

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. S. Fajar, M. Siti and Munif, "Pemanfaatan Qr Code Pada Aplikasi Android Untuk pengelolaan Arsip Dokumen Di Kantor Dinas Pemuda Dan Olahraga Kabupaten Lamongan," *J-TIIES*, vol. 1, no. 1, 2017.
- [2] D. S. Muhammad and R. Neny, "Perancangan Aplikasi QR Code Sebagai Media Informasi Pengenalan Satwa Kebun Binatang Berbasis Website," *Jurnal Rekayasa Informasi*, vol. 9, no. 1, 2020.
- [3] Y. Liza, Prahasti and N. S. Venny, "Aplikasi Sarana Prasarana Pendidikan Pada SMKN 4 Kota Bengkulu Menggunakan Pemrograman Visual Basic," *Jurnal Media Infotama*, vol. 16, no. 2, 2020.
- [4] P. Ari, K. Dwi and A. K. Bagus, "Sistem Informasi Sarana Dan Prasarana Sekolah Berbasis Website Smk Bakti Purwokerto," *JOISM : JURNAL OF INFORMATION SYSTEM MANAGEMENT*, vol. 2, no. 1, 2020.
- [5] A. Jery and J. M, "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Aset Sekolah Menggunakan Teknik Labelling QR Code (Studi Kasus : MAN 2 Model Pekanbaru)," *Jurnal Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, vol. 2, no. 2, 2016.
- [6] Rahmawati, Codeigniter Web Framework, Jakarta: Material Jaya, 2017.
- [7] H. Roni, A. M. Dinda and H. K. Nuha, Aplikasi inventory barang menggunakan QR code, Bandung: Kreatif Industri Nusantara, 2020.
- [8] N. C. Wahyu and R. Ridwan, "Perancangan Sistem Informasi Pendataan Sarana Dan Prasarana Sekolah Pada Sekolah Dasar Islam Terpadu Iqro'," *Jurnal Maklumatika*, vol. 3, no. 2, 2017.
- [9] G. S. Haryati, "Administrasi Sarana dan Prasarana," 2020.
- [10] A. N. Benni and S. E. Fery, "Pengembangan Aplikasi Android Berbasis Teknologi Cloud Computing Dan QR Code Untuk Pendataan Bus Dan Penumpang Di Terminal Tipe-A Tamanan Kota Kediri," p. 1017, 2018.
- [11] M. Wilna, P. K. Ady and K. S. Siska, "Aplikasi Pembelajaran Berbasis Jejaring Sosial Di Sma Negeri Singaparna," *e-Proceeding of Applied Science*, vol. 3, no. 3, p. 1434, 2017.

- [12] K. E. Megawati, Suryaningsih and S. Bobby, "Aplikasi Learning Manajemen Sistem Dan Ulangan Online Berbasis Web (Studi Kasus: Sma Negeri 8 Bandung)," *e-Proceeding of Applied Science*, vol. 2, no. 3, p. 917, 2016.
- [13] S. Yani and R. Maisofa, "Model Pembelajaran Elektronik (E-Learning) Untuk Pkbn Melati Cibeber Di Kota Cilegon," *Jurnal PROSISKO*, vol. 4, no. 1, ISSN: 2406-7733, 2017.
- [14] Y. Imam and M. M. Muhammad, "Perancangan Aplikasi E-Learning pada Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM) Muhammadiyah Cempaka Putih," *Naratif(Jurnal Ilmiah Nasional Riset Aplikasi dan Teknik Informatika)*, vol. 1, no. 2, 2019.
- [15] M. Faridl, *Fitur Dahsyat Sublime Text 3*, Surabaya: Stikom, 2015 (hal 3).
- [16] S. Ridwan, *PHP Programming*, Semarang: CV. Andi OFFSET, 2006.
- [17] T. Chrisantus, "Penggunaan Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Monitoring Dan Evaluasi Pembangunan Pedesaan," *Jurnal Teknologi Informasi ESIT*, vol. XII, no. 1, 2018.
- [18] S. P. Roger, *Rekayasa Perangkat Lunak – Buku Satu, Pendekatan Praktisi (Edisi 7)*, Yogyakarta: Andi, 2012.
- [19] S. Muhammad and A. Rosa, *Modul Pembelajaran RPL (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*, Bandung: Modula, 2011.
- [20] F. B. Reza, "Perancangan Aplikasi Penyewaan Sarana Dan Prasarana Di Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 3," *Jurnal Algoritma*, vol. 12, no. 1, 2015.
- [21] B. K. T, "PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN PADA CAFETERIA NO CAFFE DI TANJUNG BALAI KARIMUN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP DAN MYSQL," *Jurnal TIKAR*, vol. 1, no. 2, 2020.
- [22] F. Y. Fachrurrozi, S. Rinto and S. Budiawan, "Sistem Informasi Inventaris Sarana dan Prasarana Berbasis Web Universitas Andi Djemma," *Jurnal IT CIDA*, vol. 6, no. 2, p. 5, 2020.
- [23] Arikunto, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*, Jakarta: PT. Rineka Cipta, 2006.