

Daftar Pustaka

- [1] dessy septianie, “Aplikasi Gelanggag Olahraga Bulu Tangkis Di Daerah Lembang Berbasis Web,” *e-proceeding Appl. Sci.*, vol. 3, no. 3, p. 1183, 2017.
- [2] Anik Andriani, “Sistem Informasi Penjualan Pada Toko *Online* Dengan Metode Rapid Aplication Development(RAD),” *Sentra Penelit. Eng. dan Edukasi*, vol. 10, no. 3, p. 57, 2018.
- [3] Roni Ameldi, “Sistem Informasi Reservasi Lapangan Futsal Berbasis Android Pada Lapangan Futsal,” *J. Ilm. Rekayasa dan Manaj. Sist. Inf.*, vol. 4, no. 1, pp. 81–90, 2018.
- [4] Rino Herningtyas Swastika, “Sistem Informasi Reservasi Lapangan Pada Futsal Corner Menggunakan Metode Waterfall,” *J. Mhs. Bina Insa.*, vol. 1, no. 2, pp. 251–266, 2017.
- [5] B. Anwar, “Implementasi Location Based Service Berbasis Android Untuk Mengetahui Posisi Pengguna,” *J. Saintikom*, vol. 13, no. 2, pp. 121–133, 2014.
- [6] N. Smyth, *Firestore Essentials-Android Editio.* ____: Payload Media, 2017.
- [7] A. Kadir, *Buku Pertama belajar Pemrograman Java Untuk Pemula.* Yogyakarta: Mediakom, 2014.
- [8] T. Point, *JSON javascript object Notation.* ____: Tutorial Point (I) Pvt, 2017.
- [9] Havaluddin, “Memahami Penggunaan UML(Unified Modelling Language),” *J. Inform. Mulawarman*, vol. 6, no. 1, pp. 1–15, 2011.
- [10] Astrid A. A. Makiolor, “Rancang Bangun Pencarian Rumah Sakit, Puskesmas dan Dokter Praktek Terdekat di Wilayah Manado Berbasis Android,” *E-Jurnal Tek. Inform.*, vol. 10, no. 1, pp. 1–10, 2017.
- [11] S. Kosasi, “Penerapan Rapid Aplication development pada sistem penjualan Sepeda *Online*,” *J. SIMETRIS*, vol. 6, no. 1, p. ____, 2015.
- [12] Sugiono, *Metode Penelitian Administrasi.* Bandung:Alfabeta, 2011.