

**PROMO OBJEK WISATA DI KABUPATEN PATI
BERBASIS ANDROID**



SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Strata 1 (S.1)
Pada Program Studi Teknik Informatika
Universitas Islam Nahdlatul Ulama

Oleh :

VINA RAHMAWATI

NIM : 141240000346

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NAHDLATUL ULAMA
JEPARA**

2018

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Setelah kami meneliti dan mengadakan perbaikan seperlunya, bersama ini saya kirim naskah skripsi Saudara :

Nama : Vina Rahmawati
NIM : 14124000346
Program Studi : Teknik Informatika
Judul : Promo Objek Wisata di Kabupaten Pati Berbasis Android

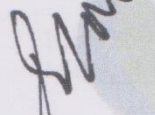
Skripsi ini telah disetujui pembimbing dan siap untuk dipertahankan dihadapan tim penguji program Sarjana Strata 1 (S1) Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama (Unisnu) Jepara.

Demikian harap menjadi maklum.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

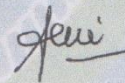
Jepara, 18 September 2018

Pembimbing I



R. Hadapiningradja, K, M.Kom.
NIDN.0622128601

Pembimbing II



Nur Aeni Widiastuti, M.Kom
NIDN. 0602078702

PENGESAHAN

Skripsi dengan judul “Promo Objek Wisata di Kabupaten Pati Berbasis Android”
karya :

Nama : Vina Rahmawati
NIM : 141240000346
Program Studi : Teknik Informatika

Telah diujikan dan dipertahankan dalam sidang oleh Dewan Penguji Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara dan dinyatakan lulus pada tanggal : 18 September 2018

Selanjutnya dapat diterima sebagai syarat guna memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) Program Studi Teknik Informatika pada Fakultas Sains dan Teknologi UNISNU Jepara Tahun Akademik 2018/2019

Jepara, 18 September 2018

Ketua Sidang

R. Hadapiningradja. K, M.Kom
NIDN. 0622128601

Sekretaris Sidang,

Nur Aeni Widiastuti, M.Kom
NIDN. 0602078702

Penguji I,

Rizky Sari Mei Maharani, M.Kom
NIDN. 0620058501

Penguji II,

Teguh Tamrin, M.Kom
NIDN. 0620127603

Mengetahui,

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

UNISNU Jepara



Ir. Sun Sudiryanto, M.M.
NIDN. 0624056501

PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Vina Rahmawati
NIM : 14124000346
Program Studi : Teknik Informatika

Saya menyatakan dengan penuh kejujuran dan tanggungjawab, bahwa Skripsi yang saya susun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara merupakan hasil karya saya sendiri dan belum pernah diajukan sebagai pemenuhan persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana dan Perguruan Tinggi lain.

Adapun bagian-bagian tertentu dalam penulisan Skripsi yang saya kutip dari karya orang lain telah dituliskan sumbernya secara jelas dengan norma, kaidah, dan etika penulisan ilmiah.

Jepara, 18 September 2018



Vina Rahmawati
NIM. 14124000346

Abstract

Vina Rahmawati. 141240000346. Design of Application for Introduction of Tourism Objects in Pati Regency Based on Android. R.Hadapiningradja K, M.Kom. Nur Aeni Widiastuti, M.Kom

Pati Regency has an area of 150,368 hectares consisting of 58,368 ha of paddy fields or about 38.80% of the total land area in Pati Regency and 92,020 ha of non-rice fields or around 61.20%. Pati is one of 35 districts in eastern Central Java. Pati Regency has many tourist objects that are classified as complete and interesting to visit. However, the lack of promotional media became an obstacle to introducing and popularizing tourism objects in Pati Regency. Judging from these problems, it is necessary to have an Android-based information that is easy to use and integrated with Google Maps to make it easier for tourists to know the directions to the location. The method used in this study is Rapid Application Development (RAD) by using the application construct 2. The results of this application can help promote existing tourism objects in Pati Regency. This application has been tested by material experts with 90.4% results. With media experts at 96.4%, and with respondents at 85.9% which means this application is very suitable for use. For further application development, tourist object information needs to be included in the database so that application updates become easier and faster.

