

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Lestari, *Perkembangan dan Strategi Pengembangan Pembiayaan Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM)*, Jakarta: Deputi Bidang Pengkajian Sumber Daya UMKM, 2006.
- [2] D. P. d. P. k. Jepara, *Data Potensi Industri Kabupaten Jepara*, Jepara: Disperindag, 2017.
- [3] K. M. Wibowo, I. Kanedi and J. Jumadi, "Sistem Informasi Geografis (SIG) Menentukan lokasi pertambangan Batu Bara di Provinsi Bengkulu Berbasis Website," *Jurnal Media Infotama Universitas Dehasen Bengkulu*, vol. XI, no. 1858, pp. 51-52, 2015.
- [4] Armanto, "Aplikasi Persebaran Objek Wisata di Kota Depok Berbasis Mobile GIS Memanfaatkan Smartphone Android," *Komunikasi, Media dan Informatika*, vol. VI, no. 1, pp. 1-8, 2017.
- [5] U. N. Sari and dkk, "Aplikasi Sistem Informasi Geografis Identifikasi Persebaran Potensi Daerah Berbasis WEB (Studi Kasus : Kab. Jepara)," *Jurnal Geodesi Undip*, vol. III, no. 4, pp. 2337-8450, 2014.
- [6] M. Saefudin, "Aplikasi Informasi Pariwisata Tempat, Budaya, Kerajinan dan Kuliner Daerah Cirebon Berbasis Android," *Simetris*, vol. VIII, no. 1, pp. 2252-4983, 2017.
- [7] S. Nazruddin, *ANDROID Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, Bandung: Informatika, 2014.
- [8] S. H. S, *Mudah Membuat Aplikasi Android*, Yogyakarta: Andi, 2011.
- [9] M. R. Romi, M. M. Rengkung and V. H. Makarau, "Pengaruh Perkembangan Industri Mebel Terhadap Pola Pemanfaatan Lahan di Desa Leilem Kecamatan Sonder," *Universitas Sam Ratulangi*, pp. 2-3, 2014.
- [10] A. Ratnasari, "Peranan Industri Kecil Menengah (IKM) Dalam Penyerapan Tenaga Kerja di Kabupaten Ponorogo," *Jurnal Pendidikan Ekonomi JUPE UNESA*, vol. I, no. 3, pp. 5-6, 2013.
- [11] A. Apriyanto and I. S. Lasodi, "Pembuatan Game Labirin Menggunakan Aplikasi Construct 2 Berbasis Online," *Jurnal Elektronik Sistem Informasi dan Komputer JESIK STMIK Bina Mulia*, vol. II, no. 2777-888, pp. 66-67, 2016.
- [12] B. Raharjo, *Belajar Pemrograman Web*, Bandung: Modula, 2011.
- [13] M. S. Mustaqbal, R. F. Firdaus and H. Rahmadi, "Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis," *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan Universitas Widyatama*, vol. I, no. 3, pp. 32-33, 2015.
- [14] M. Komarudin, "Pengujian Perangkat Lunak Metode Black Box Berbasis Equivalence Partitions pada Aplikasi Sistem Informasi Sekolah," *Jurnal Mikrotik UM Metro*, vol. VI, pp. 1-3, 2016.
- [15] P. P. Widodo and Herlawati, *Menggunakan UML*, Bandung: Informatika, 2011.
- [16] N. Martono, *Metodologi Penelitian Kualitatif*, Jakarta: Rajawali Pos, 2011.

- [17] D. Satori and A. Komariyah, Metodologi Penelitian Kualitatif, Bandung: Alfabeta, 2014.
- [18] J. L. Whitten, D. L. Bentley and C. K. Dittman, Metode Desain dan Analisis Sistem, Yogyakarta: Andi and McGraw-Hill Education, 2004.
- [19] Sugiyono, Metode Penelitian Administrasi, Bandung: Alfabeta, 2011.