

DAFTAR PUSTAKA

- Afrilianto, M. 2015. *Peningkatan Pemahaman Konsep dan Kompetensi Strategis Matematis Siswa SMP dengan Pendekatan Metaphorical Thinking*. Jurnal Ilmiah Program Studi Matematika STKIP Siliwangi Bandung. 01 (2), 196.
- Ariestantya, Anggi dkk. 2015. “Efektifitas Permainan Kartu Pintar dalam Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Jerman”. Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra.
- Arifin, Zainal. 2012. *Penelitian Pendidikan Metode dan Paradigma Baru*. Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Arifin, Zainal. 2013. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Arifin, Z, Setiawan, A. (2012). *Mengenal Identifikasi Kesulitan Belajar Serta Hambatannya dalam Proses Belajar Mengajar di Sekolah*. Jurnal Cakrawala Kependidikan. 6 (2) : 112- 127.
- Arikunto, S. 2013. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2019. *Media Pembelajaran*. Depok : PT. Raja Grafindo Persada.
- Asmarawati. Ninda Ayu. 2015. Pengembangan Bahan Ajar IPA Berbasis Karakter dengan Media Kartu Pintar pada Materi Perubahan Kenampakan Bumi dengan Benda Langit pada Siswa Kelas IV SD Negeri Patangpuluhan Yogyakarta. *Skripsi*. PGSD FKIP Universitas PGRI Yogyakarta.
- Asna, Anirotul. 2019. “Pengaruh Penggunaan Model Pembelajaran *Take And Give* Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran Tematik Kelas V Min 1 Metro Tahun Pelajaran 2018/2019”. *Skripsi*. Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Metro.
- Astuti, Sri Dewi. 2013. *Pengembangan Media Kartu Pintar dalam Pembelajaran Kosa Kata Bahasa Arab (Studi Kasus di Kelas VIII MTsN Piyungan*. Skripsi. UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Bartell, Tonya Gau, Corey Webel, Brian Bowen, and Nancy Dyson. 2013. *Prospective Teacher Learning: Recognizing Evidence of Conceptual Understanding*. *Journal of Mathematics Teacher Education*. Vol. 16(1), pp: 57–79.

- Camila, Ninik. 2018. "Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Take And Give* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Materi Segi Empat Di Kelas VII SMPN 7 Satap Bandar Baru". *Skripsi*. Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Darussalam, Banda Aceh.
- Dimiyati dan Mudjiono. 2013. *Belajar Dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Febriyanto, B., Haryanti, Y.D., & Komalasari, O. (2018). *Peningkatan Pemahaman Konsep Matematis Melalui Penggunaan Media Kantong Bergambar pada Materi Perkalian Bilangan di Kelas II Sekolah Dasar*. *Jurnal Cakrawala Pendas*. 4 (2): hlm 34.
- Fitriani. 2013. *Pengertian Media Pembelajaran Menurut Para Ahli*, Tersedia: <http://fitrianielektronika.blogspot.com/2013/04/pengertian-media-pembelajaran-menurut>.
- Gulo, air dingi. 2020. "Pengembangan media kartu huruf bergambar pada pembelajaran bahasa indonesia materi kosakata untuk anak slow learner kelas II Sekolah Dasar". *Skripsi*. Universitas Sanata Dharma Yogyakarta.
- Gunawan, Imam. 2013. *Metode Penelitian Kualitatif*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Hendriana, Heris,at.al. 2017. *hard skills and soft skills*. Bandung: PT Refrika Aditama.
- Heruman. 2014. *Model Pembelajaran Matematika Disekolah Dasar*. Bandung. PT Remaja Rosdakarya
- Herrhyanto, N. (2017). *Analisis Data Kuantitatif Dengan Statistika Inferensial (1st Ed.)*. Bandung: Yrama Widya.
- Huda, Miftahul. 2018. *Model-model Pengajaran dan Pembelajaran: Isu-isu Metodis dan Paradigmatis*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Indra, DKK. 2015. *Analisis Sumber dan Penggunaan Dana pada Badan Pengelola Keuangan dan Barang Milik Daerah Kota Manado*. *Jurnal EMBA Vol. 3*, 1032-1039.
- Japa, I Gusti Ngurah dan I Made Suarjana. 2014. *Pendidikan Matematika I*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Jihad, Asep & Haris, Abdul. 2013. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo.

