

## Lampiran 1 Surat Izin Penelitian Bappeda Pati



**PEMERINTAH KABUPATEN PATI**  
**BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN DAERAH**

Jalan Raya Pati-Kudus Km.4 Pati Kode Pos : 59163  
 Telepon : (0295) 381351 <http://www.bappeda.patikab.go.id>  
 Fax. : (0295) 385735 e-mail [bappeda@patikab.go.id](mailto:bappeda@patikab.go.id)

**REKOMENDASI PENELITIAN DAN/ATAU KEGIATAN SEJENISNYA**

Nomor: 070 /244/ VII/ 2018

- I. DASAR HUKUM** : Peraturan Bupati Pati Nomor 63 Tahun 2016 tentang kedudukan, Susunan Organisasi, Tugas Dan Fungsi Serta Tata Kerja Badan Perencanaan Pembangunan Daerah.
- II. MENUNJUK SURAT DARI** : Kepala Program Studi Teknik Informatika  
 Nomor : 78/TIF-FST/UNISNU/VII/2018  
 Tanggal : 3 Juli 2018  
 Perihal : Permohonan Ijin Melakukan Penelitian
- III. Kepala Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Kabupaten Pati menyatakan TIDAK KEBERATAN atas pelaksanaan penelitian / research / kegiatan sejenisnya dalam wilayah Kabupaten Pati yang akan dilaksanakan oleh**
1. Nama : Vina Rahmawati
  2. Alamat : Desa Jepatlor Rt 01 Rw 05 Kec Tayu
  3. Pekerjaan : Mahasiswa  
 bermaksud melaksanakan : Penelitian untuk menyusun skripsi dengan judul:  
**"PERANCANGAN APLIKASI PENGENALAN OBJEK WISATA DI KABUPATEN PATI BERBASIS ANDROID"**
  4. Penanggung Jawab : Akhmad Khanif Zyen, M.Kom
  5. Lokasi : DINPORAPAR KAB PATI
- IV. Dengan ketentuan sebagai berikut :**
- a. Yang bersangkutan wajib menaati tata tertib dan norma-norma yang berlaku di daerah setempat.
  - b. Sebelum melaksanakan kegiatan yang bersangkutan harus terlebih dahulu melaporkan diri kepada Kepala Wilayah / Desa setempat.
  - c. Setelah selesai Pelaksanaan Penelitian **wajib** menyerahkan hasil penelitian berupa 1 eksemplar buku hasil penelitian beserta file dalam bentuk CD Kepada Kepala Bappeda Kabupaten Pati.
- V. Surat Rekomendasi ini berlaku dari : tanggal 6 Juli 2018 s.d. 6 Oktober 2018.**

Dikeluarkan di : P A T I  
 Pada Tanggal : 6 Juli 2018

An. KEPALA BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN  
 DAERAH KABUPATEN PATI

Sekretaris,



**AGUS SURYANTO, SH**

Pembina Tingkat I

NIP.19620815 198912 1 001

**TEMBUSAN** : Kepada Yth.

1. Bupati Pati (sebagai laporan);
2. Kepala DINPORAPAR Kab Pati;
3. ....

## Lampiran 2 Surat Izin Selesai Penelitian Dinporapar Pati



**PEMERINTAH KABUPATEN PATI  
DINAS KEPEMUDAAN OLAHRAGA DAN PARIWISATA**

Jl. Panglima Sudirman No.12 Pati 59113

Telepon : (0295) 385651 – 385457      e-mail : dinporapar@patikab.go.id  
 Faxsimile: (0295) 385457              Website : dinporapar.patikab.go.id

**SURAT KETERANGAN**

Nomor : 070 / 1555 / 2018

Yang bertanda tangan dibawah ini :

N a m a : **SIGIT HARTOKO, SH**

N I P : 19590901 198903 1 012

Pangkat/Gol. Ruang : Pembina Utama Muda / ( IV/c )

J a b a t a n : Kepala Dinas Kepemudaan, Olahraga dan  
Pariwisata Kabupaten Pati

Dengan ini menerangkan bahwa :

N a m a : **VINA RAHMAWATI**

N I M : 141240000346

Program Studi : Teknik Informatika

Universitas : Universitas Islam Nahdlatul Ulama

**Telah Selesai** mengadakan Penelitian dalam rangka penyusunan Skripsi dengan judul :  
**“ PERANCANGAN APLIKASI PENGENALAN OBJEK WISATA DI KABUPATEN  
 PATI BERBASIS ANDROID“** pada tanggal 6 Juli sampai dengan 3 September 2018.

