


Lampiran 1 : Tabel Pengujian Aplikasi Menggunakan *Black-box Testing*

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Icon Launcher	Muncul pada device android	Sudah muncul	Valid
2	Menekan icon launcher aplikasi	Muncul splash screen	muncul splash screen	valid
3	Memilih menu pembelajaran	Muncul pilihan video pembelajaran	Sudah muncul video pilihan	Valid.
4	Memilih cerita pendek bencana banjir	Muncul halaman untuk memutar video cerita pendek bencana banjir	Sudah muncul. Memutar video cerita	Valid
5	Memilih video kesiapsiagaan banjir	Muncul halaman untuk memutar video tentang kesiapsiagaan banjir	Sudah muncul halaman cerita bencana banjir. Valid	Valid
6	Memilih menu permainan	Muncul halaman permainan	Sudah muncul halaman permainan	Valid
7	Memilih menu pengaturan	Muncul <i>pop up</i> pengaturan yang berisi tombol keluar, tombol <i>pause</i> , dan tombol audio	Sudah muncul	Valid.
8	Memilih menu keluar game	Sistem diarahkan ke halaman utama	Sistem diarahkan ke halaman utama	Valid.
9	Memilih menu <i>pause</i>	Muncul <i>pop up pause</i> , dan terdapat tombol <i>resume</i> untuk lanjut permainan	muncul <i>pop up pause</i>	Valid
10	Memilih menu audio	Mematikan / menghidupkan musik latar belakang aplikasi	Sudah bisa mematikan / menghidupkan musik	Valid

11	Memilih menu detail misi	Muncul <i>pop up</i> yang berisi penjelasan misi yang harus diselesaikan	Contoh muncul <i>pop up</i> yang berisi penjelasan	Uc12
12	<i>player</i> menabrak suatu objek	Muncul <i>pop up</i> peringatan misi untuk menyelesaikan permainan	Contoh muncul <i>pop up</i> peringatan misi untuk menyelesaikan permainan	Uc13
13	Memilih menu informasi	Muncul <i>pop up</i> yang berisi penjelasan informasi <i>contact person</i> dari Badan Penanggulangan Bencana Daerah Jepara	Contoh muncul <i>pop up</i> .	Uc14
14	Memilih menu profil	Muncul <i>pop up</i> yang memuat pembuat aplikasi	Contoh muncul <i>pop up</i> yang memuat pembuat aplikasi	Uc15

Jepara, 9 Agustus, 2021

Penguji,

  
(.....)

**LEMBAR PENGUJIAN BLACKBOX TESTING**  
**GAME EDUKASI KESIAPSIAGAAN BANJIR UNTUK PENGENALAN**  
**BENCANA BANJIR PADA ANAK MI NEGERI 2 JEPARA**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : *Muhammad Husin*  
NIP :  
Instansi : *Universitas Jepara*

Menerangkan bahwa saya yang telah menguji Game Edukasi Kesiapsiagaan Banjir untuk keperluan skripsi yang berjudul "Game Edukasi Kesiapsiagaan Banjir Untuk Pengenalan Bencana Banjir Pada Anak Mi Negeri 2 Jepara" yang disusun oleh :

Nama : Aji Prasetyo  
NIM : 171240000730  
Prodi : Teknik Informatika

Dengan harapan kritik dan saran yang telah diberikan dapat digunakan untuk menyempurnakan dalam memperoleh aplikasi yang baik.

Jepara, *9 Agustus*, 2021

Penguji,

*(Muhammad Husin)*

## Lampiran 2 : Surat ijin penelitian



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA**  
**KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KABUPATEN JEPARA**  
**MADRASAH IBTIDAIYAH NEGERI 2 JEPARA**  
 Jl. Masjid Jami' No. 7 Bawu Batealit Jepara Telp. (0291) 596073 Kode Pos 59461  
 e-mail : [min\\_bawu@yahoo.com](mailto:min_bawu@yahoo.com)