Keywords: Tourism Object, Tourism Pati, Construct 2, Android

Abstrak

Vina Rahmawati. 141240000346. Perancangan Aplikasi Pengenalan Objek Wisata di Kabupaten Pati Berbasis Android. R.Hadapiningradja K, M.Kom. Nur Aeni Widiastuti, M.Kom

Kabupaten Pati mempunyai luas wilayah 150.368 Ha yang terdiri dari 58.368 ha lahan sawah atau sekitar 38,80% dari luas keseluruhan lahan di Kabupaten Pati dan 92.020 ha lahan bukan sawah atau sekitar 61,20%. Pati merupakan Salah satu dari 35 Kabupaten di Jawa Tengah bagian timur. Kabupaten Pati memiliki banyak objek wisata yang tergolong lengkap dan menarik untuk dikunjungi. Tetapi, kurangnya media promosi menjadi suatu kendala untuk memperkenalkan dan mempopulerkan objek wisata di Kabupaten Pati. dilihat dari permasalahan tersebut, maka perlu adanya suatu informasi berbasis android yang mudah untuk digunakan serta terintegrasi dengan google maps untuk memudahkan wisatawan mengetahui peunjuk arah menuju lokasi. Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu Rapid Application Development (RAD) dengan menggunakan aplikasi construct 2.hasil dari aplikasi ini dapat membantu mempromosikan objek wisata yang ada di Kabupaten Pati.aplikasi ini telah di uji oleh ahli materi dengan hasil 90,4%. Dengan ahli media sebesar 96,4%, dan dengan responden sebesar 85,9 % yang berarti aplikasi ini sangat layak untuk digunakan. Untuk Pengembangan aplikasi selanjutnya informasi objek wisata perlu dimasukkan dalam basis data sehingga pembaharuan aplikasi menjadi lebih mudah dan cepat.

Kata Kunci : Objek Wisata, Wisata Pati, Construct 2, Android

HALAMAN MOTTO

مَنْ خَرَجَ فِي طَلَبِ الْعِلْمِ كَانَ فِي سَبِيلِ اللَّهِ حَتَّى يَرْجِعَ

“Barang siapa yang keluar dalam menuntut ilmu maka ia adalah seperti berperang di jalan Allah hingga pulang.”

(H.R.Tirmidzi)

يَرْفَعُ اللَّهُ الَّذِينَ آمَنُوا مِنْكُمْ وَالَّذِينَ أُوتُوا الْعِلْمَ دَرَجَاتٍ وَاللَّهُ بِمَا تَعْمَلُونَ خَبِيرٌ

“Allah akan meninggikan orang-orang yang beriman diantara kamu dan orang-orang yang berilmu pengetahuan beberapa derajat. dan Allah Maha mengetahui apa yang kamu kerjakan.”

(Al-Mujadillah:11)

KATA PENGANTAR

Segala puja dan puji syukur Alhamdulillah kami panjatkan kehadirat Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang kepada hamba-Nya, Sholawat serta salam senantiasa kita haturkan kepada junjungan Nabi Muhammad SAW sebagai *uswatun hasanah* yang telah membawa dunia dari jaman *jahiliyyah* menuju jaman *islamiyyah*. Pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi yang berjudul “Promo Objek Wisata untuk Meningkatkan Jumlah Wisatawan di Kabupaten Pati Berbasis Android” dengan tepat waktu tanpa ada halangan.

Penulis menyadari keterbatasan pengetahuan yang penulis miliki, karena itu tanpa keterlibatan dan sumbangsih dari berbagai pihak, sulit bagi penulis untuk menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Maka dari itu penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Dr. Sa’dullah Assaidi, M. Ag selaku Rektor Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara.
2. Bapak Ir. Gun Sudiryanto, M.M. selaku Dekan fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara.
3. Bapak Khanif Zyen, M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara.
4. Bapak R.H. Kusumodestoni, M.Kom selaku Dosen pembimbing I yang selalu memberikan bimbingan, nasihat, serta waktunya selama penulisan skripsi ini.
5. Ibu Dosen Nur Aeni Widiastuti, M.Kom selaku Dosen pembimbing II yang telah memberikan perhatian, bimbingan kepada penulis.
6. Bapak dan Ibu Dosen Program Studi Teknik Informatika khususnya dan Bapak serta Ibu Dosen Fakultas Sains dan Teknologi pada umumnya yang telah memberikan ilmu dan wawasan kepada penulis.
7. Orang tua saya tercinta Bapak Sukanto dan Ibu Samirah yang telah memberikan kasih sayang, perhatian, dan Do’a yang tak pernah putus.
8. Teman seperjuangan Program Studi Teknik Informatika angkatan 2018.

