

PENERAPAN E-STORE BERBASIS ANDROID

PADA GRA CELL



SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Strata I Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Sains Dan Teknologi
Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara**

Oleh:

Meirina Widiyanti

NIM :151240000373

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NAHDLATUL ULAMA JEPARA
2019**

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Assalamualaikum Wr. Wb.

Setelah kami meneliti dan mengadakan perbaikan seperlunya, bersama ini saya kirim naskah skripsi Saudara:

Nama : Meirina Widiyanti
NIM : 151240000373
Program Studi : Teknik Informatika
Judul : Penerapan E-Store Berbasis Android Pada Gra Cell.

Skripsi ini telah disetujui pembimbing dan siap dipertahankan di hadapan tim penguji Program Sarjana Strata 1 (S1) Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama (Unisnu) Jepara.

Demikian harap menjadikan maklum

Wassalamualaikum Wr. Wb.

Jepara, 13 September 2019

Pembimbing I



R. H. Kusumodestoni, S. Kom., M. Kom
NIDN. 0622128601

Pembimbing II



Teguh Tamrin, S. Kom., M. Kom
NIDN. 0620127603

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika


Akhmad Khanif Zyen, S.Kom., M. Kom.
NIDN. 0621048602

PENGESAHAN

Skripsi dengan judul Penerapan E-Store Berbasis Android pada Gra Cell karya:

Nama : Meirina Widiyanti

NIM : 151240000373

Program Studi : Teknik Informatika

Telah diujikan dan dipertahankan dalam sidang oleh Dewan penguji Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara dan Dinyatakan lulus pada tanggal 25 September 2019

Selanjutnya dapat diterima sebagai syarat guna memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) Program Studi Teknik Informatika pada Fakultas Sains dan Teknologi UNISNU Jepara Tahun Akademik 2019/2020.

Jepara, 25 September 2019

Ketua Sidang



R.H. Kusumodestoni, S.Kom.,M.Kom

NIDN. 0622128601


Penguji I,



Buang Budi Wahono, S.Si.,M.Kom

NIDN. 0603087802

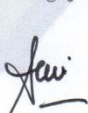
Sekretaris Sidang



Teguh Tamrin, S.Kom.,M.Kom

NIDN. 0620127603

Penguji II,



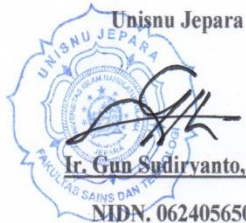
Nur Aeni Widiastuti, S.Pd.,M.Kom

NIDN. 0602078702

Mengetahui,

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

Unisnu Jepara



Ir. Gun Sudirvanto, MM

NIDN. 0624056501

PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Meirina Widiyanti

NIM : 15124000373

Program Studi : Teknik Informatika

Saya menyatakan dengan penuh kejujuran dan tanggung jawab bahwa yang telah saya susun sebagai persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Stata 1 (S1) di Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara merupakan dari hasil karya diri sendiri dan belum adanya pengajuan tentang pemenuhan persyaratan gelar Strata 1 dari universitas atau Perguruan Tinggi lain.

Adapun bagian-bagian tertentu dalam penulisan Skripsi yang saya kutip dari karya orang lain telah dituliskan sumbernya secara jelas dengan norma, kaidah dan etika penulisan ilmiah.

Selanjutnya saya bersedia menerima sanksi dari Fakultas Sains dan Teknologi Unisnu Jepara apabila dikemudian hari ditemukan ketidakbenaran dari pernyataan ini.

Jepara, 13 September 2019



Meirina Widiyanti

NIM 15124000373

PERSEMBAHAN

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Allah Subhanahu Wa Ta'ala, karya ilmiah ini penulis persembahkan kepada:

1. Orang Tua tercinta dan tersayang Bapak Suwarto dan Ibu Endah Ariyanti yang telah memberikan kasih sayang, perhatian, dukungan moril maupun materil dan juga doa yang tak pernah terputus
2. Keluarga Besar yang selalu mendukung dan memberikan semangat serta mendoakan terselesainya skripsi ini.
3. Partner hidupku Muhammad Alfian Wibowo terimakasih atas dukungan, semangat, motivasi, cinta, doa dan juga perhatian untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Bapak R. H. Kusumodestoni, S.Kom., M.Kom dan Bapak Teguh Tamrin, S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing skripsi saya, terima kasih banyak sudah membantu selama ini sudah dinasehati, sudah dibimbing, dan mengarahkan saya sampai skripsi ini selesai dan juga seluruh dosen Program Studi Teknik Informatika yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu terimakasih.
5. Pemilik Toko Gra Cell yang sudah mengizinkan saya melakukan penelitian ditempatnya dan karyawan Toko Gra Cell yang bersedia bekerjasama dengan baik.
6. Teman-teman seperjuangan Program Studi Teknik Informatika angkatan tahun 2015 yang selalu memberikan saran, nasehat dan semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Semua pihak yang terlibat pada proses penulisan skripsi ini yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu.

