

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. P. Jepara, *Jepara The World Carving Center*. Jepara: Pemerintah Kabupaten Jepara, 2014.
- [2] D. Rosadi and F. O. Andriawan, “Aplikasi sistem informasi pencarian tempat kos di kota bandung berbasis android,” vol. 10, no. 1, pp. 50–58, 2016.
- [3] A. Sagita and B. K. Simpony, “Web Sistem Informasi Pencarian Info Kostan Menggunakan Google Maps API 3,” vol. 3, no. 1, pp. 18–25, 2018.
- [4] K. W. Herdianto and E. C. Nugroho, “Sistem Informasi Rumah Kost Berbasis Android Di Wilayah Aub Surakarta,” *Ilm. Go Infotech*, vol. 22, no. 2, pp. 39–44, 2016.
- [5] M. K. Laurentinus, S.Kom, “Aplikasi sistem informasi rumah kost kota pangkalpinang berbasis android menggunakan algoritma dijkstra,” pp. 8–9, 2018.
- [6] Aziz Sholecul, *Mengupas Lengkap ALL About Android*. Jakarta: Lembar Langit Indonesia, 2013.
- [7] Raj Amal W, *Learning Android Google Maps*. Packt Publishing Limited, 2015.
- [8] B. Stonehem, *Google Android Firebase: Learning the Basics*. CreateSpace Independent Publishing Platform, 2016.
- [9] S.H.S, *Mudah membuat aplikasi android*. Yogyakarta: ANDI Yogyakarta, 2014.
- [10] P. P. Widodo and Herlawati, *Menggunakan UML (Unified Modeling Language)*. Bandung: Informatika, 2011.
- [11] G. Urva, H. F. Siregar, J. Prof, M. Y. Kisaran, and S. Utara, “Pemodelan UML E- Marketing Minyak Goreng,” no. 9, pp. 92–101, 2015.
- [12] Suwartono, *Dasar-Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Andi, 2014.
- [13] S. Kosasi, “Penerapan Rapid Application Development Dalam Sistem Perniagaan Elektronik Furniture,” *Creat. Inf. Technol. J.*, vol. 2, no. 4, pp.

265–276, 2015.

- [14] Roger S Pressman, *Rekayasa Perangkat Lunak*, 7th ed. Yogyakarta: Andi, 2010.
- [15] Prof Dr Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: ALFABETA, 2012.