9. Teman-teman mahasiswa di lingkungan Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara yang senantiasa menghibur dan memberikan nasihat kepada penulis sehingga terselesainya karya ilmiah ini
10. Semua pihak yang telah membantu sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik

Penulis juga menyadari bahwa dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu, kritik dan saran dari semua pihak yang bersifat membangun selalu penulis harapkan demi kesempurnaan skripsi ini dan besar harapan penulis semoga skripsi ini bisa bermanfaat bagi kita semua. Amin

Jepara, 05 September 2018

Penulis

Vina Rahmawati

NIM. 141240000346

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Allah Subhanahu Wa Ta'ala, karya ilmiah ini penulis persembahkan kepada :

1. Orang tua saya tercinta Bapak Sukanto dan Ibu Samirah yang telah memberikan kasih sayang, perhatian, dan Do'a yang tak pernah putus.
2. Teruntuk Muhammad Rizki Amrullah dan Ulumis Sifaiya yang sudah banyak membantu dalam menyelesaikan karya ilmiah ini.
3. Maula Hashina Dina, Nor Janah, Ummu Kulsum, Sela Nur Ismiati teman seperjuangan dalam menyelesaikan karya ilmiah ini.
4. Intan Suci Devantari dan Alyanul Khula yang selalu memberikan motivasi dan semangat untuk menyelesaikan dapat karya ilmiah ini.
5. Teruntuk Kekasih Sujud Pramono yang sudah menemani penulis dalam menyelesaikan karya ilmiah ini.

DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Halaman Persetujuan Pembimbing	ii
Halaman Pengesahan	iii
Pernyataan Keaslian	iv
Abstract	v
Abstrak	vi
Halaman Motto.....	vii
Halaman Kata Pengantar	viii
Halaman Persembahan	x
Daftar Isi.....	xi
Daftar Gambar.....	xiii
Daftar Tabel	xv
Daftar Lampiran	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan Skripsi	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Tinjauan Studi.....	6
2.2 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2.1 Android.....	7
2.2.2 Objek Wisata di Kabupaten Pati	8
2.2.3 Construct 2	9
2.2.4 HTML 5	10
2.2.5 Google Maps API.....	10
2.2.6 Use Case Diagram.....	11
2.2.7 Activity Diagram.....	12
2.2.8 Sequence Diagram	12
2.2 Kerangka Pemikiran	13
BAB III METODE PENELITIAN.....	14
3.1 Desain Penelitian	14
3.2 Pengumpulan Data.....	14
3.3 Pengolahan Data Awal	14
3.4 Metode yang Diusulkan.....	16
3.4.1 Tahap Requirement	16
3.4.2 Tahap Design.....	16
3.4.3 Tahap Implementation.....	17
3.5 Pengujian Metode	17
3.6 Evaluasi dan Hasil Validasi	17
3.6.1 Validasi Ahli.....	18
3.6.2 Validasi Ahli dan Angket.....	20

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	23
4.1 Perancangan Aplikasi.....	23
4.1.1 Requirement Planning.....	23
4.1.1.1 Analisis Kebutuhan Data dan Informasi	23
4.1.1.2 Analisis Kebutuhan Fungsional	24
4.1.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsionalitas Sistem.....	24
4.1.1.4 Analisis Kebutuhan Alat	24
4.1.2 Design.....	25
4.1.2.1 Deskripsi Sistem	25
4.1.2.2 Use Case Diagram.....	26
4.1.2.3 Activity Diagram	27
4.1.2.4 Sequence Diagram	29
4.1.2.5 Struktur Menu Aplikasi.....	30
4.1.2.6 Perancangan Antarmuka (Interface)	31
4.1.2.7 Pembuatan aplikasi	35
4.1.3 Implementation	40
4.1.3.1 Build Project	45
4.2 Pengujian Metode	49
4.2.1 Black Box Testing	49
4.2.2 Pengujian Kompatibilitas	51
4.3 Evaluasi dan Hasil Validasi	52
4.3.1 Evaluasi Sistem Aplikasi.....	52
4.3.2 Validasi Kelayakan Aplikasi.....	52
4.3.2.1 Validasi Ahli	52
BAB V PENUTUP	56
1.3 Kesimpulan	56
5.2 Saran	57
DAFTAR PUSTAKA	58