**SURAT KETERANGAN**

Nomor : 482 /Mi.11.20.02/Ks.01.1/07/2021

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : **Muhajir, S.Ag., M.Pd.**  
 NIP : 196909162007011031  
 Pangkat / Golongan : Penata Tk.I (III/d)  
 Jabatan : Kepala MIN 2 Jepara

Menerangkan dengan sesungguhnya bahwa :

Nama : **Aji Prasetyo**  
 NIM : 171240000730  
 Program Studi : Teknik Informatika  
 Fakultas : Sains Dan Teknologi  
 Perguruan Tinggi : UNISNU Jepara

Benar-benar telah melaksanakan penelitian di MIN 2 Jepara mulai tanggal 19 April sampai dengan 05 Agustus 2021 guna penyusunan Skripsi dengan judul : "Game Edukasi Kesiapsiagaan Banjir Untuk Pengenalan Bencana Banjir Pada Anak MI Negeri 2 Jepara".

Demikian surat keterangan ini kami buat dengan sesungguhnya untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Jepara, 06 Agustus 2021



## Lampiran 3 : Lembar validasi ahli materi

**Lembar Validasi Ahli Materi**  
**INSTRUMEN PENGUJIAN AHLI MATERI**

Nama : Liswati, S.Pd.1  
 Jabatan : Guru  
 Instansi : MIN 2 Jepara

Nilai Skor Untuk Ahli		Jumlah
VTR	Valid Tanpa Revisi	3
VR	Valid Revisi	2
TV	Tanpa Revisi	1

No.	Indikator	VTR	VR	TV
<b>A. Aspek Materi</b>				
1	Kejelasan isi materi	✓		
2	Materi mudah dimengerti	✓		
<b>B. Aspek Bahasa</b>				
3	Kesesuaian bahasa yang digunakan	✓		
4	Kesesuaian bahasa dengan sasaran pengguna.	✓		

## \*Kritik dan Saran :

Sudah bagus dan game yang dibuat sesuai, tinggal perlu  
 di kembangkan sedikit lagi materinya

Jepara, 02 Agustus, 2021

Validator,



(Liswati, S. Pd. 1)

## Pernyataan Validasi Ahli Materi

### LEMBAR VALIDASI AHLI MATERI GAME EDUKASI KESIAPSIAGAAN BANJIR UNTUK PENGENALAN BENCANA BANJIR PADA ANAK MI NEGERI 2 JEPARA

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Liswati, S.Pd.1  
NIP : 197105092007102001  
Instansi : MIN 2 Jepara

Menerangkan bahwa saya yang telah memvalidasi Game Edukasi Kesiapsiagaan Banjir untuk keperluan skripsi yang berjudul "Game Edukasi Kesiapsiagaan Banjir Untuk Pengenalan Bencana Banjir Pada Anak Mi Negeri 2 Jepara" yang disusun oleh :

Nama : Aji Prasetyo  
NIM : 171240000730  
Prodi : Teknik Informatika

Dengan harapan kritik dan saran yang telah diberikan dapat digunakan untuk menyempurnakan dalam memperoleh kualitas materi untuk aplikasi yang baik.

Jepara, 02 Agustus....., 2021

Ahli Materi,



Liswati, S. Pd.1

NIP. 197105092007102001



## Lampiran 4 : Lembar validasi ahli media

### Lembar Validasi Ahli Media

#### INSTRUMEN PENGUJIAN AHLI MEDIA

Nama : M. Husen  
 NIP :  
 Instansi : UNISMA Jepara

Nilai Skor Untuk Ahli		Jumlah
VTR	Valid Tanpa Revisi	3
VR	Valid Revisi	2
TV	Tanpa Revisi	1

No.	Indikator	VTR	VR	TV
<b>A. Aspek Pemrograman</b>				
1	Kemudahan dalam mengoperasikan aplikasi	✓		
2	Ketepatan fungsi tombol navigasi	✓		
3	Kecepatan pemrosesan dalam melakukan perintah	✓		
<b>B. Aspek Grafik</b>				
4	Kesesuaian tata letak teks dan gambar	✓		
5	Kesesuaian warna	✓		
<b>C. Aspek Bahasa</b>				
6	Kesesuaian pemilihan jenis huruf dan ukuran huruf	✓		
7	Teks dapat terbaca dengan baik	✓		
8	Kemenarikan tombol yang digunakan	✓		
9	Kesesuaian pemilihan background	✓		

## \*Kritik dan Saran :

- tambahkan kategori font sampar. organik dan non organik
- Huruf Aplikasi tersebut di upload ke Playstore TIF.

