

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Laksmiana Anugerah Hendra, "Queue Online System," *Sistem Antrian Online Kecamatan Dengan Pemanfaatan QR-Code Sebagai Media Pembatalan Nomor Antrian*, 2018.
- [2] Roni habibi, "Kreatif Industri Nusantara," in *Aplikasi Inventori Barang Menggunakan QR Code*, Bandung, 2020.
- [3] Diah Risqiwati, M.Khalimun Khakim, "Seminar Teknologi dan Rekayasa (SENTRA)," *Pemanfaatan QR Code Untuk Sistem Manajemen Ticket Pada Taman Wisata Pendidikan Sengkaling Malang*, pp. 1-54, 2016.
- [4] Denis Ramadana,dkk, "Perancangan Aplikasi Android Untuk Tiket Acara Berbasis QR Code Design," *e-Proceeding of Engineering*, vol. 6, p. 950, 2019.
- [5] Mario Putra, Ratna Mayasari, "Perancangan Perangkat lunak Inventaris Data Pada Optical Distribution Point Dengan QR Code," *e-Proceeding of Engineering*, vol. 6, p. 4616, 2019.
- [6] Manggala Perkasa, "Perancangan Sistem manajemen Restoran Dengan Aplikasi Pemesanan Restoran Berbasis Mobile Dalam Jaringan Lokal," *Jurnal Teknologi komputer*, vol. 4, p. 2, 2017.
- [7] Mukmin Siregar, Inggih Permana, "Rancang bangun Aplikasi Berbasis Mobile Untuk Navigasi Ke Alamat Pelanggan TV Berbayar," *Jurnal Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, vol. 2, 2016.
- [8] Afif Priyambodo, "Implementasi QR Code Berbasis Android Pada Sistem Android," *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, pp. 1011-1020, 2020.
- [9] Permana, M siregar, "Rancang bangun Aplikasi Berbasis Mobile untuk Navigasi ke Alamat Pelanggan TV Berbayar," *J. Rekayasa dan Manajemen*, vol. 2, pp. 82-94, 2016.
- [10] Arfan Sansprayada, Kartika mariskhana, "Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Tiket Krl Dengan Qr Code Berbasis Android," *Jurnal Inovasi Informatika Universitas Pradita*, vol. 5, p. 185, 2020.
- [11] R. Saputra, *Membuat Aplikasi Android dan ios Dengan Mudah Menggunakan Flutter*, Jakarta: Udacoding, 2019.

- [12] Sholecul azis, *Mengupas Lengkap ALL About Android*, Jakarta, 2017.
- [13] Raharjo,B, "Pemrograman Android Dengan Flutter," *Seminar Nasional Riset Dan Teknologi* , p. 568, 2019.
- [14] Dhina Puspasari Wijaya, "Pengembangan Aplikasi Adiba MSME Sebagai Penghubung Lembaga," *Indonesia Journal Of Business Intelligence*, vol. 2, p. 2, 2019.
- [15] Radius Tanone, "Penerapan Firebase Realtime Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android," *Jurnal Teknologi informasi dan Sistem Informasi*, 2018.
- [16] Tri Snadhika Jaya, "Pengujian Aplikasi Dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis," *Jurnal Informatika*, vol. 03, no. Januari, pp. ISSN 2477-5126, 2018.
- [17] Aulia Fitriyani, "Perancangan Aplikasi Mobile Edukatif Belajar Chord Gitar Untuk Pemula Berbasis Android," *Edu Komputika Journal*, p. 22, 2017.
- [18] Yuli syafitri, "Perangkat Lunak Berbasis UML Untuk Pengembangan Sistem Pemasaran," *Jurnal Cendikia*, p. 33, 2016.
- [19] S.e.a Harlina, "Pemanfaatan teknologi komputer pada Smp Negeri 2 Sungguminasa Gowa," *SNPMas: Seminar Nasional Pengabdian pada masyarakat*, 2019.
- [20] M. Ashari, "Analisis dan Perancangan Aplikasi Penjadwalan Pertemuan Mahasiswa Dan Dosen Berbasis Android," *Ruang Pengajaran STMIK AMIKOM Yogyakarta*, 2017.
- [21] W. Prayetno, "Desain Model Sistem Perangkat Lunak Dengan UML," *FTI - ITB : Departemen Teknik Elektro*, 2016.
- [22] A. Prastowo, *Metode penelitian Kuantitatif dalam prespektif Rancangan Penelitian*, Djogjakarta: Ar-Ruzz Medi, 2016.
- [23] Ardhy Yuliawan Norma Sakti, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Auditor Teknologi Menggunakan Metode Grapple," *Seminar nasional IDEC*, pp. 4-3, 2016.
- [24] Hasanah Hasyim, "Teknik-teknik Observasi Pengumpulan Data Kualitatif Ilmu-ilmu Sosial," *Jurnal at-Taqaddam*, vol. 8, p. No 1, 2016.
- [25] George Richard Payara, "Penerapan Realtime Database pada prototype Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android," *Junal teknik informatika*, vol. 4, pp. 397-406, 2018.