- Kasih, Firma Rean. 2017. *Pengembangan Film Animasi dalam Pembelajaran Fisika pada Materi Kesetimbangan Benda Tegar di SMA*. Tadris: Jurnal Keguruan dan Ilmu Tarbiyah 02 (1).
- Kurniawan, Widhi Agung. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Pandiva Buku.
- Lestari, Riyani Puji. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Kartu Pintar Pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Materi Wali Songo Di Mts Bahrul Ulum Sudimoro Kecamatan Semaka Kabupaten Tanggamus*. Skripsi. UIN Raden Intan : Lampung.
- Luritawaty, I. P. (2018). *Pembelajaran Take and Give Dalam Upaya Mengembangkan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis*. Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika, 7(2), 179–188.
- Mahir, Pradana. 2016. *Pengaruh Atribut Produk Terhadap Keputusan Pembelian Sepatu Merek Customade (Studi Di Merek Dagang Customade Indonesia)*. Skripsi. Bandung: Universitas Telkom.
- Majid, Abdul. 2013. *Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Martono, Nanang. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Munawaroh, Santy. 2021. “Pengembangan Media Pembelajaran Kartu Pintar Pada Mata Pelajaran Al-Qur’an Hadits Kelas III Di Madrasah Ibtidaiyah Nurul Iman Pematang Gajah”. *Skripsi*. Universitas Islam Negeri Sultan Thaha Syaifuddin Jambi.
- Muslina. 2017. *Upaya Meningkatkan Pemahaman Konsep Matematis Siswa Kelas 2 SDN 133 Pekanbaru Melalui Penerapan Model Pembelajaran Langsung (Direct Learning)*. Jurnal Pendidikan Matematika. 1 (2), 93.
- Nastiti, Friska Nur Fadilla dan Syaifudin, Ahmad Huda. 2020. *Hubungan Pemahaman Konsep Matematis Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas VIII SMP N 1 Plosoklaten Pada Materi Lingkaran*. Jurnal Pendidikan Matematika. 4 (1), 13.
- Nurhayati, esti. 2019. “Kajian Analisis Kesulitan Pemahaman Konsep Matematika Bangun Datar Siswa Kelas Iv Sd Negeri Podosoko Ii Sawangan Magelang”. *Skripsi*. Universitas Muhammadiyah Magelang.

- Nurjanah, Siti. 2015. *Diagnosis Kesulitan Belajar Matematika Pada Materi Jarak, Waktu, Dan Kecepatan Di Kelas 5a Sd Negeri Pujokusuman 1 Yogyakarta*. Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Perwiraga, Hartami dkk. 2014. “*Penerapan model pembelajaran kooperatif tipe take and give pada materi minyak bumi dikelas X man sabang*”. Lantanida jurnal Vol 2 (2).
- Pitadjeng. 2015. *Pembelajaran Matematika yang Menyenangkan*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Prabawati, Rizky Nadya dkk. 2017. “*Pengaruh Media LKS Berbasis Model Take and Give Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa Kelas V SD Negeri Jabung 01 Kec. Jabung Kab. Malang*”. Jurnal Pemikiran dan Pengembangan SD. 6 (2), 750.
- Prastiati, Ragil. 2016. “*Mengayakan Materi Ajar Iman Kepada Malaikat Berbasis Model Kooperatif Tipe Example-Non Example Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa Kelas VII SMP Negeri 08 kota Bengkulu*”. Skripsi. institut agama islam negeri Bengkulu.
- Purnomo, Bambang. 2018. *Pemahaman Konsep Matematika Siswa Melalui Model Pembelajaran AIR (Auditory, Intellectually, Repetition) Dan Course Review Horay*. Jurnal Ilmiah : SOULMATH. Vol 6 (1), 3.
- Purwanto, Ngalm. 2017. *Psikologi Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya.
- Rachmawati, Suardi. 2015. *Teori Belajar dan Proses Pembelajaran yang Mendidik*. Yogyakarta: Gava Media.
- Ratumanan, Gerson Tanwey. 2019. *Analisis Pembelajaran Matematika Berdasarkan Kurikulum 2013 Pada SMA Negeri 1 Masohi*. Jurnal Magister Pendidikan Matematika. 1 (1), 26.
- Riastini, Putu Nanci, I Kd dan Mustika Agus. (2017). *Pengaruh Model Polya Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Kelas V SD*. *International Journal of Elementary Education*. 1 (3), 189.
- Runtukahu, J. Tombakan & Kandou, Selpius. (2014). *Pembelajaran matematika dasar bagi anak berkesulitan belajar*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.

