

**PERANCANGAN SISTEM PERSEDIAAN BARANG
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE
PROTOTYPE DI NIKITOKO**



SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Strata 1 (S.1) Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara

Oleh :
Muhammad Fiqry Syarma Haji
NIM : 141240000231

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NAHDLATUL ULAMA
JEPARA
2019**

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Setelah kami meneliti dan mengadakan perbaikan seperlunya, bersama ini saya kirim naskah skripsi Saudara:

Nama : Muhammad Fiqry Syarma Haji
NIM : 14124000231
Program Studi : Teknik Informatika
Judul : Perancangan Sistem Persediaan Barang Berbasis Web
Menggunakan Metode Prototype Di Nikitoko

Skripsil ini telah disetujui pembimbing dan siap untuk dipertahankan dihadapan tim penguji program Sarjana Strata 1 (S1) Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama (UNISNU) Jepara.

Demikian harap menjadi maklum.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Pembimbing I



Ir. Adi Sucipto, M.Kom.

NIDN: 0625056505

Jepara, 23 Januari 2019

Pembimbing II



Akhmad Khanif Zyen, M.Kom.

NIDN: 0621048602

Mengetahui,

Kepala Program Studi Teknik Informatika



Akhmad Khanif Zyen, M.Kom.

NIDN: 0621048602

PENGESAHAN

Skripsi dengan judul “Perancangan Sistem Persediaan Barang Berbasis Web Menggunakan Metode Prototype Di Nikitoko” karya:

Nama : Muhammad Fiqry Syarma Haji

NIM : 141240000231

Program Studi : Teknik Informatika

Telah diujikan dan dipertahankan dalam sidang oleh Dewan Penguji Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama (Unisnu) Jepara dan dinyatakan lulus pada tanggal : 24 September 2019

Selanjutnya dapat diterima sebagai syarat guna memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) Program Studi Teknik Informatika pada Fakultas Sains dan Teknologi Unisnu Jepara Tahun Akademik 2018/2019.

Ketua Sidang,



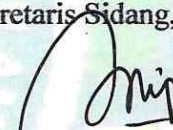
Ir. Adi Sucipto, M.Kom
NIDN. 0625056505

Penguji I,



R. Hadapiningradja Kusumodestoni, M.Kom
NIDN.0622128601

Jepara, 24 September 2019
Sekretaris Sidang,



Akhmad Khanif Zyen, M.Kom
NIDN. 0621048602

Penguji II,



Nur Aeni Widiastuti, M.Kom
NIDN. 0602078702

Mengetahui
Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
Unisnu Jepara



Ir. Gun Sudiryanto, M.M
NIDN. 0624056501

PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Fiqry Syarma Haji
NIM : 141240000258
Program Studi : Teknik Informatika

Saya menyatakan dengan penuh kejujuran dan tanggungjawab, bahwa Skripsi yang saya susun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara merupakan hasil karya saya sendiri dan belum pernah diajukan sebagai pemenuhan persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana dan Perguruan Tinggi lain.

Adapun bagian-bagian tertentu dalam penulisan Skripsi yang saya kutip dari karya orang lain telah dituliskan sumbernya secara jelas dengan norma, kaidah, dan etika penulisan ilmiah.

Selanjutnya saya bersedia menerima sanksi dari Fakultas Sains dan Teknologi Unisnu Jepara apabila di kemudian hari ditemukan ketidakbenaran dari pernyataan ini

Jepara, 23 Januari 2019



Muhammad Fiqry Syarma Haji
141240000231

Abstrak

Muhammad Fiqry Syarma Haji. 141240000231. Perancangan sistem persediaan barang berbasis web menggunakan metode prototype di nikitoko. Ir. Adi Sucipto, M. Kom, Akhmad Khanif Zyen, M. Kom.