MOTTO

“Maka sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan. Sesungguhnya bersama kesulitan pasti ada kemudahan. Maka apabila engkau telah selesai (dari suatu urusan), tetaplah bekerja keras (untuk urusan lain). dan hanya kepada tuhanmulah engkau berharap.

(QS. Al Insirah, 6-8)

مَنْ خَرَجَ فِي طَلَبِ الْعِلْمِ فَهُوَ فِي سَبِيلِ اللَّهِ

“Barang siapa keluar untuk mencari Ilmu maka dia berada di jalan Allah “.

(HR. Turmudzi)

“Daun yang jatuh tak pernah membenci angin. Dia membiarkan dirinya jatuh begitu saja. Tak melawan. Mengikhlaskan semuanya.”

(Tere Liye)

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur ke Hadirat Allah SWT yang telah berkenan melimpahkan rahmat, taufik, dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian dengan judul “Penerapan E-Store Berbasis Android Pada Gra Cell”.

Pada kesempatan ini penulis dengan rasa bangga dan bahagia menghaturkan ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Dr. H. Sa'dullah Assa'idi, M.Ag. selaku Rektor Universitas Islam Nahdlatul Ulama (Unisnu) Jepara yang telah menyampaikan ilmu pengetahuan sehingga dapat menambah dan menjadikan penulis bersemangat dalam menempuh studi.
2. Bapak Ir. Gun Sudiryanto, M.M. selaku Dekan Fakultas Sains Dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama (Unisnu) Jepara yang telah memberikan fasilitas dan kemudahan sehingga dapat menyelesaikan perkuliahan dan skripsi dengan baik.
3. Bapak Akhmad Khanif Zyen, M. Kom selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains Dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama (Unisnu) Jepara yang telah memberikan arahan dan kemudahan sehingga dapat menyelesaikan perkuliahan dan skripsi dengan baik.
4. Bapak R.H. Kusumodestoni, S. Kom. M. Kom. selaku Dosen Pembimbing I yang dengan segala kesabaran telah berkenan memberi arahan kepada peneliti sehingga menjadi lebih sempurna dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Bapak Teguh Tamrin, S. Kom. M. Kom. selaku Dosen Pembimbing II yang selalu sabar dan telah berkenan memberi arahan kepada peneliti sehingga menjadi lebih sempurna dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Bapak dan Ibu Dosen Program Studi Teknik Informatika khususnya Bapak dan Ibu dosen Fakultas Sains Dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama (Unisnu) Jepara yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu yang telah banyak memberikan ilmu dan wawasan pada penulis.

7. Bapak Suwanto dan Ibu Endah Ariyanti yang memberikan kasih sayang dan doa yang tak pernah putus kepada Penulis.
8. Teman Seperjuangan Program Studi Teknik Informatika Angkatan tahun 2015.
9. Om saya Andrie Maulana Rachman yang telah membantu mengerjakan skripsi ini.
10. Teman-teman mahasiswa dilingkungan Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Sains Dan Teknologi Unisnu Jepara yang memberikan Hiburan , Memberikan Semangat dan Nasehat kepada Penulis sehingga terselesainya Karya Ilmiah ini.
11. Teman seperjuangan saya Lusi Meriyanti yang telah berjuang bersama dalam bimbingan dan mengerjakan skripsi ini.
12. Semua pihak yang telah membantu sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.

Semoga amal baik yang telah dilakukan mendapat ridho dan balasan pahala dari Allah SWT. Penulis Menyadari Bahwa dalam Menyusun Skripsi ini masih banyak kekurangan dan masih jauh dari kata sempurna. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak terutama bagi peneliti sendiri dan kepada para pembaca yang berkenan untuk melihat dan membacanya.

Jepara, 13 September 2019

Penulis



Meirina Widiyanti

NIM 151240000437

ABSTRAK

Meirina Widiyanti, 151240000373, Penerapan E-Store Berbasis Android Pada Gra Cell Sebagai Media Pelayanan dan Penjualan Pesanan, 2019, R. Hadapingradja Kusumodestoni,S.Kom.,M.Kom, Teguh Tamrin,S.Kom., M.Kom, Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara.

