia. Maka dari itu toko jagad raya ingin mempunyai website penjualan online.

Untuk mempermudah pembuatan website dapat menggunakan *framework*, Penggunaan *framework* dalam membuat sebuah website akan lebih memiliki data yang terstruktur. Ada macam-macam *framework* yang sudah banyak dikenal, antara lain *Zend*, *Cake PHP*, *framework Codeigniter* dan lain sebagainya. Dalam pembuatan aplikasi penjualan ini menggunakan *framework codeigniter*. *Framework Codeigniter* sendiri menggunakan kaidah MVC (*Model, View, Controller*),[1] program tidak perlu membuat program dari awal (*framework screath*), karena CI (*CodeIgniter*), menyediakan banyak library untuk mengerjakan tugas-tugas yang umumnya ada pada sebuah aplikasi berbasis web. Selain itu, struktur dan susunan logis dari *Codeigniter* membuat aplikasi yang dibuat menjadi semakin teratur dan rapi. Dengan demikian

developer dapat fokus pada fitur-fitur apa yang dibutuhkan oleh aplikasi dengan membuat kode program seminimal mungkin.[2]

Beberapa penelitian terdahulu telah banyak melakukan pembangunan aplikasi *E-commerce* menggunakan framework *codeigniter* salah satunya dengan cara melakukan identifikasi masalah dengan menggunakan analisis *PIECES* dan kebutuhan. Pada tahap terakhir dilakukan pengujian. Tahap selanjutnya membuat perancangam kemudian diimplementasikan dan aplikasi yang dihasilkan sudah sesuai dengan perancangan.[1]

Pada penelitian aplikasi penjualan ini ditekankan pada penelitian metode MVC dengan *framework CodeIgniter*, penerapan aplikasi penjualan ini bersifat privat, dimaksud privat disini yaitu hanya admin yang bisa mengelola produk dan sebagainya, Penerpan aplikasi penjualan berbasis *framework CodeIgniter* dalam bidang bisnis untuk informasi penjualan produk ini layak untuk diterapkan karena untuk meningkatkan pangsa pasar yang luas agar penjualan produknya bisa berkembang, dan yang akan dicapai yaitu aplikasi ini dapat menampilkan produk, melakukan transaksi jual beli, serta menampilkan informasi mengenai produk yang dijual. Dengan adanya aplikasi penjualan ini diharapkan dapat membantu untuk menginformasikan produk dan bisnisnya serta perluasan jangkauan pemasaran baik pemasaran lokal maupun internasional, sehingga aplikasi penjualan ini menjadi solusi alternative bagi jagad raya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat diambil rumusan masalah sebagaiberikut :

1. Bagaimana membuat aplikasi penjualan furniture menggunakan *framework codeigniter*.
2. Bagaimana menerapkan aplikasi penjualan furniture pada toko jagad raya sehingga dapat menginformasikan produknya..

1.3 Pembatasan Masalah

Agar pembahasan tidak meluas maka diperlukan batasan masalah. Dalam aplikasi penjualan berbasis *codeigniter* ini hanya khusus untuk toko jagad raya

furniture saja dan penerapan aplikasinya menggunakan *Framework Codeigniter* dengan kaidah MVC (*Model, View, Controller*) bahasa pemrograman PHP dan database Mysql.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini ada beberapa tujuan yang akan dicapai yaitu sebagaiberikut :

1. Menerapkan aplikasi yang berbasis *codeigniter* dalam bidang bisnis sebagai sarana untuk *efisiensi* dan penerapan teknologi informasi dalam bidang penjualan.
2. Untuk menghasilkan aplikasi penjualan berbasis *framework CodeIgniter* sehingga dapat menjadi solusi *alternative* bagi jagad raya.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Bagi peneliti, hasil penelitian ini sebagai sarana untuk menambah pengetahuan dan wawasan dalam penerapan teori-teori yang sudah diperoleh di bangku kuliah.
2. Bagi pengguna, penelitian aplikasi penjualan furniture berbasis *codeigniter* ini dapat memperluas penjualan jagad raya dalam pangsa pasar yang luas dan dapat mempermudah transaksi dan menghemat biaya dan waktu.
3. Bagi perguruan tinggi, hasil penelitian ini menambah khasanah keilmuan dan berguna bagi peneliti selanjutnya yang berkeinginan untuk melanjutkan penelitian tersebut.

1.6 Sistematika Penulisan Skripsi

Secara garis besar, penulisan skripsi ini mencakup tiga bagian yang masing-masing terdiri atas beberapa bab dan sub bab, yaitu :

1. Bagian Awal (*Preliminaries*)

Pada bagian ini dimuat : Halaman sampul, Halaman judul, Nota Pembimbing, Halaman Pengesahan, Halaman Motto, Halaman Persembahan, Kata Pengantar, dan Daftar Isi.

2. Batang Pokok (Batang Tubuh)

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam halaman ini berisi : latar belakang masalah, alasan pemilihan judul, pembatasan masalah, penegasan istilah, rumusan masalah, tujuan penulisan skripsi, manfaat penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang berkaitan dengan isi laporan tugas akhir dan aplikasi web yang dibuat, diantaranya E-commerce, framework dan codeigniter.

BAB III : METODE PENELITIAN

Bab ini akan menjelaskan metode penelitian yang digunakan, secara umum terdiri dari teknik pengumpulan data yang digunakan.

BAB IV : PEMBAHASAN

Bab ini akan berisi pembahasan dari hasil eksperimen yang dilakukan.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini terdiri dari : simpulan, saran.

1.7 Bagian Akhir

Pada bagian akhir ini dimuat : daftar pustaka, lampiran-lampiran, dan daftar riwayat penulis.