Persediaan barang adalah suatu item atau material yang disimpan untuk memenuhi kebutuhan yang akan datang, untuk itulah persediaan barang dalam industri mana pun menjadi hal yang perlu diperhatikan oleh perusahaan. Toko Nikitoko merupakan salah satu toko yang ada dijepara tepatnya di kauman. Nikitoko menjual berbagai produk seperti printer dan sparepart printer, komputer. Untuk saat ini pencatatan data barang yang ada di Nikitoko masih menggunakan pencatatan manual dengan cara menulis jumlah barang yang ditulis di buku arsip, sehingga sering terjadi permasalahan yaitu stok barang terkadang berbeda dengan catatan dibuku arsip. Dalam Sistem web yang dikelola dari *PHP* menggunakan *Framework Codeigniter* dan *MYSQL* sebagai database untuk menyimpan data, metode yang digunakan adalah metode *prototype* dan menggunakan *blackbox*. Hasil dari aplikasi ini dapat mempercepat kerja karyawan dalam mengelola persediaan barang. Aplikasi ini terdapat fitur transaksi penjualan yang dimana datanya akan masuk kedalam data transaksi barang keluar. Dan hasil pengujian yang dilakukan oleh ahli media mendapatkan nilai persentase 96,26%, satu ahli materi mendapatkan nilai 93,33, dan responden mendapatkan 87,91, dapat disimpulkan bahwa sistem persediaan barang ini sangat layak untuk digunakan.

Kata kunci: *Persediaan barang, Nikitoko, Web, Framework CodeIgniter, Prototype*

Abstract

Muhammad Fiqry Syarma Haji. 141240000231. Perancangan sistem persediaan barang berbasis web menggunakan metode prototype di nikitoko. Ir. Adi Sucipto, M. Kom, Akhmad Khanif Zyen, M. Kom.

Inventory of goods is an item or material that is stored to meet future needs, for that reason the inventory of goods in any industry becomes something that needs to be considered by the company. Nikitoko shop is one of the shops in Jepara precisely in kauman. Nikitoko sells various products such as printers and printer spare parts, computers. For the time being the data recording of goods in Nikitoko still uses manual recording by writing the number of items written in an archived book, so there is often a problem, namely the stock of goods is sometimes different from the records in the archival book. In a web system that is managed from PHP using the Codeigniter Framework and MYSQL as a database for storing data, the method used is the prototype method and uses a blackbox. The results of this application can accelerate the work of employees in managing inventory. This application has a sales transaction feature where the data will enter into the transaction data of outgoing goods. And the results of tests conducted by media experts get a percentage value of 96.26%, one material expert gets a value of 93.33%, and respondents get 87.91%, it can be concluded that this inventory system is very feasible to use.

Keywords: Inventory, Nikitoko, Web, CodeIgniter Framework, Prototype

MOTTO

“He can who thinks he can, and we can't who think we can't. This is an
inexorable, indisputable law”

anda bisa jika anda berpikir anda bisa, anda tidak bisa jika anda berpikir tidak
bisa. Ini adalah hukum mutlak

(Pablo Picasso)

“Dimana pun kamu berada, janganlah kamu sampai kehilangan jati dirimu
sendiri dan melupakan asalmu, karena itulah yang membawa kamu sampai pada
sekarang ini”

(Erlangga Greschinov)

“Sesuatu yaa memang harus diperjuangkan, kalau nggak diperjuangkan bakal
kita yang kalah”

(Muhammad Fiqry Syarma Haji)

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji dan syukur ke Haribaan Allah SWT yang telah berkenan melimpahkan rahmat, taufik, dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian yang berjudul “Perancangan Sistem Persediaan Barang Berbasis Web Menggunakan Metode Prototype Di Nikitoko”.

Pada kesempatan ini penulis dengan rasa bangga dan bahagia menghaturkan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Rektor Universitas Islam Nahdlatul Ulama’ (Unisnu) Jepara Dr.Sa’dullah Assaidi, M. Ag yang telah menyampaikan ilmu pengetahuan sehingga dapat menambah dan menjadikan penulis bersemangat dalam menempu studi.
2. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama’ Unisnu Jepara Bapak Ir.Gun Sudiryanto,M.M yang telah memberikan fasilitas dan kemudahan sehingga dapat menyelesaikan perkuliahan dan skripsi dengan baik.
3. Bapak Akhmad Khanif Zyen, M.Kom. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika dan dosen pembimbing II saya yang telah memberikan arahan dan bimbingan selama ini sehingga dapat menyelesaikan perkuliahan dan skripsi dengan baik.
4. Dosen Pembimbing I Bapak Adi Sucipto, M.Kom dengan segala kesabaran telah memberikan arahan serta nasehat kepada peneliti hingga menjadi lebih sempurna selama proses penulisan skripsi.
5. Seluruh Bapak / Ibu Dosen Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama’ Jepara yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan banyak sentuhan ilmu dan pengalaman yang tidak ternilai harganya kepada penulis.
6. Kedua orang tua saya, bapak dan ibu yang selalu memberikan arahan, dukungan, nasehat dan doa dari pertama masuk di bangku perkuliahan hingga menyelesaikan skripsi.
7. Keluarga, saudara dan kerabat saya yang juga memberikan dukungan, nasehat dan doa selama kuliah hingga menyelesaikan skripsi.