Jepara, 4 Agustus, 2021

Validator,

  
 (M. Husen)

## Pernyataan Validasi Ahli Media

### LEMBAR VALIDASI AHLI MEDIA GAME EDUKASI KESIAPSIAGAAN BANJIR UNTUK PENGENALAN BENCANA BANJIR PADA ANAK MI NEGERI 2 JEPARA

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : M. Husen  
NIP :  
Instansi : UMSNU Jepara


Menerangkan bahwa saya yang telah memvalidasi Game Edukasi Kesiapsiagaan Banjir untuk keperluan skripsi yang berjudul "Game Edukasi Kesiapsiagaan Banjir Untuk Pengenalan Bencana Banjir Pada Anak Mi Negeri 2 Jepara" yang disusun oleh :

Nama : Aji Prasetyo  
NIM : 171240000730  
Prodi : Teknik Informatika

Dengan harapan kritik dan saran yang telah diberikan dapat digunakan untuk menyempurnakan dalam memperoleh aplikasi yang baik.

Jepara, 4 Agustus, 2021

Ahli Media,

  
Muhamad Husen

NIP.



## Lampiran 5 : Lembar Angket Responden

**TABEL INSTRUMEN PENGUJIAN RESPONDEN UMUM**

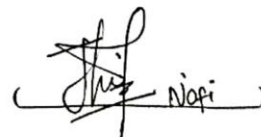
\*keterangan pilihan jawaban :

Nilai Skor Untuk Responden		Jumlah
SS	Sangat Setuju	4
S	Setuju	3
TS	Tidak Setuju	2
STS	Sangat Tidak Setuju	1

No.	Indikator	SS	S	TS	STS
1	Apakah anda setuju apabila pembelajaran tentang banjir dijadikan aplikasi berbasis android sebagai media pembelajaran secara online ?	✓			
2	Apakah aplikasi game edukasi kesiapsiagaan banjir ini membantu belajar bagi peserta didik ?	✓			
3	Apakah bahasa, kalimat, suara yang digunakan pada aplikasi game edukasi kesiapsiagaan banjir ini mudah dipahami ?	✓			
4	Apakah aplikasi ini mudah dimengerti dan mudah dijalankan?	✓			
5	Apakah penggunaan warna dan gambar dalam aplikasi game edukasi kesiapsiagaan banjir ini terlihat jelas ?	✓			
6	Apakah aplikasi <i>game</i> edukasi kesiapsiagaan banjir ini dapat digunakan dimana saja dan kapan saja ?	✓			
7	Apakah Aplikasi <i>game</i> edukasi kesiapsiagaan banjir menarik ?	✓			
8	Apakah aplikasi game edukasi kesiapsiagaan banjir ini sudah sesuai dengan kebutuhan ?	✓			
9	Secara keseluruhan apakah aplikasi game edukasi kesiapsiagaan banjir ini sangat memuaskan ?	✓			

