

BAB I

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang

Elok Furniture Merupakan sebuah Tempat Usaha Kecil yang Bergerak pada Bidang Jasa Finishing Mebel, Berdiri Sejak Tahun 2014 dan Terletak di Jl. Gemaharjo 3 Pengkol Jepara, Elok Furniture adalah salah satu tempat jasa finishing di Jepara, Elok Furniture dapat menampung barang yang cukup banyak dikarenakan memiliki gudang yang lumayan luas. di Elok furniture bisa melayani berbagai macam keinginan finishing mebel yang pelanggan inginkan, elok furniture mengutamakan kualitas dan jaminan barang mebel yang masuk akan sesuai dengan keinginan pelanggan dan dengan kualitas yang bagus.

Finishing kayu atau mebel adalah langkah untuk pemberian lapisan cat pada permukaan mebel (almari, kursi, pigura dan masih banyak lagi) yang bertujuan untuk melindungi barang mebel, lebih awet,dan memberi keindahan pada barang mebel sehingga tampak lebih mewah, elegan dan indah. Kemajuan teknologi saat ini juga sangat di butuhkan di tempat jasa finishing, Dengan perkembangan teknologi informasi yang ada saat ini dapat melakukan pengolahan data dengan mudah, dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan dengan efisien dan akurat, serta biaya yang dikeluarkan lebih minim. Keunggulan ini yang menjadikan sebuah teknologi informasi saat ini berperan banyak, serta dalam segala bidang dan aspek kehidupan yang ada, dan berkembang sesuai dengan kebutuhan pada masyarakat. [1].

Pada awal berdiri di tahun 2014 Elok Furniture Hanya Menerima 4 Barang mebel masuk untuk di Finishing, Namun semakin berjalannya waktu bisa menerima 30 barang yang datang untuk di finishing, Semenjak Elok Furniture Mengedepankan Kualitas. Karena semakin Banyak Barang Masuk Untuk di Finishing, penyedia jasa finishing elok furniture kesulitan dalam ketidak sesuaian jumlah barang yang masuk dan barang yang keluar serta kesulitan dalam perekapan pembayaran jasa finishing, jika itu dalam jumlah yang banyak.

Maka Dari itu Usaha Jasa Finishing Ini Kesulitan untuk pendataan barang dan rekap laporan biaya finishing. Berikut merupakan data barang masuk dalam satu (1) hari yang di finishing di Elok Furniture.

Tabel 1.1.Data Barang

No	Suplier	Nama Barang	Jenis Finishing		Jumlah	Harga
1.	Nanda	Sofa	Dico, Grom dan Tempel emas		1 pcs	Rp 900.000
2.	Nanda	Meja Kotak	Dico, Grom,Tempel emas, gambar		1 pcs	Rp 450.000
3.	Nanda	Pigura	Dico, Grom dan Tempel emas full		1 pcs	Rp 500.000
4.	Nanda	Kursi Makan	Dico, Mutiara, komninsi tempel		8 pcs	Rp 4.000.000
5.	Nanda	Nakas 4 Laci	Dico, Grom,Laci Kombinasi dan Gambar		2 pcs	Rp 400.000
6.	Nanda	Dresser 8 Laci	Dico, Grom, Laci Kombinasi dan gambar		1 pcs	Rp 700.000
7.	Nanda	Pigura	Dico, Grom dan Tempel Kombinasi		1 pcs	Rp 400.000
8.	Nanda	Almari Pakaian Biola 4 Pintu	Dico Kombinasi emas		1 set	Rp 2.600.000
9.	Nanda	Almari Hias Biola	Dico Kombinas emas		1 set	Rp 2.400.000
10.	Nanda	Pigura	Dico , emas tempel		1 pcs	Rp 400.000
11.	Nanda	Meja Makan 2 Meter	Dico, Mutiara, Kombinasi emas tempel		1 set	Rp 1.500.000

12.	Nanda	Almari satu Pintu	Dico, Mutiara, Kombinasi emas tempel		1 set	Rp 1.300.000
13.	Nanda	Meja Komputer 2 Laci	Finishing Jati		1 Pcs	Rp 150.000
14.	Nanda	Sofa Jackson 3 2 1	Dico Kombinasi Emas		1 set	Rp 4.500.000
15.	Nanda	Bed	Dico		1 set	Rp 1.500.000
16.	Nanda	Pigura Besar	Dico Kombinasi Emas		1 pcs	Rp 600.000
17.	Nanda	Nakas 2 Laci	Cat Kream dan Grom		2 pcs	Rp 400.000
18.	Nanda	Nakas 3 Laci	Dico, Grom, Tempel dan Gambar		2 pcs	Rp 600.000
19.	Nanda	Alamari 6 Pintu	Dico dan Kombinasi Emas		1 set	Rp 3.000.000
20.	Nanda	Kursi Balineo	Dico Kombinasi Emas		2 pcs	Rp 1.700.000

Dalam penelitian terdahulu yang dilakukan oleh Prasetia Yonas dan Abdul Syukur (2016) membahas tentang Aplikasi Estimasi Biaya dan Pengolahan Data Pada Jasa Pengecatan Mobil Barokah. Dalam menjalankan usahanya sering terjadi kesulitan untuk proses pendataan data-data mobil seperti kerusakan mobil, pembiayaan mobil dan pendataan pelanggan yang bisa dibilang memakan waktu yang cukup lama dan rawan akan kehilangan data. [2]. Dalam penelitian yang dilakukan Elnatan Andreas, Filipus Kristian dan Yulistia (2015) membahas tentang Sistem Informasi Manajemen Pada Warnawarni Autobody Palembang. Warna Warni Autobody adalah bengkel mobil yang bergerak di bidang perbaikan mobil, pengecatan mobil, dan perawatan mobil. Sebagai penyedia jasa perbaikan mobil, Warna Warni Autobody sering mengalami kesulitan dalam proses pencatatan dan perincian

transaksi yang masuk karena pencatatan berulang. [3]. Dalam penelitian yang dilakukan Farickin Aunul (2017) membahas tentang Aplikasi Pengolahan Data Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. Dimana pengolahan data barang kurang efisien. Teknologi informasi menjadi hal penting bagi perusahaan dalam melakukan pengolahan data barang karena telah terbukti dapat membantu bagian pembukuan data barang dalam menghasilkan laporan keuangan yang lebih akurat dan efisien. [4].