Demikian Surat Keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Pati, 4 September 2018

KEPALA DINAS KEPEMUDAAN, OLAHRAGA  
DAN PARIWISATA KABUPATEN PATI



**SIGIT HARTOKO, SH**

Pembina Utama Muda  
NIP. 19590901 198903 1 012

## Lampiran 3 Pernyataan Validasi Ahli Materi

**Instrumen Validasi Ahli Materi**  
**Perancangan Aplikasi Pengenalan Objek Wisata di Kabupaten Pati**  
**Berbasis Android**

Saya yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Cholidah Chukmawati, S.E.

NIP : —

Instansi : Dinas Kepemudaan Olahraga & Pariwisata Kab. Pati  
 Jl. P. Sudirman No. 12 Pati

Menerangkan bahwa saya telah memvalidasi aplikasi untuk keperluan skripsi yang berjudul "Perancangan Aplikasi Pengenalan Objek Wisata di Kabupaten Pati Berbasis Android" yang disusun oleh :

Nama : Vina Rahmawati

NIM : 141240000346


Prodi : Teknik Informatika

Fakultas : Sains & Teknologi

Dengan harapan masukan dan saran yang telah diberikan dapat digunakan untuk menyempurnakan dalam memperoleh kualitas yang berbasis aplikasi yang baik.

Pati, 6 September 2018

Validator



Cholidah ch, S.E.

## Lampiran 4 Lembar Validasi Ahli Materi

## Instrumen Validasi Ahli Materi

## Perancangan Aplikasi Pengenalan Objek Wisata di Kabupaten Pati

## Berbasis Android

Saya yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : cholidah chukmawati, S.E

NIP : —

Instansi : Dinas kepemudaan olahraga dan pariwisata kab. Pati

Sebagai pedoman pengisian kolom validasi perlu dipertimbangkan hal-hal berikut ini:

Berilah tanda (√) pada kolom sesuai dengan pendapat bapak/ibu.

Validitas :

**VTR** : Valid Tanpa Revisi

**VR** : Valid dengan Revisi

**TV** : Tidak Valid

## Lembar Validasi Ahli Materi

No.	Indikator	Validasi			Saran Perbaiki
		VTR	VR	TV	
<b>Aspek Relevansi Materi</b>					
1.	Materi pendukung pencapaian tujuan	✓			
2.	Materi mudah di mengerti	✓			
<b>Aspek Penyajian</b>					
3.	Penyajian materi sesuai dengan tujuan yang dirumuskan	✓			
4.	Kejelasan penyampaian materi		✓		
5.	Kelengkapan materi		✓		
6.	Relevansi tujuan pembelajaran	✓			
<b>A. Aspek Bahasa</b>					
7.	Kesesuaian bahasa yang digunakan	✓			

**Saran Dan Masukan :**

- Perlu adanya survey lokasi obyek wisata terlebih dahulu sebelum pembuatan aplikasi untuk menandakan validnya data.
- Materi yang dimuat di aplikasi baik untuk dilengkapi dari beberapa sumber.



6 september 2018

Validasi

DINPORAPAR

P A .....  
Andhah ch, S.E.

## Lampiran 5 Pernyataan Validasi Ahli Media

**Instrumen Validasi Ahli Media****Perancangan Aplikasi Pengenalan Objek Wisata di Kabupaten Pati  
Berbasis Android**

Saya yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Harminto Mulyo, M. Kom  
NIP : —  
Instansi : TIF SanteK

Menerangkan bahwa saya telah memvalidasi aplikasi untuk keperluan skripsi yang berjudul "Perancangan Aplikasi Pengenalan Objek Wisata di Kabupaten Pati Berbasis Android" yang disusun oleh :

Nama : Vina Rahmawati  
NIM : 14124000346  
Prodi : Teknik Informatika  
Fakultas : Sains & Teknologi

Dengan harapan masukan dan saran yang telah diberikan dapat digunakan untuk menyempurnakan dalam memperoleh kualitas yang berbasis aplikasi yang baik.

