

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Y. Rukmana and F. Ramdani, "Implementasi Algoritme Dijkstra pada Webgis untuk Pencarian Lokasi SPBU di Kota Malang," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 6, pp. 2141–2149, 2018, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/1520>.
- [2] D. Ratnasari, D. B. Qur'ani, and A. Apriani, "Sistem Informasi Pencarian Tempat Kos Berbasis Android," *J. Inf.*, vol. 3, no. 1, pp. 32–45, 2018, doi: 10.25139/ojsinf.v3i1.657.
- [3] A. M. Herli, I. K. Raharjana, and Purbandini, "Sistem Pencarian Hotel Berdasarkan," *J. Inf. Syst. Eng. Bus. Intell.*, vol. 1, no. 1, pp. 9–16, 2015.
- [4] G. G. Maulana, "Pembelajaran Dasar Algoritma Dan Pemrograman Menggunakan El-Goritma Berbasis Web," *J. Tek. Mesin*, vol. 6, no. 2, p. 8, 2017, doi: 10.22441/jtm.v6i2.1183.
- [5] Y. D. Mahendra, N. Nuryanto, and A. Burhanuddin, "Sistem Penentuan Jarak Terdekat Dalam Pengiriman Darah Di Pmi Kota Semarang Dengan Metode Algoritma Greedy," *J. Komtika*, vol. 2, no. 2, pp. 136–142, 2019, doi: 10.31603/komtika.v2i2.2601.
- [6] T. Aryandi, H. Kurniawan, and M. R. Rathomi, "Penerapan Algoritma Greedy Dalam Menentukan Rute Terpendek Puskesmas (Studi Kasus: Kota Tanjungpinang)," 2018, pp. 1–10.
- [7] D. Fithaloka, M. A. Budiman, and D. Rachmawati, "Perbandingan Algoritma Greedy dan Hill Climbing Untuk Menentukan Fasilitas Kesehatan Tingkat Pertama (FKTP) Terdekat Bagi Peserta BPJS Kesehatan," *J. Tek. Inform. Kaputama (JTİK)*, vol. 1, no. 2, pp. 13–24, 2017.
- [8] M. Furqan, *Algoritma Hibrida Metode Heuristik Dan Eksak Untuk Menyelesaikan Persoalan Mixed Integer Nonliniar Programming Berskala Besar*. 2019.
- [9] E. Darnila, M. Ula, C. Dewi, and A. Soraya, "Optimasi Kelayakan Kondisi Pembangunan Jalan di Kota Lhokseumawe Menggunakan Algoritma Greedy," vol. 1, pp. 9–14, 2019.

- [10] R. Ayu Fadhilah, Riki Ruli, “Penanganan Gangguan Listrik Rumah Tangga Menggunakan Algoritma Greedy Untuk Penentuan jarak Optimal,” *Teknologi*, vol. 2, no. 1. pp. 1–21, 2019.
- [11] M. K. Harahap and N. Khairina, “Pencarian Jalur Terpendek dengan Algoritma Dijkstra,” *Sinkron*, vol. 2, no. 2, p. 18, 2017, doi: 10.33395/sinkron.v2i2.61.
- [12] Fakhri, *Penerapan algoritma Dijkstra dalam pencarian solusi maximum flow problem*, Makalah IF. 2008.
- [13] R. Rismayani and A. Ardimansyah, “Aplikasi Berbasis Mobile untuk Pencarian Rute Angkutan Umum Kota Makassar Menggunakan Algoritma Depth First Search,” *Pekommas*, vol. 18, no. 3, pp. 171–180, 2015, doi: 10.30818/jpkm.2015.1180303.
- [14] W. E. Y. R, D. Istiadi, and A. Roqib, “Pencarian Spbu Terdekat Dan Penentuan Jarak Terpendek Menggunakan Algoritma Dijkstra,” *J. Nas. Tek. Elektro*, vol. 4, no. 1, pp. 89–93, 2015.
- [15] F. Hartanto and Y. Safitri, “Rancang bangun aplikasi pencarian lokasi wisata Kota Bogor Menggunakan algoritma Greedy Berbasis Android,” *J. Techno Nusa Mandiri*, vol. XI, no. 2, pp. 169–175, 2014, [Online]. Available: <http://ejournal.nusamandiri.ac.id/index.php/techno/article/view/510/450>.
- [16] H. Harison and F. Kurniawan, “Aplikasi Sistem Informasi Geografis Produksi Padi dan Cabe di Kabupaten Lima Puluh Berbasis Android,” *J. Nas. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 1, pp. 43–50, 2017, doi: 10.25077/teknosi.v3i1.2017.43-50.
- [17] S. Bahrin, S. Alifah, and S. Mulyono, “Rancang Bangun Sistem Informasi Survey Pemasaran dan Penjualan Berbasis Web,” *J. Transistor Elektro dan Inform. (TRANSISTOR EI)*, vol. 2, no. 2, pp. 81–88, 2017.
- [18] P. A. Saputra and A. Nugroho, “Perancangan Dan Implementasi Survei Kepuasan Pengunjung Berbasis Web Di Perpustakaan Daerah Kota Salatiga,” *JUTI J. Ilm. Teknol. Inf.*, vol. 15, no. 1, p. 63, 2017, doi: 10.12962/j24068535.v15i1.a636.

- [19] Mochamad Alfian Rosid, "IMPLEMENTASI ALGORITMA GREEDY PADA METODE TRANSPORTASI DENGAN MENGGUNAKAN VAM DALAM PENDISTRIBUSIAN PRODUK," *Spektrum Ind.*, vol. 15, pp. 1–119, 2017.
- [20] K. T. M. M. Rizki Kurniawan, Oky Dwi Nurhayati, "SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS Pencarian Lokasi Agen Bus dan Travel Terdekat di Kota Semarang Berbasis Mobile dengan Metode Dijkstra," *J. Teknol. dan Sist. Komput.*, vol. 3, pp. 302–320, 2015.
- [21] A. E. Ghozali, B. D. Setiawan, and M. T. Furqon, "Aplikasi Perencanaan Wisata di Malang Raya dengan Algoritma Greedy," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. Univ. Brawijaya*, vol. 1, no. 12, pp. 1459–1467, 2017.
- [22] W. N. Cholifah, Y. Yulianingsih, and S. M. Sagita, "Penguujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap," *STRING (Satuan Tulisan Ris. dan Inov. Teknol.)*, vol. 3, no. 2, p. 206, 2018, doi: 10.30998/string.v3i2.3048.
- [23] M. 2016. P. P. L. B.-B. B. E. P. P. A. S. I. S. Komarudin, "Penguujian perangkat Lunak metode Black box berbasis partitions pada aplikasi sistem informasi di sekolah," *J. Mikrotik*, vol. 06, no. 3, pp. 02–16, 2016.
- [24] Hayati, "Pemilihan Metode Yang Tepat Dalam Penelitian (Metode Kuantitatif Dan Metode Kualitatif)," *Tarb. al-Awlad*, vol. 4, pp. 345–357, 2015.
- [25] and H. R. M. S. Mustaqbal, R. F. Firdaus, "Penguujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis," *e-jurnal Tek. Elektro dan Komput.*, vol. 1, pp. 11–18, 2015.