

BAB V

PENUTUP

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penilaian dan pembahasan pada uraian bab-bab sebelumnya maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

Media pembelajaran KKPI telah dikembangkan berdasarkan pengembangan R & D (*Research and Development*) yang terdiri dari 6 tahapan yaitu, Konsep, Desain, Perancangan, Pengumpulan data, pembuatan, pengujian. Produk akhir aplikasi media pembelajaran berupa file dengan ekstensi (.exe.). materi yang ada pada media pembelajaran ini meliputi mengoperasikan PC Stand Alone dan mengoperasikan Sistem Operasi Software. Pada bagian evaluasi terdiri dari 50 soal yang dibagi tiap evaluasi dari bab 1 – 5 terdiri dari 10 soal pilihan ganda, dan di skor akhir dapat dilihat langsung oleh siswa setelah selesai mengerjakan soal pilihan ganda. Hasil uji kelayakan media pembelajaran pada materi Media pembelajaran berdasarkan penilaian ahli materi keseluruhan mendapatkan total nilai 50, sehingga masuk pada kategori penilaian sangat baik dan jika dipresentasikan aplikasi mendapatkan nilai 78.125% hal ini menunjukkan bahwa aplikasi dari keseluruhan berdasarkan (%) berada pada kategori sangat layak untuk dijadikan media untuk lebih mengenal media pembelajaran. Penilaian oleh ahli materi dapat dilihat di tabel berikut.

Tabel 5. 1. Hasil penilaian akhir oleh ahli materi

No	Klasifikasi	Nilai	Kriteria
1	Nilai Total	50	Sangat Baik
2	Nilai Rata-rata	3.125	Baik
3	Presentase	78..125%	Sangat Layak

1. Kelayakan aplikasi media pembelajaran berdasarkan penilaian ahli media keseluruhan mendapatkan total nilai 48, sehingga masuk pada kategori penilaian baik dan jika dipresentasikan aplikasi mendapatkan nilai 85,714%

2. hal ini menunjukkan bahwa aplikasi dari keseluruhan berdasarkan (%) berada pada kategori sangat layak untuk dijadikan media untuk lebih mengenal media pembelajaran. Penilaian oleh ahli media dapat dilihat di table berikut.

Tabel 5. 2. Hasil penilaian akhir oleh ahli media

No	Klasifikasi	Nilai	Kriteria
1	Nilai Total	48	Sangat Baik
2	Nilai Rata-rata	3.428	Sangat Baik
3	Presentase	85.714%	Sangat Layak

2. Ujicoba dilakukan ke 25 responden di sekitar lingkungan sekolah, siswa di SMK FADLUN NAFIS yang menunjukkan respon positif berdasarkan penilaian responden secara keseluruhan mendapatkan total nilai 723 sehingga masuk pada kategori sangat baik dan jika dipresentasikan aplikasi mendapatkan nilai 90,375% hal ini menunjukkan bahwa aplikasi dari keseluruhan berdasarkan (%) berada kategori sangat layak untuk dijadikan media untuk lebih mengenal media pembelajaran. Respon dari pengguna dapat dilihat dari tabel berikut.

Tabel 5.3. Hasil penilaian akhir oleh responden siswa

No	Indikator	Nilai	Kriteria
1	Nilai Total	723	Sangat Baik
2	Nilai Rata-rata	3.615	Sangat Baik
3	Presentase	90.375%	Sangat Layak

1.2 Saran

Berdasarkan kualitas aplikasi, peneliti dapat memberikan beberapa saran dan pengembangan aplikasi lebih lanjut sebagai berikut :

1. Aplikasimedia pembelajaran ini perlu dikembangkan lebih lanjut dengan memberikan animasi bergerak serta video interaktifnya agar menjadi media pembelajaran yang sempurna.
2. Aplikasi media pembelajaran ini perlu dikembangkan lagi untuk mengetahui keefektifan media yang dikembangkan melalui penelitian eksperimen.
3. Untuk penelitian yang selanjutnya tidak hanya dilakukan di sekitar lingkungan sekolah namun ujicoba dilakukan dengan ruang lingkup yang lebih besar, seperti dilingkungan kuliah.
4. Akan lebih mudah mengembangkan media pembelajaran apabila pengembang memiliki banyak buku,jurnal,atau sumber yang lainnya lebih banyak sebagai bahan referensi.