

DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. S. Daniel Prastiwa, "Aplikasi Reservasi Persewaan Lapangan Futsal Pada Champions Futsal Menggunakan GPS Dengan Metode Navigasi Waypoint Berbasis Android," *Mahasiswa Fakultas Sains Dan Teknologi*, p. 2, 2015.
- [2] S. R. L. N. Aji Agustian, "Aplikasi E-Futsal dengan Metode Mobile-GIS dan GPS Berbasis Android," *Teknologi Rekayasa*, vol. 3, 2018.
- [3] B. P. K. Robby Rachmatullah, "Aplikasi Smart Map Apotek Surakarta Berbasis Android," *Networking and Security*, vol. 6, 2017.
- [4] N. Evitarina, "Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Barang Berbasis Android Pada Mini Market Faras Pangkalpinang," p. 3.
- [5] G. L. Murtiwiyati, "Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Budaya Indonesia Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Android," *Ilmiah Komputasi*, vol. 12, p. 2, 2013.
- [6] A. Imaduddin dan S. Permana, *Menjadi Android Developer Expert*, 2nd penyunt., Bandung: PT. Presentologics, 2017.
- [7] B. Raharjo, *Pemrograman Android dengan Flutter*, Bandung, Jawa Barat: Informatika Bandung, 2019.
- [8] R. J. R. R. H. Lutfi Aditya Sandy, "Rancang Bangun Aplikasi Chat pada Platform Android dengan Media Input berupa Canvas dan Shareable Canvas untuk Bekerja Dalam Satu Canvas secara Online," *Teknik ITS*, vol. 6, p. 1, 2017.
- [9] N. S. Husni dan M. A. Syah, *Membangun Ojek Online Menggunakan Firebase*, Tangerang Selatan: UDACODING, 2019.
- [10] A. S. Taufik, "Sistem Navigasi Waypoint pada Autonomous Mobile Robot," p. 1.
- [11] A. Juansyah, "Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted-Global APositioning System Dengan Platform Android," *Ilmiah Komputer dan Informatika*, vol. 1, p. 3, 2015.
- [12] N. Azmi, "Pemanfaatan Google API (Google Maps) Pada Website Pariwisata Menggunakan Framework Codeigniter," p. 3, 2013.
- [13] G. M. Hati, "Aplikasi Penanda Lokasi peta Digital Berbasis Mobile GIS Pada Smartphone Android," *Geodesi Undip*, vol. 2, p. 30, 2013.
- [14] H. F. Hasdiana, "Aplikasi Pembelajaran Unified Modeling Language Berbasis Computer Assisted Instruction," *sistem Informasi*, vol. 2, p. 21, 2018.
- [15] A. Hendini, "Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang (Studi Kasus : Distro Zhezha Pontianak)," *Khatulistiwa Informatika*, vol. 4, p. 108, 2016.

- [16] K. Anisah, “Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Pengeluaran, Penggunaan Bahan Dan Hutang Dalam Pelaksanaan Proyek Pada PT Banamba Putratama,” *SIMETRIS*, vol. 8, p. 509, 2017.
- [17] D. R. K. Gushelmi, “Pemodelan UML Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru Berbasis Web (Studi Kasus : Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru UPI “YPTK” Padang),” vol. 1, p. 32, 2012.
- [18] Y. S. Safrian Aswati, “Model Rapid Application Development Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Pemasaran Rumah (Studi Kasus : Perum Perumnas Cabang Medan),” *Seminar Nasional Sistem Informasi Indonesia*, p. 318, 2016.
- [19] R. F. F. H. R. M. Sidi Mustaqbal, “Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN),” *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, vol. 1, p. 34, 2015.
- [20] S. Mulyani, *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*, 2nd penyunt., Bandung: Abdi Sistematika, 2016.
- [21] Sugiono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*, 28 penyunt., Bandung: CV. Alfabeta, 2018.
- [22] S. A. Hasmoro, “Sistem Informasi Geografi Lokasi Oleh-oleh Khas Kota Semarang Berbasis Mobile Android,” *Penelitian Skripsi*, p. 16, 2014.
- [23] N. S. P. S. Harni Kusniyati, “Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android,” *Teknik Informatika*, vol. 9, p. 5, 2016.
- [24] E. A. Purwanto dan D. R. Sulistyastuti, *Metode Penelitian Kuantitatif*, 2nd penyunt., Yogyakarta: Gava Media, 2017.