

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan sebelumnya, maka dapat disimpulkan dari hasil analisis, perancangan dan pengujian sistem aplikasi Game Edukasi Anak adalah sebagai berikut :

- 1) Game Edukasi Anak dapat membantu anak – anak Paud Nurul Huda dalam belajar dan meningkatkan minat belajar anak.
- 2) Aplikasi Game Edukasi Anak dapat dimainkan dimana saja dan kapan aja.
- 3) Pada menu pertanyaan, game ini bisa dimainkan jika jawabannya salah user akan kembali lagi ke pertanyaan awal. Jika jawaban benar user akan memainkan pertanyaan sampai selesai.
- 4) Kelayakan aplikasi Game Edukasi Anak ini divalidasi oleh satu ahli materi dan satu ahli maedia serta dengan menyebar 30 responden masyarakat umum.

Tabel 5.1 Hasil Pengujian

No.	Penguji	Nilai	Kriteria
1	Ahli Materi	100%	Sangat Layak
2	Ahli Media	100%	Sangat Layak
3	Angket Responden	86.4%	Sangat Layak

Berdasarkan tabel hasil pengujian yang dilakukan oleh satu ahli materi, satu ahli media dan 30 responden pengguna Game Edukasi Anak, dapat disimpulkan bahwa aplikasi Game Edukasi Anak ini sangat layak untuk digunakan.

- 5) Game ini telah diuji coba siswa –siswi pada Puad Nurul Huda dan mendapatkan hasil yang memuaskan dengan kenaikan nilai ulangan setelah mnggunakan game ini. Berikut adalah tabel kenaikan nilai ulangan siswa-siswi Paud Nurul Huda.

Tabel 5.2 Presentase Kenaikan Nilai Setelah Pengguna Aplikasi

No	Kelas	Rata-rata Nilai Sebelum	Rata-rata Nilai Sesudah	Keterangan
1	B	82,47	91,19	10.56 %

Berdasarkan tabel diatas dapat disimpulkan jika nilai siswa – siswi kelas Paud Nurul Huda mengalami kenaikan nilai sebanyak 10.56 % dengan 3 kali pembelajaran menggunakan aplikasi *Game* Edukasi Anak. Nilai ini didapat dari nilai soal yang dikasih oleh pengarang.

5.2 Saran

Proses pembuatan Tugas Akhir ini menghasilkan sebuah aplikasi sederhana yang jauh dari kata sempurna. Oleh sebab itu untuk pengembangan selanjutnya, peneliti memberikan beberapa saran yang diharapkan mampu menjadi bagian dari terwujudnya aplikasi ini menjadi lebih baik, diantaranya:

1. Perlu adanya cara penyelesaian pada matematika sederhana.
2. Perlu adanya tambahan soal agar pengguna banyak latihan soal yang berbeda.