

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Yuliana C.Denny,2012.Kurikulum Paud Nurul Huda.Jepara
- [2]Suryana Dede.Perancangan Aplikasi Game Edukasi untuk Meningkatkan Kemampuan Daya Berfikir Anak Usia Dini Berbasis Android.Medan
- [3] Ramansyah Wanda, 2015. Pengembangan Education Game (EDUGAME) Berbasis Android pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris,ISSN 2407-4489.
- [4]Rahmawati Sri,dkk, 2016.Penerapan Game Education untuk Meningkatkan Daya Ingat Belajar pada Anak Usia Dini, 67-76.
- [5]Santoso Sugeng,dkk,2017. Pengembangan Game Edukasi Berbasis Android untuk Anak-anak Usia Dini,Seminar Nasional Multi Disiplin Ilmu, p-ISSN2598-4969,e-ISSN2598-5191.
- [6]Irsa Dara,dkk,2015.Perancangan Aplikasi Game Edukasi Pembelajaran Anak Usia Dini Menggunakan Linier Conguent Method (LCM) Berbasis Android , ISSN 2477-3786
- [7]Ridho Rosyid,dkk,2015.Pengelolaan Pembelajaran Pendidikan Anak Usia Dini (Paud) di KB “Cerdas” Kecamatan Sukorejo Kabupaten Kendal,Nomor 2, Volume 16
- [8]Sakti Gunawan Hadi, 2017.Pengaruh Media Desain Grafis Berbasis Adobe Photoshop Terhadap Kreatifitas Belajar Siswa Kelas X Pada Mata Pelajaran Desain Grafis ,Nomor 2 Vol 2,ISSN 2503-1708
- [9]Arofah Meilina,2016.Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Adobe Flash Cs3 Materi Pokok Kegiatan Manusia yang Dapat Mengubah Permukaan Bumi untuk MI atau SD
- [10]Sutejo,2016.Pemodelan UML Sistem Informasi Geografis Pasar Tradisional Kota Pekanbaru, Nomor 2 Vol 7(89-99)
- [11]M.Komaruddin,2016.Pengujian Perangkat Lunak Metode Black Box Testing Berbasis Equivalance Partitions pada Aplikasi Sistem Informasi Sekolah.Jurnal Mikrotik,vol.06 no.03
- [12]Hendini ,2016.Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang Pada Distro Zhezha Pontianak.*Khatulistiwa informasi*.Vol IV.No 2
- [13]Kosasi,2015.Penerapan Rapid Application Development pada Sistem Penjualan Sepeda Online.*Simetris*, Vol 6 No.1 [ISSN:2252-4983]