8. Semua teman-teman seperjuangan Program Studi Teknik Informatika Tahun 2014.
9. Semua teman-teman mahasiswa/mahasiswi dilingkungan UNISNU Jepara yang senantiasa menghibur, memberi semangat dan nasehat kepada penulis selama proses penyelesaian skripsi.
10. Semua pihak yang telah membantu saya sehingga skripsi terselesaikan dengan baik.

Penulis menyadari bahwa apa yang dituangkan dan disajikan di dalam skripsi ini masih banyak kekurangan dan kekhilafan. Namun peneliti berharap semoga skripsi ini bisa menjadi sesuatu yang bermanfaat khususnya bagi peneliti sendiri dan umumnya kepada para pembaca yang berkenan melihat dan membaca skripsi ini.

Jepara, 24 September 2019

Penulis,

Muhammad Fiqry Syarma Haji

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT , penelitian ini penulis mempersembahkan kepada :

1. Kepada Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya yang telah memberikanku kekuatan dan membekaliku dengan ilmu. Atas karunia-Nya dimudahkan segala urusan dan akhirnya terselesaikan skripsi ini.
2. Kedua orang tua saya, Bapak Edy Pietharun dan Ibu Sri Yuni Astuti, S.E yang tidak henti-hentinya memberikan do'a restu, kasih sayang, nasihat, perhatian. Terima kasih atas segalanya semoga anakmu ini kelak bisa membalas semua yang telah engkau berikan
3. Teruntuk dosen pembimbing skripsi Bapak Adi Sucipto, M.Kom dan Akhmad Khanif Zyen, M. Kom yang telah membimbing saya selama proses ini, terimakasih kepada bapak atas bimbingannya dan masukannya, dan mohon maaf jika selama kuliah maupun bimbingan ada banyak kesalahan.
4. Kepada adik-adikku tercinta, Azriel Fery Darmansyah dan Farah Mutiara Yaqutasya yang turut memberikan semangat dan doa.
5. Kepada Pakdhe tercinta Dr. Heny Siswanto, S.H, M.H yang selalu datang kerumah dari Lampung ke Jepara untuk memberi semangat dan memberi masukan masukan selama proses skripsi berlangsung, terimakasih atas semuanya yang pakdhe berikan kepada keponakan tercinta ini.
6. Kepada keluarga besar Masno Family Budhe Sri Suyatmi, Lek Sonny Ma'rufi dan Lek Ema, serta kakak dan keponakan tercinta terimakasih suport dan doanya selama ini.
7. Kepada keluarga besar Piet Harun Family Uni Eka, Uda Irfan om, tante, uni, uda, keponakan yang tidak bisa disebutkan semua namanya terimakasih atas suport dan doanya selama ini.
8. Kepada teman-teman Teknik Informatika angkatan 2014, 2013, 2012 yaitu Yudi, Sukron, Danvi, Rafi, Vyan, Cakra. Dedy Dwi, Desi, Faid,

- Mashudi, Adam, Mahbub, Zillin, Jaelani dan lainnya yang tidak disebutkan namanya yang selalu membantu dan memberikan semangat.
9. Teruntuk sahabatku Alumni KKN Dermolo atau Dermolo Squad Legend terimakasih atas supportnya selama penyusunan skripsi ini.
 10. Terimakasih buat sahabat-sahabatku Afid Rohman, Adi Setyo Nurul Arifin, Lutfi Sahal, Ginanjar Wisnu Awiriyen, Heri Irawan, Fahrudin Hadi Saputra yang slalu suport dan setiap malam menemani pembuatan skripsi ini.
 11. Teruntuk sahabatku dalam dunia permusikan Alvan DirtyFat, Ipal DirtyFat, Udin ex Dirtyfat terimakasih suport dan dukungannya selama dibangku perkuliahan.
 12. Kepada teman-teman Alumni SMK Az-Zahra Angkatan 2014 Aim, Elisa, Hamzah, Mifta Petong, Marconah, Torik, Aris, Bowo Dll yang slalu memberikan semangat.
 13. Kepada sahabat-sahabatku di bangku SMP dulu: Dwi Candra, Hendrik, Amrul Faizin, Fatimatus Sholekah terimakasih sudah mensupport selama perkuliahan.
 14. Kepada temen mutualku di twitter Stylistnuna yang sama sama suka lagunya BTS makasih suport dan dukungannya
 15. Kepada keponakan Muhammad Ridho, S.H Terimakasih suport dan doanya