Jepara, 5 September..... 2018

Validator

  
(Harminto Mulyo, M. Kom)

## Lampiran 6 Lembar Validasi Ahli Media

**Instrumen Validasi Ahli Media****Perancangan Aplikasi Pengenalan Objek Wisata di Kabupaten Pati  
Berbasis Android**

Saya yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Harminto Mulyo, M.Kom

NIP : -

Instansi : TIF Saintek

Sebagai pedoman pengisian kolom validasi perlu dipertimbangkan hal-hal berikut ini:

Berilah tanda (√) pada kolom sesuai dengan pendapat bapak/ibu.

Validitas :

**VTR** : Valid Tanpa Revisi

**VR** : Valid dengan Revisi

**TV** : Tidak Valid

NO	Indikator	Validasi			Saran Perbaikan
		VTR	VR	TV	
<b>A. Aspek Kemudahan Informasi</b>					
1.	Kemudahan alur Informasi melalui penggunaan bahasa	✓			
2.	Kesesuaian peta lokasi secara akurat	✓			
3.	Kejelasan uraian informasi	✓			
<b>B. Aspek Tampilan</b>					
4.	Teks dapat terbaca dengan baik		✓		
5.	Kesesuaian pemilihan jenis huruf dan ukuran huruf	✓			
6.	Proposional layout (tata letak teks dan gambar)	✓			


7.	Kesesuaian proposional	✓			
<b>C. Aspek Pengolahan Program</b>					
8.	Kecepatan pemrosesan perintah	✓			
9.	Ketepatan tombol navigasi	✓			
<b>Jumlah</b>					

**Saran Dan Masukan :**

Lebih bagus jika ada databasenya.....

Jepara, 5 September 2018

Validator



(Harminto Mulyo, M.Kom).



## Lampiran 7 Lembar Validasi BlackBox Ahli Media

**INSTRUMEN PENGUJIAN *BLACK BOX* UNTUK AHLI MEDIA**

**Untuk Menguji Fitur-Fitur Yang Sesuai Dengan Fungsi Tombol Yang Ada Di  
Dalam Aplikasi Objek Wisata**

**IDENTITAS PENGUJI**

Nama : Harminto Mulyo, M. Kom  
Jabatan : Dosen Unisnu

**DAFTAR PERTANYAAN**

Pilihlah salah satu kolom jawaban yang sesuai menurut anda dengan memberikan tanda checklist (✓).

**Validasi:**

**VTR : Valid Tanpa Revisi**

**VR : Valid Revisi**

**TV : Tidak Valid**

No	Halaman	Fungsi	Hasil yang diharapkan	Penilaian		
				VTR (3)	VR (2)	TV (1)
1	Icon	Muncul Pada device Android	muncul Pada device android	✓		
2.	Menekan Icon Aplikasi	muncul splash screen	muncul splash screen	✓		

3.	Splash screen	Tampilan ini menampilkan gambar ilustrasi selama beberapa detik sebelum masuk ke menu utama	dapat masuk ke halaman utama untuk melihat menu aplikasi yang ada ditampilkan menu utama	✓		
4.	Image berjalan di Menu Utama	berjalan	berjalan	✓		
5.	Memilih menu utama	Merupakan bagian awal dari aplikasi setelah tampilan splash screen	Jika gambar dari salah satu menu utama diklik maka akan muncul tampilan jenis wisata	✓		
6.	Memilih jenis wisata	Merupakan tampilan selanjutnya dari jenis wisata yang dipilih. pada halaman ini menampilkan jenis wisata	dapat masuk ke halaman jenis wisata dan memilih jenis wisata	✓		

7.	Memilih daftar wisata	merupakan tampilan selanjutnya dari jenis wisata yang dipilih. Pada halaman ini menampilkan daftar wisata	Dapat masuk ke halaman daftar wisata dan memilih daftar wisata	✓		
8.	Tampilan info wisata	Pada halaman ini ditampilkan semua informasi yang dibutuhkan	dapat menampilkan semua informasi yang dibutuhkan	✓		
9.	Fungsi Tombol maps	Pada tampilan ini terdapat tombol maps wisata yang masuk ke google maps dengan daftar wisata yang sudah dipilih	Jika tombol maps di klik dapat masuk ke google maps	✓		
10.	Masuk ke google maps	Pada tampilan ini terdapat detail lokasi yang akurat	Masuk ke google maps dengan lokasi yang akurat	✓		