Toko Gra Cell merupakan salah satu UKM (Usaha kecil Menengah) yang ada di kabupaten jepara lebih tepatnya di Kecamatan Jepara Kabupaten Jepara yang bergerak di bidang penjualan telepon genggam dan aksesoris. Sistem penjualan yang ada di Toko Gra Cell masih dilakukan secara manual, sistem penjualan barang jadi yang langsung dibelinya dari pihak grosir dengan sistem per unit, kemudian menjualnya kembali kepada konsumen dengan sistem retail. Sedangkan dari segi penjualan konsumen harus datang ke Toko Gra Cell hanya untuk mengetahui produknya dan pembeliannya. Dilihat dari permasalahan tersebut, maka perlu adanya sistem toko online yang memudahkan konsumen dalam melakukan pembelian, pemesanan serta pembayaran dimana saja. Metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu RAD (*Rapid Application Development*) dengan permodelan UML (*Unifed Modeling Language*) serta bahasa pemograman dengan menggunakan Android Studio. Hasil dari aplikasi ini dapat memudahkan konsumen dalam melakukan transaksi pembelian tanpa harus datang langsung ke toko. Berdasarkan pengujian yang dilakukan oleh Ahli Media dengan Presentase 88%, Angket Responden Masyarakat 85.4375% dan Angket Pemilik Toko 95%, dapat disimpulkan bahwa Aplikasi toko online ini sangat layak untuk digunakan.

Kata Kunci : Aplikasi Toko Online , UML, Android Studio , RAD.

ABSTRACT

Meirina Widiyanti, 151240000373, Application of Android Based E-Store on Gra Cell as a Service Media and Sales Orders, 2019, R. Hadapiningradja Kusumodestoni, S. Kom., M. Kom, Teguh Tamrin, S. Kom., M. Kom, Program Informatics Engineering Study, Faculty of Science and Technology, Nahdlatul Ulama Islamic University in Jepara.

Gra Cell Shop is one of the UKM (Small and Medium Enterprises) in Jepara Regency, more precisely in Jepara District, Jepara Regency which is engaged in selling mobile phones and accessories. The sales system in the Gra Cell Shop is still done manually, the system of selling finished goods which is directly bought from the wholesaler on a per-unit basis, then resells it to consumers with a retail system. Meanwhile, in terms of sales, consumers must come to the Gra Cell Store just to find out the product and the purchase. Judging from these problems, it is necessary to have an online store system that makes it easy for consumers to make purchases, orders and payments anywhere. The system development method used is RAD (Rapid Application Development) with UML (Unified Modeling Language) modeling and programming language using Android Studio. The results of this application can make it easier for consumers to make purchases without having to come directly to the store. Based on testing conducted by Media Experts with 88% percentage, 85.4375% Public Respondents Questionnaire and Store Owner Questionnaire 95%, it can be concluded that this online store application is very feasible to use.

Keywords: Online Store Application, UML, Android Studio, RAD.

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
PERSEMBAHAN.....	v
MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Batasan Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Studi.....	7
2.2.Tinjauan Pustaka	9
2.2.1 Pelayanan	9
2.2.2 Pengertian E-Store	9
2.2.3 Profil Jepara Cellular	9
2.2.4 Android	10
2.2.5 Android Studio	11
2.2.6 Firebase	12
2.2.7 API (Application Programming Interface)	14
2.2.8 Black Box Testing	15
2.2.9 Java	15
2.2.10 Metode RAD (Rapid Application Development)	16

2.2.11 Pengertian UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	17
1. Usecase Diagram	17
2. Sequence Diagram	19
3. Activity Diagram	20
2.3. Kerangka Pemikiran.....	22
BAB III METODE PENELITIAN	23
3.3 Pengolahan Data Awal.....	24
3.4 Metode Yang Diusulkan	24
3.5 Eksperimen dan Pengujian Metode	29
3.6 Evaluasi dan Validasi Hasil	30
3.6.1 Validasi Ahli	30
3.6.2 Angket Pelanggan E-Store Gra Cell	32
3.6.3 Angket Untuk Pemilik Toko Gra Cell	32
3.6.4 Validasi Ahli dan Angket.....	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	35
4.1. Perancangan Aplikasi	35
4.1.1. Requirement Planning (Perencanaan Syarat-syarat)	35
4.1.2. Analisis	35
4.1.2.1. Analisis Kebutuhan Alat dan Bahan	35
4.1.2.2. Analisis Kebutuhan Fungsionalitas Sistem	37
4.1.2.3. Analisis Kebutuhan Non Fungsionalitas Sistem	37
4.1.3. Desain	38
4.1.3.1. Deskripsi Sistem	38
4.1.3.2. Use Case Diagram	38
4.1.3.3. Activity Diagram	42
4.1.3.4 Sequence Diagram	64
4.1.3.5 Class Diagram	78
4.1.3.6 Perancangan Antarmuka (Interface)	79
4.1.3.7 Pembuatan Gambar <i>Background</i> dan <i>Logo</i>	89
4.1.3.8 RAD Design	90
4.1.3.9 Proses Instalasi	97