DAFTAR ISI

| | |
|-------------------------------------|-------------|
| PERSETUJUAN PEMBIMBING | ii |
| PENGESAHAN | iii |
| PERNYATAAN KEASLIAN | iv |
| Abstrak | v |
| Abstract | vi |
| MOTTO | vii |
| KATA PENGANTAR | viii |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | x |
| DAFTAR ISI | xii |
| DAFTAR TABEL | xvi |
| DAFTAR GAMBAR | xvii |
| BAB I | 1 |
| PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Batasan Masalah..... | 3 |
| 1.3 Rumusan Masalah | 3 |
| 1.4 Tujuan Penelitian | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian | 3 |
| 1.5.1 Bagi Peneliti..... | 3 |
| 1.5.2 Bagi Pemilik Toko | 3 |
| 1.5.3 Bagi Karyawan..... | 4 |
| 1.6 Sistematika Penulisan..... | 4 |
| BAB II | 5 |
| LANDASAN TEORI | 5 |
| 2.1 Tinjauan Studi..... | 5 |
| 2.2 Tinjauan Pustaka..... | 6 |
| 2.2.1 Sistem | 6 |
| 2.2.2 Profil Nikitoko | 7 |

| | |
|--|-----------|
| 2.2.3 Web..... | 8 |
| 2.2.4 Prototyping | 8 |
| 2.2.5 Framework CI (Codeigniter) | 9 |
| 2.2.6 Xampp | 9 |
| 2.2.7 MySQL | 10 |
| 2.2.8 Php..... | 11 |
| 2.2.9 Persediaan Barang | 11 |
| 2.2.10 Pemodelan UML (Unified Modelling Language)..... | 12 |
| 2.2.11 Sejarah UML..... | 13 |
| 2.2.12 Class Diagram | 13 |
| 2.2.13 Use Case Diagram..... | 15 |
| 2.2.14 Activity Diagram..... | 17 |
| 2.2.15 Squence Diagram | 19 |
| 2.3 Kerangka Pemikiran | 21 |
| BAB III..... | 22 |
| METODE PENELITIAN | 22 |
| 3.1 Desain Penelitian | 22 |
| 3.2 Pengumpulan Data..... | 22 |
| 3.2.1 Observasi | 22 |
| 3.2.2 Wawancara | 22 |
| 3.2.3 Studi Pustaka | 23 |
| 3.3 Pengolahan Awal Data | 23 |
| 3.4 Metode yang Diusulkan..... | 23 |
| 3.4.1 Komunikasi..... | 24 |
| 3.4.2 Quick Plan | 24 |
| 3.4.3 Modelling..... | 24 |
| 3.4.4 Construction..... | 24 |
| 3.4.5 Deployment Delivery and Feedback | 24 |
| 3.5 Pengujian Metode | 24 |
| 3.6 Evaluasi dan Validasi Data..... | 24 |
| BAB IV | 28 |
| HASIL DAN PEMBAHASAN | 28 |
| 4.1 Pengolahan Data awal..... | 28 |

| | |
|--|-----------|
| 4.2 Perancangan Sistem | 30 |
| 4.2.1 Communication | 30 |
| 1. Observasi | 30 |
| 2. Wawancara..... | 30 |
| 3. Studi pustaka..... | 30 |
| 4.2.2 Quick Plan..... | 30 |
| 1. Analisis sistem yang berjalan | 30 |
| 2. Kelemahan Sistem Yang Berjalan..... | 31 |
| 3. Solusi Pemecahan Masalah | 31 |
| 4.2.2.2 Kebutuhan Fungsional | 31 |
| 4.2.2.3 Kebutuhan Non Fungsional..... | 32 |
| 4.2.3 Modelling Quick Design | 32 |
| 4.2.3.1 Perancangan UML | 33 |
| 1. Use Case Diagram | 33 |
| 2. Activity Diagram | 36 |
| 3. Sequence Diagram..... | 45 |
| 4. Class Diagram..... | 54 |
| 4.2.4 Construction of Prototype | 67 |
| 4.2.4.1 Analisis Sistem Menampilkan Proses Login | 67 |
| 4.2.4.2 Analisis sistem menampilkan halaman dashboard..... | 68 |
| 4.2.4.3 Analisis sistem menampilkan halaman input data barang | 69 |
| 4.2.4.4 Analisis sistem menampilkan halaman supplier | 69 |
| 4.2.4.5 Analisis sistem menampilkan halaman jenis barang..... | 70 |
| 4.2.4.6 Analisis menampilkan halaman input merk barang..... | 70 |
| 4.2.4.7 Analisis sistem menampilkan halaman input transaksi barang masuk | 71 |
| 4.2.4.8 Analisis sistem menampilkan halaman barang keluar | 72 |
| 4.2.4.9 Analisis sistem menampilkan halaman data laporan | 73 |
| 4.2.4.10 Analisis sistem menampilkan halaman transaksi penjualan | 73 |
| 4.2.4.10 Analisis menampilkan halaman manajemen users..... | 74 |
| 4.2.4.11 Implementasi halaman login | 74 |
| 4.2.4.12 Implementasi halaman dashboard | 75 |
| 4.2.4.13 Implementasi halaman barang..... | 75 |
| 4.2.4.14 Implementasi halaman jenis barang | 76 |
| 4.2.4.15 Implementasi halaman merk barang | 76 |

