

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Supriyatna, “Sistem Informasi Pemesanan Jasa Percetakan Berbasis Web,” *Swabumi*, vol. 5, pp. 65–73, Mar. 2017.
- [2] Kusnawi, “Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Meja Dan Makanan (Studi Kasus Restoran ABC),” *Jurnal Dasi*, vol. 14, p. 40, Mar. 2013.
- [3] S. R. Schach, *Object Oriented Software Engineering*. Amerika: McGraw-Hill, 2008.
- [4] Marjito and G. Tesaria, “Aplikasi Penjualan Online Berbasis Android (Studi kasus: Di Toko Hoax Merch),” *Jurnal Computech & Bisnis*, vol. 10, pp. 40–49, Jun. 2016.
- [5] T. Surya, F. Pradana, and B. Priyambadha, “Pengembangan Sistem Aplikasi Percetakan pada PT. Zona Sangangiti Grafika,” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 2, pp. 3208–3214, Sep. 2018.
- [6] A. Febriani and N. Hidayati, “Penerapan Aplikasi Program Penjualan Dan Pembelian Menggunakan Model Rapid Application Development,” *Jurnal Informatika*, vol. 4, pp. 261–271, Sep. 2017.
- [7] A. Kadir, *Zero To A Pro - Pemrograman Aplikasi Android*. Yogyakarta: Andi, 2014.
- [8] S. Hansun, *Pemrograman Android Dengan Android Studio Ide*. Andi Publisher, 2016.
- [9] N. Smyth, *Firebase Essentials Android Edition*. Payload Media, 2017.
- [10] Herlawati and P. P. Wododo, *Menggunakan UML Unified modeling Language*. Bandung: Informatika, 2011.