11.	Menu objek wisata baru	Pada tampilan ini terdapat daftar objek wisata baru	Dapat menampilkan informasi objek wisata	✓		
12.	Menu tentang aplikasi	Pada tampilan ini muncul informasi tentang aplikasi	dapat menampilkan informasi tentang aplikasi	✓		

## Lampiran 8 Hasil Jawaban Responden

NOMOR RESPONDEN	JAWABAN RESPONDEN UNTUK ITEM NOMOR										JUMLAH
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
1	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	35
2	4	4	3	4	4	3	3	4	4	3	36
3	4	4	3	3	3	3	3	3	2	3	31
4	4	4	3	4	3	3	3	4	4	4	36
5	3	4	3	3	4	4	3	4	3	4	35
6	4	3	4	2	3	3	4	4	3	4	34
7	3	3	4	3	3	3	4	3	4	3	33
8	4	3	3	4	3	4	3	3	4	3	34
9	3	4	3	4	3	3	3	4	4	4	35
10	4	3	3	4	2	3	3	4	4	4	34
11	4	3	3	4	4	3	3	4	4	4	36
12	3	3	4	3	3	4	4	4	4	3	35
13	4	4	3	3	4	4	3	3	3	4	35
14	4	4	4	3	3	4	3	3	4	3	35
15	3	3	3	4	2	4	4	4	3	4	34
16	4	4	4	4	3	4	3	3	3	4	36
17	3	4	3	3	4	2	3	4	3	3	32
18	4	4	4	4	3	3	3	4	4	3	36
19	3	4	3	4	4	4	3	4	4	3	36
20	4	3	3	4	3	4	3	3	4	3	34
21	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	31
22	4	4	4	3	3	4	3	3	3	3	34
23	3	3	3	4	4	4	4	3	3	3	34
24	4	3	3	3	3	4	3	3	3	3	32
25	4	3	3	3	4	3	4	3	3	3	33
26	3	4	3	3	3	4	3	3	4	4	35
27	3	3	4	4	3	3	4	4	4	3	35
28	3	4	3	4	3	2	3	4	4	4	34
29	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	39
30	4	4	3	3	3	4	3	3	4	2	33
<b>JUMLAH</b>	109	106	99	104	96	103	99	105	109	101	1031

## Lampiran 9 Lembar Angket Responden

(11)

**RESPONDEN PENELITIAN****Perancangan Aplikasi Pengenalan Objek Wisata di Kabupaten Pati  
Berbasis Android**

Nama : Sujud PRATONO

Umur : 23

Pekerjaan : SEWASTA

Alamat : TANJUNG REJO

Mohon diisi dengan member tanda (√) pada jawaban yang sesuai dengan pendapat anda.

Keterangan : SS : Sangat Setuju

S : Setuju

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Nilai			
		SS	S	TS	STS
1.	Apakah anda setuju apabila Perancangan Aplikasi objek wisata sebagai media promosi di Kabupaten Pati dijadikan aplikasi berbasis android?	✓			
2.	Apakah Aplikasi ini menambah pengetahuan tentang informasi objek wisata yang ada di Kabupaten Pati?		✓		
3.	Apakah bahasa dan kalimat yang digunakan dalam aplikasi ini mudah dipahami?		✓		
4.	Apakah aplikasi mudah dimengerti dan mudah dioperasikan atau digunakan?	✓			
5.	Penggunaan warna dan gambar dalam aplikasi terlihat jelas ?	✓			

6.	Aplikasi ini dapat digunakan dimana saja dan kapan saja?		✓		
7.	Aplikasi ini menarik dan tidak membosankan?		✓		
8.	Apakah aplikasi ini sudah sesuai dengan kebutuhan ?	✓			
9.	Apakah aplikasi ini mudah digunakan ?	✓			
10.	Secara keseluruhan apakah aplikasi ini sangat memuaskan ?	✓			
<b>Jumlah</b>					

**Catatan/ Kritik/ Saran :**

Aplikasi ini sangat terlihat menarik dan tidak membosankan saat digunakan untuk berwisata. Adanya aplikasi ini semua orang jg. mau mendukung ke wisata PATA sangat muda karena ada aplikasi ini.

