

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1. Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perkembangan teknologi di era globalisasi yang sekarang ini semakin meningkat, perkembangan teknologi informasi juga mengalami peningkatan. Kebutuhan informasi yang akurat dan efisien sangat dibutuhkan dalam kehidupan sehari-hari. Hal ini berkaitan dengan pekerjaan-pekerjaan yang biasanya dilakukan secara manual, akan semakin cepat dan efisien bila dikerjakan dengan sistem komputer. Oleh karena itu perkembangan teknologi yang cepat menyebabkan pola pikir masyarakat menjadi semakin berkembang dan lebih modern (Hanif, 2007)

Perkembangan teknologi ini juga menuntut perusahaan dan instansi untuk menjadi lebih maju. Salah satu cara untuk membuat perusahaan dan instansinya agar lebih maju dengan melakukan pengelolaan data yang baik. Dengan kemajuan teknologi komputer yang semakin berkembang dapat memudahkan perusahaan-perusahaan tersebut untuk meningkatkan efisiensi kerja, karena pekerjaan yang dilakukan dengan komputer dapat menghemat biaya dan waktu (Hapsari & Wardati, 2012).

Dalam penelitian sebelumnya yang membahas tentang sistem perbankan di lembaga dan instansi, beberapa diantaranya adalah *Pengembangan Sistem Informasi Akademis dan Keuangan Di MAN 2 Pati* (Nasikin, 2014), *Sistem Informasi Akademik Di Universitas Surakarta*, (Baraja, 2013) Dari penelitian tersebut masih menggunakan *reporting* yang kurang lengkap yang menjadikan penyajian data kurang begitu akurat, sehingga menimbulkan berbagai masalah seperti *record* data yang sering salah.

Demikian juga dengan SMP Islam Darul Ulum Sinanggul Mlonggo Jepara yang selama ini masih menggunakan sistem manual dalam pengolahan datanya. Salah satu pengolahan data yang bersifat manual adalah pengolahan tabungan siswa. Hal ini sering kali menimbulkan kesalahan data yang cukup fatal seperti *record* tabungan yang sering kali salah karena masih bersifat manual. Dengan pengolahan data tabungan yang masih bersifat manual, maka sering terjadi

kesalahan ataupun kehilangan data. Melihat permasalahan yang sering terjadi, maka dibutuhkan suatu solusi yang dapat membantu kinerja pada sistem tersebut. SMP Islam Darul Ulum sebagai tempat yang dijadikan lokasi penelitian bertujuan untuk memperbaiki kinerja sistem di bidang pelayanan tabungan siswa dengan menggunakan teknologi komputer untuk menggantikan sistem manual yang selama ini digunakan.

Berdasarkan hasil observasi di SMP Islam Darul Ulum tentang pemanfaatan teknologi kurang maksimal sehingga informasi atau data kurang akurat yang masih bersifat konvensional terlebih dengan sistem keuangan serta tabungan siswa. Untuk mengatasi permasalahan di atas penulis mencoba membuat aplikasi yang bisa di gunakan untuk memudahkan pencarian data keuangan atau hal yang lainnya, juga bermanfaat bagi penulis juga pada lembaga tersebut.

Dari latar belakang yang ada maka penulis dapat menganalisa dan menyimpulkan sehingga membuat judul **“Penerapan Aplikasi Bank Mini Berbasis Desktop Pada SMP Islam Darul Ulum Sinanggul Mlonggo Jepara”**.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan permasalahan yang telah di kemukakan diatas. Masalah penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut: Bagaimana membuat aplikasi sistem informasi bank mini pada SMP Islam Darul Ulum yang selanjutnya dapat mempermudah pengolahan data tabungan siswa?.

## **1.3. Batasan Masalah**

Agar penelitian ini lebih terarah, terfokus, dan tidak meluas, penulis membatasi penelitian pada penerapan aplikasi bank mini berbasis desktop. Adapun untuk penerapan aplikasi bank mini berbasis desktop adalah:

1. Penelitian ini di lakukan pada SMP Islam Darul Ulum Sinanggul Mlonggo Jepara.
2. Pembuatan sistem informasi tabungan sekolah Menggunakan *Microsoft Visual Studio 2008* dan *Database Microsoft Access 2010*.
3. Pembuatan sistem informasi berdasarkan masalah yang ada pada SMP Islam Darul Ulum Sinanggul Mlonggo Jepara.
4. Sistem di buat karna sekolah tersebut masih bersifat konvensional
5. Sistem yang di bahas meliputi informasi tentang aplikasi bank mini pada SMP Islam Darul Ulum, Pencarian data, siswa menabung, laporan keuangan siswa.

