

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. R. Pratiwi, “Pembuatan Aplikasi Mobile GIS Android Untuk Informasi Pariwisata Di Kabupaten Wonogiri Menggunakan Software App Inventor Android,” *Tek. Inform. Univ. Muria Kudus*, 2014.
- [2] Diskominfo Jepara, “Jepara Menuju Smart City,” 2018. [Online]. Available: <https://jepara.go.id/2018/05/08/jepara-menuju-smart-city/>.
- [3] S. Kosasi, “Penerapan Rapid Application Development Dalam Sistem Perniagaan Elektronik Furniture,” *Citec J.*, vol. 2, no. 4, pp. 265–276, 2015.
- [4] S. C. Riady, “Rancang Bangun Aplikasi Mobile Learning Anak Sekolah Minggu dengan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android,” *Augment. Real.*, 2016.
- [5] F. Wahyutama, F. Samopa, and H. Suryotrisongko, “Penggunaan Teknologi Augmented Reality Berbasis Barcode sebagai Sarana Penyampaian Informasi Spesifikasi dan Harga Barang yang Interaktif Berbasis Android, Studi Kasus pada Toko Elektronik ABC Surabaya,” *J. Tek. ITS*, 2013.
- [6] N. S. H., *Android: Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, 1st ed. Bandung: Informatika Bandung, 2014.
- [7] N. A. S. Berta Sihite, Febriliyan Samopa, “Pembuatan Aplikasi 3D Viewer Mobile dengan Menggunakan Teknologi Virtual Reality (Studi Kasus: Peroekan Bendera di Hotel Majapahit),” *Sist. Informasi, Inst. Teknol. Sepuluh Nop.*, 2013.
- [8] E. Ardianto and W. Hadikurniawati, “Augmented Reality Objek 3 Dimensi dengan Perangkat Artoolkit dan Blender,” 2012.