4.1.3.10	Implementasi Sistem	98
4.1.3.11	Proses <i>Build Apk</i>	113
4.2	Pengujian Metode	113
4.2.1	Black Box Testing.....	113
4.2.2	Pengujian Kompatibilitas.....	113
4.3	Evaluasi dan Validasi Ahli	114
4.3.1	Evaluasi Sistem Aplikasi	114
4.3.2	Validasi Kelayakan Aplikasi	114
4.3.2.1	Validasi Ahli	114
4.3.2.2	Hasil Angket Dari Responden.....	116
BAB V PENUTUP		120
5.1	Kesimpulan.....	120
5.2	Saran	121
DAFTAR PUSTAKA		122

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Gambar Bangunan Gra Cell	10
Gambar 2.2 Gambar 2. 2 Gambar Produk Telepon Genggam Gra Cell	10
Gambar 2. 3 Tampilan Halaman Utama Android Studio.....	12
Gambar 2. 4 Contoh Use Case Diagram Pelayanan Pemesanan.....	18
Gambar 2. 5 Contoh Squence Diagram Pemesanan.....	19
Gambar 2. 6 Contoh Activity Diagram	21
Gambar 2. 7 Kerangka Pemikiran	22
Gambar 3. 1 Metode Rapid Aplication Development.....	25
Gambar 3. 2 Tampilan <i>splashscreen</i>	26
Gambar 3. 3 Tampilan <i>Register dan Login</i>	27
Gambar 3. 4 Tampilan Menu dan Detail Produk	28
Gambar 3. 5 Tampilan Detail Pemesanan	28
Gambar 3. 6 Tampilan Admin	29
Gambar 3. 7 Black Box Testing	30
Gambar 4. 1 <i>Data Flow Diagram</i>	38
Gambar 4. 2 Use Case Diagram	40
Gambar 4. 3 Activity Diagram <i>Login User</i>	43
Gambar 4. 4 Activity Diagram Informasi Produk Handphone	44
Gambar 4. 5 Activity Diagram Menu Chat User	45
Gambar 4. 6 Activity Diagram Menu Pencarian.....	46
Gambar 4. 7 Activity Diagram Menu Pemesanan	47
Gambar 4. 8 Activity Diagram Menu Detail Produk	48
Gambar 4. 9 Activity Diagram Menu Detail Pemesanan.....	49
Gambar 4. 10 Activity Diagram Menu Form Pengiriman	50
Gambar 4. 11 Activity Diagram Menu Profil	51
Gambar 4. 12 Activity Diagram Menu Home.....	52
Gambar 4. 13 Activity Diagram Menu Tentang Kami	53
Gambar 4. 14 Activity Diagram Menu Keranjang.....	54
Gambar 4. 15 Activity Diagram Menu Wishlist	55

Gambar 4. 16 Activity Diagram Menu Notifikasi	56
Gambar 4. 17 Activity Diagram Menu Order Saya	57
Gambar 4. 18 Activity Diagram Menu Alamat Saya	58
Gambar 4. 19 Activity Diagram Menu Clear History	59
Gambar 4. 20 Activity Diagram Login Admin	60
Gambar 4. 21 Activity Diagram Menu Konfirmasi Admin	61
Gambar 4. 22 Activity Diagram Chat Admin	62
Gambar 4. 23 Activity Diagram Tambah, Update, Delete Produk	63
Gambar 4. 24 Sequence Diagram Login Dan Signup User	64
Gambar 4. 25 Sequence Diagram Informasi Produk User	65
Gambar 4. 26 Sequence Diagram Chat User	66
Gambar 4. 27 Sequence Diagram Pemesanan User	66
Gambar 4. 28 Sequence Diagram Detail Produk	67
Gambar 4. 29 Sequence Diagram Detail Pemesanan	67
Gambar 4. 30 Sequence Diagram Form Pengiriman	68
Gambar 4. 31 Sequence Diagram Tentang Kami	68
Gambar 4. 32 Sequence Diagram Pencarian	69
Gambar 4. 33 Sequence Diagram More	69
Gambar 4. 34 Sequence Diagram Keranjang	70
Gambar 4. 35 Sequence Diagram Akun	70
Gambar 4. 36 Sequence Diagram Wishlist	71
Gambar 4. 37 Sequence Diagram Notifikasi	71
Gambar 4. 38 Sequence Diagram Order Saya	72
Gambar 4. 39 Sequence Diagram Alamat Saya	72
Gambar 4. 40 Sequence Diagram Clear History	73
Gambar 4. 41 Sequence Diagram Login Admin	74
Gambar 4. 42 Sequence Diagram Konfirmasi Admin	75
Gambar 4. 43 Sequence Diagram Chat Admin	75
Gambar 4. 44 Sequence Diagram Tambah Produk Admin	76
Gambar 4. 45 Sequence Diagram Edit Produk Admin	76
Gambar 4. 46 Sequence Diagram Hapus Produk Admin	77