- Runtuwarouw, Jourike Jeane. 2019. "The Effectiveness of Using Picture Card as Learning Media to Teaching of Japanese Tadoushi and Jidoushi". *Advances in Social Science, Education and Humanities Research*. Vol 383.
- Sanjaya, Wina. 2016. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Prenamedia.
- Sanoor, Armin. 2019. "Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Take And Give* Terhadap Pemahaman Konsep Matematis Ditinjau Dari Motivasi Belajar Siswa SMP Indragiri Hilir". *Skripsi*. Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau Pekanbaru.
- Sari, Rili Wahyuni. 2019. "Pengaruh Media Visual Kartu Pintar Terhadap Minat Belajar Pendidikan Kewarganegaraan Pada Kelas III SDN 63 Bengkulu Selatan". *Skripsi*. IAIN Bengkulu.
- Sekaran, Uma. 2014. *Research Methods For Business*. Jakarta: Salemba Empat.
- Setiawan, Cruisietta Kaylana dan Yosepha, Sri Yanthy. 2020. *Pengaruh Green Marketing Dan Brand Image Terhadap Keputusan Pembelian Produk The Body Shop Indonesia*. 10 (1), 4.
- Shadiq, F. 2014. *Pembelajaran Matematika (Cara Meningkatkan Kemampuan Berpikir Siswa)*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Shoimin, Aris. 2014. *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Siagian, Sondang P. 2016. *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Siregar, Syofian. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif; Dilengkapi Dengan Perhitungan Manual & SPSS*. Jakarta: Kencana.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukestiyarno. 2014. *Statistika Dasar*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Sundayana. 2015. *Statistika Penelitian Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.

- Susanto, Ahmad. 2014. *Pengembangan Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar*. Prenada Media Group : Jakarta.
- Sutriyani, Wulan dkk. 2020. *Kemampuan Pengelolaan Kelas Guru Terhadap Proses Pembelajaran Di SDN 02 Banjaran Jepara*. Jurnal Riset Pendidikan Dasar. Vol 1. (2), 58.
- Suyanto, Asep Jihad. (2013). *Menjadi Guru Profesional, Esensi*. Jakarta.
- Syam, Aldo Redo. 2017. *Posisi Manajemen Kurikulum Dan Pembelajaran Dalam Pendidikan*. Jurnal Muaddib. 7 (1), 34.
- Tahir, Muh. 2011. *Pengantar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Makassar: Universitas Muhammadiyah Makassar.
- Thobroni, Muhammad dan Arif Mustofa. 2013. *Belajar dan Pembelajaran: Pengembangan Wacana dan Praktik Pembelajaran Dalam Pembangunan Nasional*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Tyas, Dwi Ayuning. 2019. "Pengaruh Model Pembelajaran *Take And Give* Dan Motivasi Belajar Siswa Terhadap Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran IPA Kelas V di SDN 1 Jarai". *Skripsi*. Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bengkulu.
- Uno, Hamzah B. dan Kono, Stria. 2012. *Assesment Pembelajaran*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Winarsunu, Tulus. 2015. *Statistik dalam penelitian psikologi & pendidikan*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.
- Xinhao Xu & Fengfeng Ke (2016). "Designing a Virtual-Reality-Based, Gamelike Math Learning Environment, *American Journal of Distance Education*". 30:1, 27-38.