Jepara, 3 - 9 - 2018

Pengisi Kuesioner

  
Sujat

(18)

**RESPONDEN PENELITIAN****Perancangan Aplikasi Pengenalan Objek Wisata di Kabupaten Pati  
Berbasis Android**

Nama : David bagus Permana  
 Umur : 25 Tahun  
 Pekerjaan : Mahasiswa  
 Alamat : Kauman Tahunan Jepara

Mohon diisi dengan member tanda (√) pada jawaban yang sesuai dengan pendapat anda.

Keterangan : SS : Sangat Setuju  
 S : Setuju  
 TS : Tidak Setuju  
 STS : Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Nilai			
		SS	S	TS	STS
1.	Apakah anda setuju apabila Perancangan Aplikasi objek wisata sebagai media promosi di Kabupaten Pati dijadikan aplikasi berbasis android?	√			
2.	Apakah Aplikasi ini menambah pengetahuan tentang informasi objek wisata yang ada di Kabupaten Pati?	√			
3.	Apakah bahasa dan kalimat yang digunakan dalam aplikasi ini mudah dipahami?	√			
4.	Apakah aplikasi mudah dimengerti dan mudah dioperasikan atau digunakan?	√			
5.	Penggunaan warna dan gambar dalam aplikasi terlihat jelas ?		√		



6.	Aplikasi ini dapat digunakan dimana saja dan kapan saja?		✓		
7.	Aplikasi ini menarik dan tidak membosankan?		✓		
8.	Apakah aplikasi ini sudah sesuai dengan kebutuhan ?	✓			
9.	Apakah aplikasi ini mudah digunakan ?	✓			
10.	Secara keseluruhan apakah aplikasi ini sangat memuaskan ?		✓		
<b>Jumlah</b>					

**Catatan/ Kritik/ Saran :**

Aplikasi sangat bagus dan bermanfaat  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

Jepara, 28 Agustus 2018

Pengisi Kuesioner



David Bagus Permana

2

**RESPONDEN PENELITIAN****Perancangan Aplikasi Pengenalan Objek Wisata di Kabupaten Pati  
Berbasis Android**

Nama : Eni Kurniati  
 Umur : 28 Tahun  
 Pekerjaan : Ibu Rumah Tangga  
 Alamat : Ds. Jepatlor Rt 1 Rw 5 Kec. Tayu Kab. Pati

Mohon diisi dengan member tanda (√) pada jawaban yang sesuai dengan pendapat anda.

Keterangan : SS : Sangat Setuju  
 S : Setuju  
 TS : Tidak Setuju  
 STS : Sangat Tidak Setuju

No.	Pertanyaan	Nilai			
		SS	S	TS	STS
1.	Apakah anda setuju apabila Perancangan Aplikasi objek wisata sebagai media promosi di Kabupaten Pati dijadikan aplikasi berbasis android?	√			
2.	Apakah Aplikasi ini menambah pengetahuan tentang informasi objek wisata yang ada di Kabupaten Pati?	√			
3.	Apakah bahasa dan kalimat yang digunakan dalam aplikasi ini mudah dipahami?		√		
4.	Apakah aplikasi mudah dimengerti dan mudah dioperasikan atau digunakan?	√			
5.	Penggunaan warna dan gambar dalam aplikasi terlihat jelas ?	√			

6.	Aplikasi ini dapat digunakan dimana saja dan kapan saja?		✓		
7.	Aplikasi ini menarik dan tidak membosankan?		✓		
8.	Apakah aplikasi ini sudah sesuai dengan kebutuhan ?	✓			
9.	Apakah aplikasi ini mudah digunakan ?	✓			
10.	Secara keseluruhan apakah aplikasi ini sangat memuaskan ?		✓		
<b>Jumlah</b>					

**Catatan/ Kritik/ Saran :**

Sudah bagus, ditingkatkan lagi.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Jepara, 4 September 2018