Nama : Nafi  
 Alamat : Ngabul RT 02/02  
 Jenis Kelamin : Perempuan

Jepara, 4 - 08, 2021



Lampiran 6 : Hasil Angket Responden

NO	PERTANYAAN									REKAP
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	SKOR
1	4	4	4	4	4	4	4	4	4	36
2	4	4	4	4	4	4	4	4	4	36
3	4	4	4	4	3	3	3	4	4	33
4	4	4	4	3	3	3	4	4	4	33
5	4	4	4	4	3	3	4	3	4	33
6	4	4	4	4	4	3	4	4	4	35
7	4	3	3	4	4	4	4	4	4	34
8	3	3	4	4	4	4	4	4	4	34
9	3	3	3	4	4	4	4	4	4	33
10	3	3	4	4	4	4	4	4	4	34
11	4	4	4	4	4	4	4	4	4	36
12	4	4	4	4	4	4	3	3	3	33
13	4	4	4	4	4	4	4	4	3	35
14	4	4	4	4	4	4	4	4	4	36
15	3	3	3	3	3	3	4	3	3	28
16	4	4	4	4	4	4	4	4	4	36
17	3	4	3	3	4	3	3	3	3	29
18	4	4	4	4	4	4	3	3	4	34
19	4	4	4	4	4	4	3	3	3	33
20	3	4	3	4	4	3	4	3	4	32
21	4	4	4	4	4	4	4	4	4	36
22	4	4	4	4	4	4	3	3	4	34
23	4	4	4	4	4	4	3	4	4	35
24	4	3	4	4	3	4	4	3	4	33



Lampiran 7 : Perbandingan Hasil Angket Responden Menggunakan *System Usability Scale (SUS)*



No	Butir Pertanyaan										Total	SUS Score (Score * 2,5)
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10		
1	3	2	1	4	2	2	0	2	3	3	22	55
2	3	3	3	1	4	3	3	3	3	0	26	65
3	1	3	3	4	3	4	1	1	4	4	28	70
4	4	1	1	0	4	0	3	3	4	0	20	50
5	3	4	3	4	3	4	3	4	3	4	35	87,5
6	3	4	4	4	3	3	4	4	3	3	35	87,5
7	3	4	4	4	3	3	3	3	3	4	34	85
8	3	4	4	3	3	3	3	3	4	2	32	80
9	3	2	2	1	4	2	2	3	2	0	21	52,5
10	3	2	2	1	3	2	2	3	2	0	20	50
11	4	4	4	4	4	4	4	4	4	0	36	90
12	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	35	87,5
13	4	3	2	3	3	3	3	3	2	0	26	65
14	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	31	77,5
15	3	4	2	3	4	3	2	4	0	3	28	70
16	1	3	3	4	4	3	4	4	3	3	32	80
17	4	3	3	3	4	4	3	4	3	3	34	85
18	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	35	87,5
19	2	3	3	4	4	2	2	3	3	1	27	67,5
20	1	3	3	3	3	3	3	3	3	1	26	65


21	4	2	2	3	0	3	3	0	4	3	24	60
22	4	4	4	4	4	4	4	4	4	0	36	90
23	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	40	100
24	4	2	4	3	4	3	1	3	1	1	26	65
25	3	2	3	1	2	2	3	2	4	0	22	55
26	3	2	2	1	3	3	1	4	3	0	22	55
27	4	2	4	3	4	4	3	4	3	4	35	87,5
28	3	2	2	3	3	3	3	3	3	3	28	70
29	4	1	3	3	4	2	3	2	3	0	25	62,5
30	4	1	4	1	4	2	4	3	2	0	25	62,5
Total											2165	

## Lampiran 8 : Buku Bimbingan Skripsi

## BUKU BIMBINGAN SKRIPSI



Nama : Aji Prasetyo  
 NIM : 17124000730  
 Dosen Pembimbing 1 : Harminto Mulyo, S.Kom., M.Kom.  
 Judul : Game Edukasi Kesiapsiagaan Banjir Untuk  
 Pengenalan Bencana Banjir Pada Anak MI Negeri 2  
 Jepara

No	Tanggal	Catatan	Paraf Pembimbing
1.	09/02/2021	- Referensi diperbanyak di bab 1 - Latar belakang diperbaiki - Cek kalimat dengan penulisan yang salah. - Analisis kebutuhan fungsional - Cari referensi jurnal banjir - Tambah storyboard	
2.	16/02/2021	- Penulisan Construct 2 diganti software pembuat aplikasi - Font pada kerangka penulisan - Tambah evaluasi dan validasi - Referensi pada tinjauan studi diperbanyak	