Gambar 4. 47 Class Diagram	78
Gambar 4. 48 Tampilan <i>Splash Screen</i>	79
Gambar 4. 49 Halaman <i>Login</i>	80
Gambar 4. 50 Halaman <i>Register</i>	81
Gambar 4. 51 Menu Home.....	82
Gambar 4. 52 Menu Daftar Produk.....	83
Gambar 4. 53 Menu Order	84
Gambar 4. 54 Menu Detail Pemesanan.....	85
Gambar 4. 55 Menu Checkout	86
Gambar 4. 56 Menu Riwayat Pemesanan	87
Gambar 4. 57 Menu Akun.....	88
Gambar 4. 58 Kumpulan Desain Gambar	89
Gambar 4. 59 Logo Gra Cell.....	89
Gambar 4. 60 Koneksi database ke MySQL.....	90
Gambar 4. 61 Tampilan isi database di MySQL.....	90
Gambar 4. 62 Koneksi database ke Wordpress.....	91
Gambar 4. 63 Potongan kode <i>Login/SignUp</i>	92
Gambar 4. 64 Potongan Kode Home	93
Gambar 4. 65 Potongan kode Detail Produk.....	94
Gambar 4. 66 Potongan Kode Pemesanan	95
Gambar 4. 67 Potongan kode Detail Pemesanan	96
Gambar 4. 68 Potongan Kode Cart	97
Gambar 4. 69 Tampilan Logo	98
Gambar 4. 70 Potongan Kode Tampilan Instalasi Aplikasi Gra Cell	99
Gambar 4. 71 Tampilan <i>Splash Screen</i>	99
Gambar 4. 72 Tampilan Login	100
Gambar 4. 73 Tampilan Register	101
Gambar 4. 74 Tampilan Menu Home	102
Gambar 4. 75 Tampilan Menu Informasi Produk	103
Gambar 4. 76 Tampilan Menu Daftar Produk	104
Gambar 4. 77 Tampilan Menu Pemesanan	106

Gambar 4. 78 Tampilan Menu Riwayat Pemesanan	107
Gambar 4. 79 Tampilan Menu Navigasi Drawwer	108
Gambar 4. 80 Tampilan Menu Akun	109
Gambar 4. 81 Rancangan halaman web login admin.....	110
Gambar 4. 82 Rancangan halaman web konfirmasi pesanan admin.....	111
Gambar 4. 83 Rancangan halaman web Tambah Produk admin	112
Gambar 4. 84 Tampilan letak folder apk Gra Cell.....	113

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Versi Android.....	11
Tabel 2. 2 Kelebihan dan kekurangan Java.....	16
Tabel 2. 3 Simbol Use Case Diagram	17
Tabel 2. 4 Simbol Sequence Diagram.....	19
Tabel 2. 5 Simbol Activity Diagram	20
Tabel 3.1 Aspek Penilaian Untuk Ahli Media	31
Tabel 3.2 Aspek Penilaian Untuk Pelanggan E-Store Gra Cell.....	32
Tabel 3.3 Aspek Penilaian Untuk Pemilik E-Store Gra Cell	32
Tabel 3.4 Penilaian Kelayakan Berdasarkan Presentase.....	34
Tabel 4. 1 Deskripsi Use Case Diagram	40
Tabel 4. 2 Hasil Penilaian Ahli Media	114
Tabel 4. 3 Klasifikasi Persentase	115
Tabel 4. 4 Validasi Ahli	115
Tabel 4. 5 Perhitungan Responden Pemesanan Produk.....	116
Tabel 4. 6 Penilaian Responden Pemesanan Produk	117
Tabel 4. 7 Penilaian Responden Pemilik Toko	118
Tabel 4. 8 Klasifikasi Presentase	119
Tabel 4. 9 Hasil Penilaian Responden.....	119
Tabel 4. 10 Hasil Pengujian Aplikasi Penerapan E-Store Pada Gra Cell	121