Pengisi Kuesioner

*Eni Kurniati*

Eni Kurniati

## Lampiran 10 Data Kunjungan Wisatawan Tahun 2015-2017

**DATA KUNJUNGAN WISATAWAN KAB. PATI**

<b>NO</b>	<b>OBJEK WISATA</b>	<b>2015</b>	<b>2016</b>	<b>2017</b>
	<b>WISATA ALAM</b>			
1	Gunungrowo	301.969	68.658	71.450
2	Gua Pancur	40.288	66.750	91.169
3	Gua Wareh	10.164	9.614	22.490
4	Air Terjun Grinjingan Sewu	11.127	16.898	31.926
5	Agrowisata Kebun Jollong	19.602	75.834	142.030
6	Pantai Banyutowo	7.195	6.629	6.769
7	Agroforestry Regaloh	9.466	10.870	14.000
	<b>WISATA RELIGI</b>			
8	Makam Syekh Jangkung	166.284	123.455	197.595
9	Makam Sunan Prawoto	16.145	55.966	48.530
10	Makam Syekh Ahmad Mutamakkin	608.070	577.225	432.500
11	Haul Ki Ageng Ngerang	10.200	11.250	11.000
	<b>WISATA BUDAYA</b>			
12	Petilasan Kadipaten Pesantenan Genuk Kemiri	9.924	10.214	6.230
13	Sendang Tirta Martasani	1.379	1.045	944
14	Pintu Gerbang Majapahit	26.964	21.185	5.671
15	Meron	122.500	15.320	7.600
16	Situs Candi Kayen	8.180	31.045	18.050
17	Sedekah laut Juwana	7.250	23.100	22.800
18	Sedekah laut Tayu	5.300	15.600	15.200
	<b>WISATA INDUSTRI</b>			
19	PT Dua Kelinci	48.023	52.621	54.412
	<b>WISATA BUATAN</b>			
20	Juwana Water Fantasy	108.592	114.267	
21	Sendang Tirta Martasani	14.544	11.787	9.647
22	Desa Wisata Talun	51.310	54.585	118.461
	<b>JUMLAH</b>	<b>1.604.476</b>	<b>1.373.918</b>	<b>1.328.474</b>

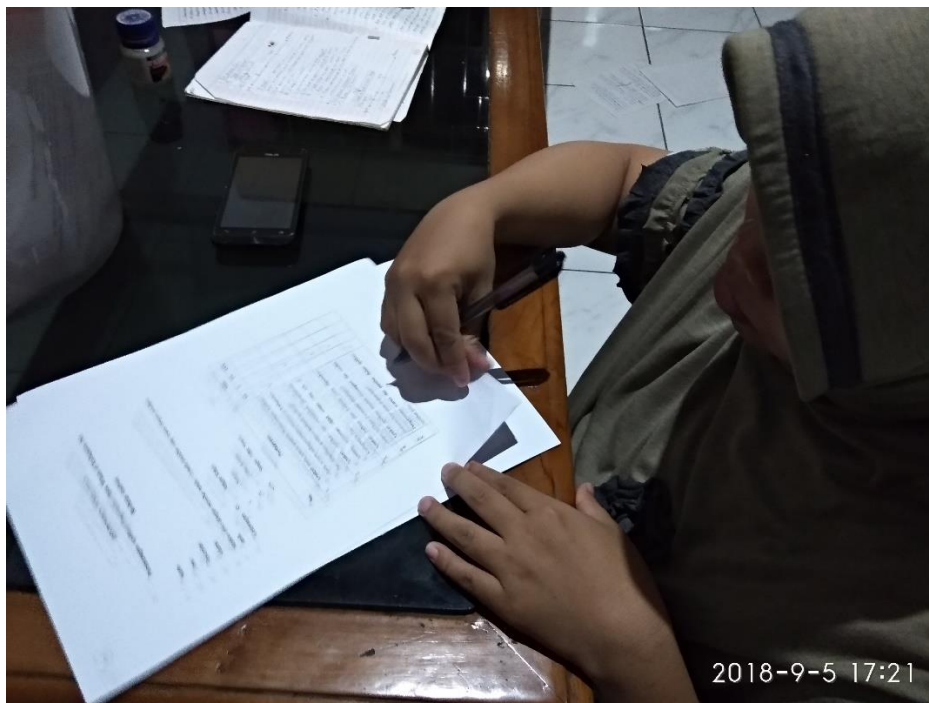
Lampiran 11 Foto Pengisian Validasi Ahli Media

