

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Purwanto, H., Sumbaryadi, A., & Sarmadi, 2018. E-Crm Berbasis Web Pada Sistem Informasi Penjualan Furniture. *J. Pilar Nusa Mandiri*, vol. 14, pp. 15–20.
- [2] Ridhawati, E., 2017. Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada CV Alfa Furniture Ambarawa Pringsewu Lampung. *J. Cendikia*, vol. 13, pp. 1–5.
- [3] Alamsah, Awalludiyah, & Ambarwati, 2018. Perancangan Sistem Informasi Perusahaan Furniture Pada UD. Abadi Mebel Ambon. *Semin. Nas. Sist. Inf.*, pp. 982–98.
- [4] Kristanto, W., Wahyuningtyas, E., & Prasetya, N.I., 2017. Penerapan E-Commerce Untuk Penjualan Furniture Pada UD. Tunggal Saudara. *Inf. Technol. J.*, vol. 3, pp. 29–38.
- [5] Windra, H., & Jonathan, O., 2018. Sistem Informasi E-Commerce Guna Membantu Penjualan Di Toko Vania Furniture. *J. Bus. Audit Inf. Syst.*, vol. 1, pp. 21–29.
- [6] Kollmann, T., 2016. *Grundlagen elektronischer Geschäftsprozesse in der Digitalen Wirtschaft*. Wiesbaden: Springer Gabler.
- [7] Marizar, E.S., 2005. *Design ing Furniture*. Yogyakarta: Media Pressindo.
- [8] Buyens, J., 2001. *Web Database Development*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- [9] Siregar, M., & Permana, I., 2016. Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Mobile untuk Navigasi ke Alamat Pelanggan TV Berbayar (Studi Kasus: Indovision Cabang Pekanbaru). *J. Rekayasa dan Manaj. Sist. Inf.*, vol. 2, pp. 82–94.
- [10] Hermawan, A., 2001. *Elektronika Teori dan Penerapannya*. Bandung: Penerbit ITB.
- [11] Dharmawa, E.A., Ginting, S.W., & Noya, F., 2017. Rancang Bangun Aplikasi Penentu Tarif Dasar Ojek Di Kota Ambon Berbasis Android. *J. Simetrik*, vol. 7, pp. 38–41.

- [12] Nazruddin., 2011. *Pemrograman Android*. Bandung: Modula.
- [13] Mayasari, T. O., Widasari, D.R, & Fitriyah.H., 2017. Desain Interaksi Aplikasi Pengendali Smart Home Menggunakan Smartphone Android. *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, pp. 139–147.
- [14] Rohman, N., & Toro, R., 2018. *Kotlin Android Developer Expert*, 2nd ed., Bandung: PT.Presentologics.
- [15] Payara, G.R., 2018. Penerapan Firebase Realtime Database Pada Prototype Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android. *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 4, pp. 397–406.
- [16] Widodo, P.P., 2011. *Menggunakan Uml*. Bandung: Informatika.
- [17] Taufiq, A., Abdillah, G., & Renaldi, F., 2016. Sistem Informasi Terintegrasi Pada Proses Pendaftaran Dan Menabung Di Bank Sampah Induk Cimahi Berbasis Mobile. *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 2, pp. 393–403.
- [18] Putra, D.S., & Fauziah, A., 2018. Perancangan Aplikasi Presensi Dosen Realtime Dengan Metode Rapid Application Development (RAD) Menggunakan Fingerprint Berbasis Web. *J. Inform. dan J. Pengemb. IT.*, vol. 3, pp. 167-171.
- [19] Safi, M., Santosa, P.I., & Ferdiana, R., 2016. Pengembangan Sistem Informasi Sumberdaya Sekolah Kota Ternate Berbasis Web Dengan Metode Rapid Application Development. *J. Positif*, vol. 1, pp. 33–42.