Dari beberapa jurnal di atas dan Permasalahan yang Terjadi maka Pada penelitian Ini Dibuatkan **“Penerapan Aplikasi Jasa Finishing di Elok Furniture Berbasis Web”** yang Bertujuan Untuk Menangani Masalah yang Ada Pada Usaha Jasa Finishing di Elok. Diharapkan Aplikasi ini Nanti Dapat Membantu Memudahkan untuk Memonitoring Barang Mebel yang Masuk dan barang keluar, Selain itu info pembayaran kepada pelanggan lebih mudah dan efisien. Peneliti disini akan berencana membuat sebuah sistem dengan konsep Model, View, Controller (MVC) menggunakan Framework Codeigniter dengan Bahasa pemrograman PHP dan database MySQL dimana keamanannya terjamin dan juga lebih responsive. Fitur – fitur aplikasi jasa finishing nantinya ada menu login admin, menu pendataan barang masuk dan barang keluar, terdapat menu untuk rekap laporan barang yang di finishing didalam menu ini terdapat button untuk mengirim biaya pembayaran finishing ke pelanggan, dan semua fitur ini dilakukan oleh admin. Diharap dengan adanya aplikasi ini nantinya bisa mempermudah untuk mengetahui barang masuk dan keluar, di sisi lain nantinya juga mempermudah untuk rekap barang di elok furniture secara akurat dan cepat, serta info pembayaran jasa finishing ke pelanggan.

1.2. Batasan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang di atas dan identifikasi masalah tersebut di atas, penulis membatasi yaitu aplikasi ini hanya di gunakan oleh pemilik jasa finishing dan bagian admin, aplikasi di rancang dan dibangun Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP, framework CodeIgniter, Database MySQL, dan juga aplikasi ini Hanya Untuk pendataan barang masuk dan barang keluar, serta perekapan laporan pembayaran dan info pembayaran biaya finishing ke

pelanggan. Peneliti hanya meneliti di Elok Furniture dengan meneliti dan mengamati barang yang masuk dan keluar.

1.3. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka permasalahan yang akan diselesaikan yaitu dimana seringnya terjadi ketidak sesuaian jumlah barang yang masuk dan barang yang keluar serta kesulitan dalam perekapan pembayaran jasa finishing.

1.4. Tujuan Penelitian

Sedangkan tujuan untuk Pembuatan Aplikasi Jasa Finishing di Elok Furniture ini adalah untuk pencatatan barang masuk dan mengetahui barang keluar serta perekapan pembayaran jasa finishing untuk di infokan ke pelanggan.

1.5. Manfaat Penelitian

Pembuatan Aplikasi ini diharapkan dapat memberikan manfaat untuk mahasiswa dan pihak terkait, diantaranya :

1. Bagi Peneliti
 - a. Menambah pengetahuan dan pemahaman peneliti mengenai pembuatan aplikasi berbasis web.
 - b. Mengetahui bagaimana cara kerja Xampp, PHP, Framework Codeigniter dan Mysql dari proses pembuatan hingga siap di Implementasikan.
2. Bagi Elok Furniture
 - a. Mengetahui jumlah barang masuk dan barang keluar.
 - b. Memudahkan perekapan pembayaran jasa finishing.
3. Bagi Univeristas
 - a. Menjadi tolak ukur dalam kesiapan mahasiswa UNISNU dalam menghadapi lingkungan kerja yang nyata dan sesungguhnya.

- b. Mengetahui kemampuan mahasiswa dalam menerapkan ilmu yang didapat sebagai bahan evaluasi.
4. Bagi Pelanggan
 - a. Mengetahui kepastian barang yang di finishing.
 - b. Mempercepat informasi pembayaran barang finishing.

1.6. Sistematika Penulisan Skripsi

Sebagai acuan bagi penulis maka akan disusun sistematika penulisan skripsi sebagai berikut :

1. Bagian awal skripsi.
2. Bagian pokok skripsi yang terdiri dari:
 - a. BAB I Pendahuluan
Bab ini mengemukakan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan yang masing – masing di jelaskan pada tiap bab.
 - b. BAB II Landasan Teori
Bab ini menguraikan tentang beberapa referensi penelitian serupa dan membahas pengertian serta teori – teori yang digunakan sebagai landasan atau dasar dari penelitian.
 - c. BAB III Metode Penelitian
Bab ini menjelaskan mengenai metode yang digunakan dalam penelitian yaitu metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem.
 - d. BAB IV Hasil Penelitian dan Pembahasan
Bab ini merupakan paparan implementasi yang diperoleh peneliti dalam melakukan penelitian, serta menyajikan data dari hasil uji coba program/produk hasil penelitian beserta pembahasannya.
 - e. BAB V Penutup
Bab ini berisi kesimpulan dari penelitian ini disertai saran untuk pengembang lebih lanjut.
3. Bagian akhir skripsi terdiri dari Daftar Pustaka dan Lampiran