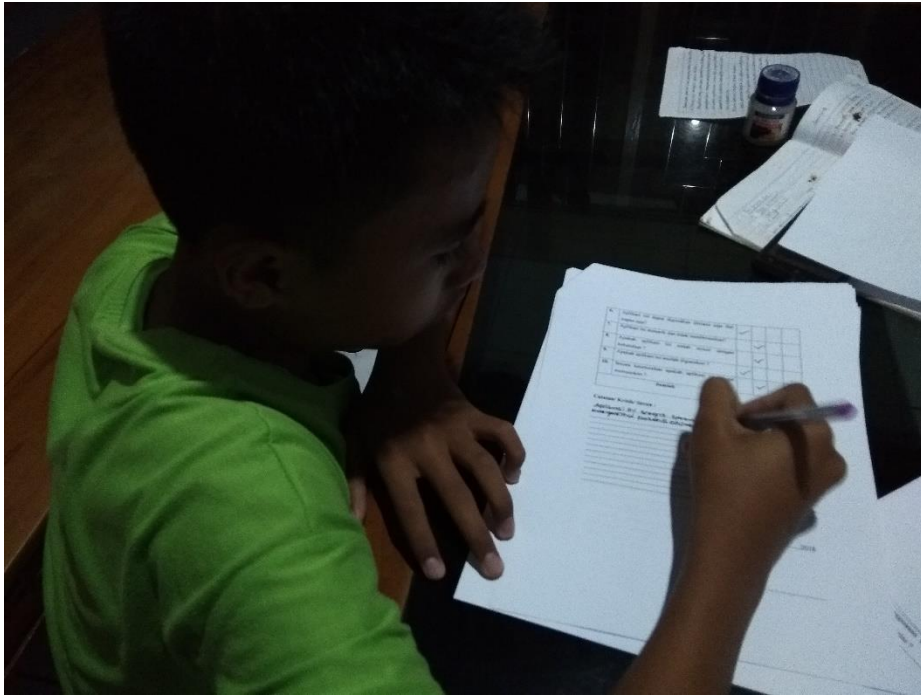


Lampiran 12 Foto Pengisian Validasi Ahli Materi

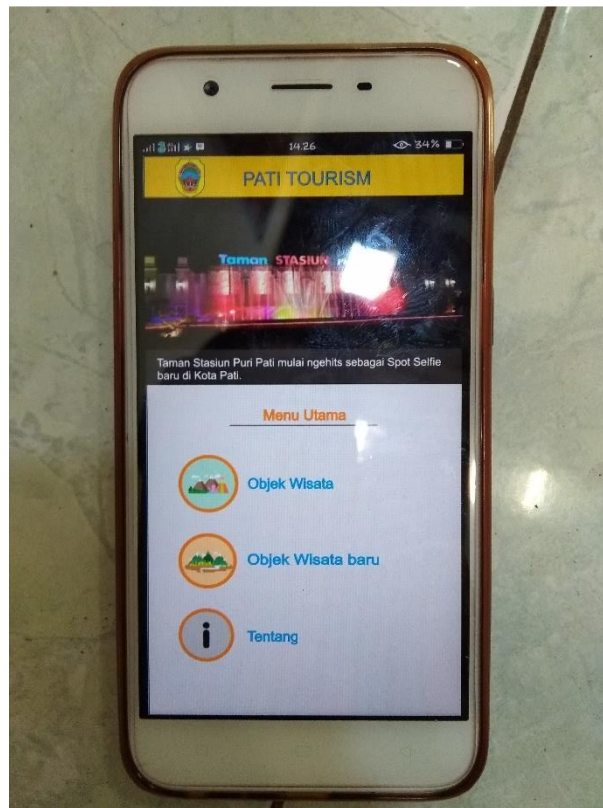


## Lampiran 13 Foto Pengisian Angket Responden





Lampiran 14 Foto Hasil Aplikasi dari Smartphone  
Hasil Aplikasi dari Smartphone Oppo A39



Hasil Aplikasi dari Smartphone Xiaomi Note 5A