## **1.4. Tujuan Penelitian**

Tujuan dilaksanakan penelitian agar lebih terarah maka sangat perlu dirumuskan tujuan secara jelas karena tujuan inilah yang menjadi landasan berpijak yaitu untuk membangun aplikasi bank mini pada SMP Islam Darul Ulum dengan memanfaatkan *Microsoft Visual Studio 2008*.

## **1.5. Manfaat Penelitian**

### **1.5.1. Manfaat Teoritis**

1. Penelitian ini bertujuan mengetahui penerapan aplikasi bank mini berbasis desktop pada SMP Islam Darul Ulum Sinanggul Mlonggo Jepara.
2. Wawasan baru dan mendorong untuk diadakannya penelitian lanjutan dalam proses penerapan aplikasi bank mini berbasis desktop pada SMP Islam Darul Ulum Sinanggul Mlonggo Jepara

### **1.5.2. Manfaat Praktis:**

1. Bagi penulis

Peneliti dapat menambah pengalaman dalam penerapan aplikasi bank mini berbasis desktop pada SMP Islam Darul Ulum Sinanggul serta mempraktekkan hasil belajar dan sebagai penerapan materi pembelajaran di Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara.

2. Bagi Universitas Islam Nahdlatul Ulama

Sebagai kajian pustaka terkait dengan praktik di lapangan dalam pengembangan kualitas sumber daya manusia, terutama bagi mahasiswa sendiri. Sebagai tujuan keberhasilan akademik dalam mendidik dan memberikan ilmu kepada mahasiswa.

3. Bagi SMP Islam Darul Ulum Sinanggul Mlonggo Jepara

Sebagai masukan untuk mengambil kebijakan yang tepat dalam penerapan aplikasi yang digunakan sebagai alat bantu pembelajaran. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu siswa SMP Islam Darul Ulum dalam pelayanan tabungan dengan cepat, tepat dan akurat.

4. Bagi Bendahara Sekolah

Bendahara Sekolah dapat pengalaman langsung dalam penerapan aplikasi bank mini berbasis desktop pada SMP Islam Darul Ulum Sinanggul Mlonggo Jepara.

## **1.6. Sistematika Penulisan**

Untuk mempermudah dalam memahami skripsi ini dan mendapat gambaran secara umum, maka dikemukakan sistematika pembahasan dan berisikan intisari dari bab per bab secara keseluruhan. Pada bagian ini secara garis besar penulis membagi menjadi tiga bagian yaitu:

### **1. Bagian Awal (*Preliminaries*)**

Pada bagian ini dimuat : Halaman sampul, Halaman judul, Halaman Persetujuan, Halaman Pengesahan, Halaman Pernyataan, Halaman Persembahan, Halaman Motto, Kata Pengantar, Halaman Abstrak, Daftar Isi, Daftar Tabel, Daftar Gambar, dan Daftar Lampiran.

### **2. Batang Pokok (Batang Tubuh)**

Sistematika penulisan yang disusun oleh penulis secara keseluruhan sebagai berikut:

#### a) BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang pemilihan judul, batasan masalah, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi pelaksanaan & sistematika penulisan.

#### b) BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori-teori yang berhubungan dengan judul penyusunan penulisan skripsi.

#### c) BAB III : METODE PENELITIAN

Bab ini berisi tentang analisa dan perancangan sistem, tahapan sistem dalam desain sistem dari program yang akan diimplementasikan.

#### d) BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang implementasi hasil penelitian dan pembahasan sistem yang telah dibuat.

#### e) BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan serta saran untuk melengkapi dan menyempurnakan penyusunan sekaligus akhir dari laporan penulisan.

### **3. Bagian Akhir**

Pada bagian akhir ini dimuat : daftar pustaka, lampiran-lampiran, dan daftar riwayat penulis.