No	Tanggal	Catatan	Paraf Pembimbing
3.	29/07/2021	- Penambahan pada implementasi pada bab 3 sbg rencana 1. Cara Ekspor 2. Cara compile/build menjadi android 3. Cara unggah play store - Pengujian pada bab 4 dibuat tampilan saja dengan tulis tangan	

## BUKU BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Aji Prasetyo  
 NIM : 17124000730  
 Dosen Pembimbing 2 : Nadia Annisa Maori, M.Kom.  
 Judul : Game Edukasi Kesiapsiagaan Banjir Untuk  
 Pengenalan Bencana Banjir Pada Anak MI Negeri 2  
 Jepara

No	Tanggal	Catatan	Paraf Pembimbing
1.	25/09/2021	- kalimat dengan bahasa asing dengan penulisan miring - Spate di samakan - Penulisan dg kalimat yang salah diperbaiki	
2.	28/06/2021	- Penambahan timer, tombol pengaturan yang berisi tombol keluar, tombol pause, dan tombol mute audio - Ukuran tampilan video diperbesar - tambahkan angka pada permainan misi - Ubah posisi detail misi menjadi tombol	



Lampiran Foto 1 : Observasi dengan kepala sekolah MI Negeri 2 Jepara



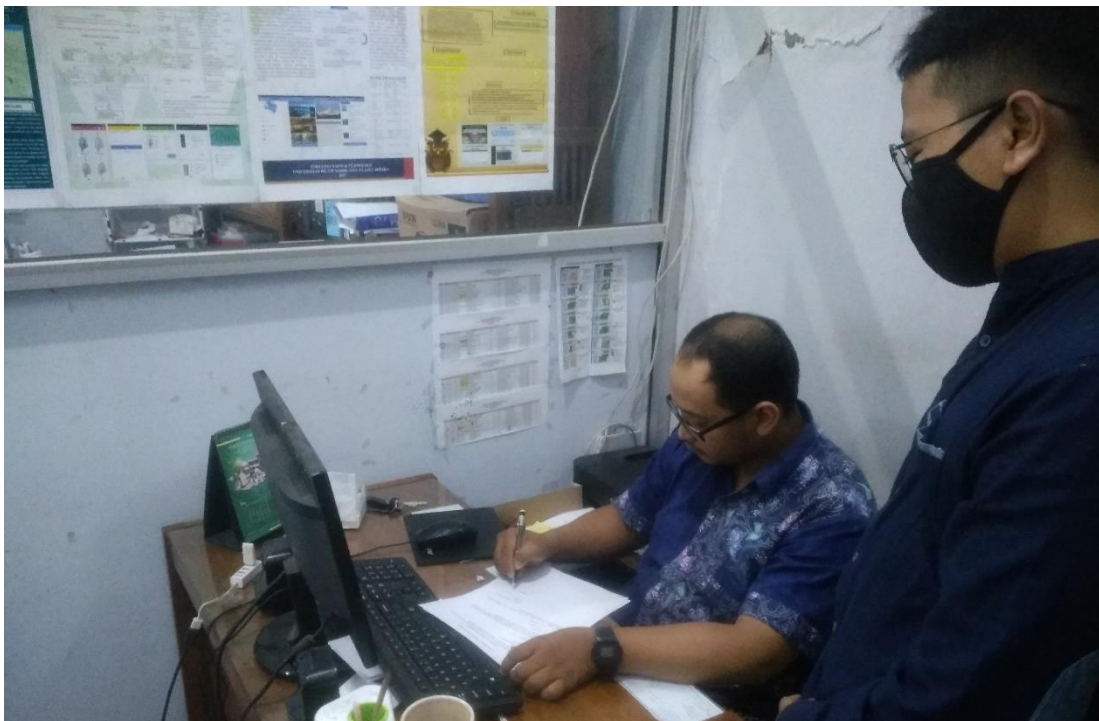
Lampiran Foto 2 : Wawancara dengan guru MI Negeri 2 Jepara



Lampiran Foto 3 : Pengisian angket validasi ahli materi



Lampiran Foto 4 : Pengisian angket validasi ahli media





Lampiran Foto 5 : Pengisian angket responden