| | | |
|------------------------|--|-----------|
| 4.2.4.16 | Implementasi halaman transaksi barang masuk | 77 |
| 4.2.4.17 | Implementasi halaman transaksi barang keluar | 77 |
| 4.2.4.18 | Implementasi halaman laporan | 78 |
| 4.2.4.19 | Implementasi halaman Manajemen user | 78 |
| 4.2.5 | Deployment Delivery And Feedback | 78 |
| 4.2.5.1 | Blackbox Testing | 79 |
| 4.2.5.2 | Persetujuan Penggunaan Sistem..... | 81 |
| 4.3 | Evaluasi Dan Hasil | 81 |
| 1. | Ahli Media..... | 81 |
| 2. | Ahli Materi..... | 82 |
| 3. | Hasil Angket Responden..... | 83 |
| BAB V | | 86 |
| PENUTUP | | 86 |
| 5.1 | Kesimpulan | 86 |
| 5.2 | Saran | 86 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 88 |
| DAFTAR LAMPIRAN | | 90 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 2 1 Daftar Tabel Class Diagram..... | 14 |
| Tabel 2.2 Daftar Tabel Use Case Diagram | 16 |
| Tabel 2 3 Daftar Tabel Activity Diagram | 18 |
| Tabel 2 4 Daftar Tabel Squence Diagram..... | 20 |
| Tabel 3. 1 Pernyataan Instrument Penilaian Untuk Ahli Materi | 25 |
| Tabel 3.4 Aspek Penilaian Untuk Ahli Media | 26 |
| Tabel 3. 2 Daftar Tabel penentuan skor jawaban angket..... | 26 |
| Tabel 3. 3 Penentuan Penilaian Kelayakan Aplikasi Berdasarkan Presentase..... | 27 |
| Tabel 4.1 Menjelaskan tentang use case sistem | 34 |
| Tabel 4. 2 Tabel User | 56 |
| Tabel 4. 3 Tabel Barang Keluar | 56 |
| Tabel 4.4 tabel Barang Masuk | 56 |
| Tabel 4. 5 Tabel Barang | 57 |
| Tabel 4. 6 Tabel Jenis Barang | 57 |
| Tabel 4. 7 Tabel Merk Barang | 57 |
| Tabel 4. 8 Tabel Transaksi Penjualan | 58 |
| Tabel 4. 9 Black Box Testing Pada Sistem Persediaan Barang | 79 |
| Tabel 4. 10 Hasil Penilaian Ahli Materi..... | 81 |
| Tabel 4. 11 Hasil Perhitungan Ahli Materi | 82 |
| Tabel 4. 12 Hasil Penilaian Ahli Media | 82 |
| Tabel 4. 13 Hasil Perhitungan Ahli Media..... | 83 |
| Tabel 4. 14 Tabel Validasi Ahli | 83 |
| Tabel 4. 15 Skor Penilaian Oleh Responden..... | 83 |
| Tabel 4. 16 Hasil Perhitungan Responden | 84 |
| Tabel 4. 17 Hasil Penilaian Angket responden | 84 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2 1 Nikitoko (depan) | 7 |
| Gambar 2 2 Contoh Gambar Class Diagram..... | 15 |
| Gambar 2 3 Contoh Gambar Use Case Diagram | 17 |
| Gambar 2 4 Contoh Gambar Activity Diagram | 19 |
| Gambar 2 5 Contoh Gambar Squence Diagram..... | 20 |
| Gambar 2 6 Kerangka Pemikiran..... | 21 |
| Gambar 4. 1 Buku Laporan Penjualan | 29 |
| Gambar 4.2 Contoh Use Case Sistem | 34 |
| Gambar 4. 3 Gambar Activity Diagram Login Admin | 36 |
| Gambar 4. 4 Activity Diagram Login Untuk karyawan..... | 37 |
| Gambar 4. 5 Activity Diagram input data barang | 38 |
| Gambar 4. 6 Activity Diagram Jenis Barang | 39 |
| Gambar 4. 7 Activity Diagram Input Merk Barang | 40 |
| Gambar 4. 8 Activity Diagram Data Transaksi Barang Masuk | 41 |
| Gambar 4. 9 Activity Diagram Data Transaksi Barang Keluar | 43 |
| Gambar 4. 10 Activity Diagram Data Transaksi Untuk Karyawan | 44 |
| Gambar 4. 11 Squence Diagram Login Untuk Pemilik Dan Karyawan | 46 |
| Gambar 4. 12 Squence Diagram Input Data Barang..... | 47 |
| Gambar 4. 13 Squence Diagram Input Jenis Barang | 48 |
| Gambar 4. 14 Squence Diagram Input Data Transaksi Barang Keluar | 49 |
| Gambar 4. 15 Squence Diagram Merk Barang | 50 |
| Gambar 4. 16 Squence Diagram Data Transaksi Barang Masuk..... | 51 |
| Gambar 4. 17 Squence Diagram Data Transaksi Barang Keluar..... | 52 |
| Gambar 4. 18 Squence Diagram Data Transaksi Penjualan karyawan | 53 |
| Gambar 4. 19 Squence Diagram Laporan | 54 |
| Gambar 4. 20 Class Diagram Sistem Persediaan Barang | 55 |
| Gambar 4. 21 Rancangan Halaman Login Admin Dan User..... | 58 |
| Gambar 4. 22 Perancangan Halaman Dashboard..... | 59 |
| Gambar 4. 23 Perancangan Halaman Data Barang..... | 60 |