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Data Wisatawan tahun 2015-2017	2
Gambar 2.1	Kerangka Pemikiran	13
Gambar 3.1	Model RAD	16
Gambar 3.2	Model Pengujian Blackbox	17
Gambar 4.1	Tahapan RAD.....	23
Gambar 4.2	Use Case Diagram	26
Gambar 4.3	Activity Diagram Lihat Jenis Wisata dan Daftar Wisata	27
Gambar 4.3	Activity Diagram Lihat Deskripsi dan Lokasi Wisata	28
Gambar 4.5	Activity Diagram Tentang Aplikasi	28
Gambar 4.6	Sequence Diagram Menu Objek Wisata Baru.....	29
Gambar 4.7	Sequence Diagram Menu Objek Wisata	29
Gambar 4.8	Sequence Diagram Menu Tentang Aplikasi.....	30
Gambar 4.9	Struktur Menu Aplikasi.....	30
Gambar 4.10	Tampilan Splash Screen	31
Gambar 4.11	Tampilan Menu Utama.....	32
Gambar 4.12	Tampilan Jenis Wisata	32
Gambar 4.13	Daftar Wisata	33
Gambar 4.14	Deskripsi Wisata	33
Gambar 4.15	Tampilan Maps.....	34
Gambar 4.16	Menu Tentang Aplikasi.....	35
Gambar 4.17	Pembuatan Splash Screen.....	36
Gambar 4.18	Pembuatan button menu	36
Gambar 4.19	Script pindah halaman lain	37
Gambar 4.20	Pembuatan gambar Berubah-ubah	37
Gambar 4.21	Pembuatan Scroll.....	38
Gambar 4.22	Posisi Scroll.....	38
Gambar 4.23	Pin Object untuk scroll.....	39
Gambar 4.24	Mencari latitude dan longitude.....	39
Gambar 4.25	Memasukkan Latlong	40
Gambar 4.26	Membuat back	40
Gambar 4.27	Icon Aplikasi	41

Gambar 4.28 Tampilan Splash Screen	41
Gambar 4.29 Tampilan Menu Utama.....	42
Gambar 4.30 Tampilan Menu Jenis Wisata	42
Gambar 4.31 Tampilan Daftar Wisata	43
Gambar 4.32 Tampilan Deskripsi Wisata	43
Gambar 4.33 Tampilan Maps.....	44
Gambar 4.34 Tampilan Halaman Tentang Aplikasi	44
Gambar 4.35 Export Project Construct Menjadi Cordova	45
Gambar 4.36 Membuat project baru	45
Gambar 4.37 Masuk ke Project yang sudah dibuat.....	46
Gambar 4.38 Menambah Project Android	46
Gambar 4.39 Hasil export project construct 2 ke dalam project cordova.....	47
Gambar 4.40 Menambah Pengaturan pada aplikasi	47
Gambar 4.41 Mengatur Izin Lokasi	48
Gambar 4.42 Proses Building	48
Gambar 4.43 Hasil Build Aplikasi Android.....	49

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Objek wisata Kab. Pati.....	8
Tabel 2.1	Simbol Use Case Diagram	11
Tabel 2.2	Simbol Activity Diagram	12
Tabel 2.3	Simbol Sequence Diagram.....	12
Tabel 3.1	Data Kunjungan Wisatawan Kab. Pati.....	15
Tabel 3.2	kisi-kisi instrument penilaian aplikasi pada ahli materi.....	18
Tabel 3.3	kisi-kisi instrument penilaian aplikasi pada ahli media	19
Tabel 3.4	kisi-kisi instrument penilaian aplikasi pada responden	19
Tabel 3.5	Nilai Skor untuk Ahli.....	20
Tabel 3.6	Nilai Skor untuk Angket Responden	21
Tabel 3.7	Penilaian Kelayakan Berdasarkan Presentase	22
Tabel 4.1	Deskripsi Use Case	26
Tabel 4.2	Black Box Testing Pada Aplikasi	49
Tabel 4.3	Hasil Penilaian Ahli Materi.....	52
Tabel 4.4	Hasil Penilaian Ahli Media	53
Tabel 4.5	Validasi ahli	53
Tabel 4.6	Klasifikasi Presentase	54
Tabel 4.7	Skor Penilaian oleh Responden Masyarakat.....	54
Tabel 4.8	Klasifikasi Presentase	55
Tabel 4.9	Hasil Penilaian Angket Responden.....	55
Tabel 5.1	Tabel Hasil Pengujian	56

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Surat Izin Penelitian Bapedda Pati	60
Lampiran 2	Surat Izin Selesai Penelitian Dinporapar Pati.....	61
Lampiran 3	Pernyataan Validasi Ahli Materi	62
Lampiran 4	Lembar Validasi Ahli Materi.....	63
Lampiran 5	Pernyataan Validasi Ahli Media.....	65
Lampiran 6	Lembar Validasi Ahli Media	66
Lampiran 7	Lembar Validasi BlackBox Ahli Media	68
Lampiran 8	Hasil Jawaban Responden	72
Lampiran 9	Lembar Angket Responden	73
Lampiran 10	Data Kunjungan Wisatawan Tahun 2015-2017.....	79
Lampiran 11	Foto Pengisian Validasi Ahli Media.....	80
Lampiran 12	Foto Pengisian Validasi Ahli Materi	80
Lampiran 13	Foto Pengisian Angket Responden.....	81
Lampiran 14	Foto Hasil Aplikasi dari Smartphone	83