| | |
|---|----|
| Gambar 4. 24 Rancangan Halaman Input Data Barang | 60 |
| Gambar 4. 25 perancangan halaman jenis barang..... | 61 |
| Gambar 4. 26 perancangan halaman input jenis barang | 62 |
| Gambar 4. 27 Perancangan Halaman Data Transaksi Barang Masuk | 63 |
| Gambar 4. 28 Perancangan Halaman Input Data Transaksi Barang Masuk | 64 |
| Gambar 4. 29 Perancangan Halaman Input Data Barang Keluar..... | 65 |
| Gambar 4. 30 Rancangan Halaman Manajemen User | 66 |
| Gambar 4. 31Perancangan Halaman Menambahkan Users | 67 |
| Gambar 4. 32 source code controllers menampilkan proses login..... | 68 |
| Gambar 4. 33 source code App menampilkan halaman dashboard | 68 |
| Gambar 4. 34 source code barang menampilkan halaman input data barang | 69 |
| Gambar 4. 35 source code controllers menampilkan halaman data supplier..... | 69 |
| Gambar 4. 36 source code menampilkan halaman jenis barang | 70 |
| Gambar 4. 37source code controllers merk barang..... | 71 |
| Gambar 4. 38 source code controllers barang_masuk | 72 |
| Gambar 4. 39 source code controllers barang_keluar | 72 |
| Gambar 4. 40 Source Code Menampilkan Halaman Laporan | 73 |
| Gambar 4. 41 source code menampilkan halaman transaksi penjualan..... | 73 |
| Gambar 4. 42 source code proses menampilkan manajemen user..... | 74 |
| Gambar 4. 43 Halaman Login | 74 |
| Gambar 4. 44 Halaman Dashboard | 75 |
| Gambar 4. 45 Halaman Barang..... | 75 |
| Gambar 4. 46 Halaman jenis barang | 76 |
| Gambar 4. 47 Halaman Merk barang | 76 |
| Gambar 4. 48 Halaman transaksi barang masuk | 77 |
| Gambar 4. 49 Halaman transaksi barang keluar | 77 |
| Gambar 4. 50 Halaman Laporan | 78 |
| Gambar 4. 51 Halaman manajemen user | 78 |