

**Penerapan Aplikasi Jasa Finishing di Elok Furniture Berbasis
Web**



SKRIPSI

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Strata 1 (S. 1) Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara.

Oleh :

Muhamad Sakti Ababil

161240000595

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NAHDLATUL ULAMA JEPARA
2020**

**Penerapan Aplikasi Jasa Finishing di Elok Furniture Berbasis
Web**



SKRIPSI

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Strata 1 (S. 1) Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara.

Oleh :

Muhamad Sakti Ababil

161240000595

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NAHDLATUL ULAMA JEPARA
2020**

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Assalamu 'alaikum Wr. Wb.

Setelah kami meneliti dan mengadakan perbaikan seperlunya, bersama ini saya kirim Naskah Skripsi Saudara:

Nama : Muhamad Sakti Ababil
NIM : 161240000595
Program Studi : Teknik Informatika
Judul : Penerapan Aplikasi Jasa Finishing di Elok Furniture Berbasis Web

Skripsi ini telah disetujui pembimbing dan siap untuk dipertahankan dihadapan Dewan Penguji Program Sarjana Strata 1 (S1) Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara.

Demikian harap menjadikan maklum.

Wassalamu 'alaikum Wr. Wb.

Jepara, 21 Maret 2020

Pembimbing I



Nur Aeni Widiastuti, S.Pd., M.Kom

NIDN. 0602078702

Pembimbing II



Teguh Tamrin, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0620127603

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika



Akhmad Khanif Zyen, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0621048602

PENGESAHAN

Skripsi dengan judul “Penerapan Aplikasi Jasa Finsihing di Elok Furniture Bebrbasis Web

” karya :

Nama : Muhamad Sakti Ababil

NIM : 161240000595

Program Studi : Teknik Informatika

Telah diujikan dan dipertahankan dalam sidang oleh Dewan Penguji Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama (Unisnu) Jepara dan dinyatakan lulus pada tanggal : 23 Maret 2020

Selanjutnya dapat diterima sebagai syarat guna memperoleh gelar Sarjanah Strata 1 (S1) Program Studi Teknik Informatika pada Fakultas Sains dan Teknologi Unisnu Jepara Tahun Akademik 2020.

Jepara, 23 Maret 2020

Ketua Sidang,



Ir. Adi Sucipto, M.Kom.

NIDN. 0625056505

Penguji I,



R. H. Kusumodestoni, S.Kom.,
M.Kom

NIDN. 0622128601

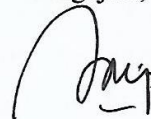
Sekretaris Sidang,



Teguh Tamrin, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0620127603

Penguji II,



Akhmad Khanif Zyen, S.Kom.,
M.Kom

NIDN. 0621048602

Mengetahui,

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

UNISNU Jepara



Ir. Gun Sudiryanto, M.M

NIDN. 0624056501

PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Muhamad Sakti Ababil

NIM : 161240000595

Program Studi : Teknik Informatika

Saya menyatakan dengan penuh kejujuran dan tanggungjawab, bahwa skripsi yang saya susun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara merupakan hasil karya saya sendiri dan belum pernah diajukan sebagai pemenuhan persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana dari Perguruan Tinggi lain.

Adapun bagian-bagian tertentu dalam penulisan skripsi yang saya kutip dari karya orang lain telah dituliskan sumbernya secara jelas dengan kaidah dan norma penulisan ilmiah.

Selanjutnya saya bersedia menerima sanksi dari Fakultas Sains dan Teknologi Unisnu Jepara, apabila dikemudian hari ditemukan ketidakbenaran dari pernyataan ini.

Jepara, 21 Maret 2020



Muhamad Sakti Ababil

NIM. 161240000595

ABSTRAK

Judul : Penerapan Aplikasi Jasa Finishing di Elok Furniture Berbasis Web
Penulis : Muhamad Sakti Ababil
NIM : 161240000595
Prodi : Teknik Informatika
Pembimbing I : Nur Aeni Widiastuti, S.Pd., M.Kom
Pembimbing II : Teguh Tamrin, S.Kom., M.Kom
Penguji I : R. H. Kusumodestoni, S.Kom., M.Kom
Penguji II : Akhmad Khanif Zyen, S.Kom., M.Kom
Tanggal Ujian : 23 Maret 2020

Aplikasi Jasa Finishing yang Bertujuan Untuk Menangani Masalah yang Ada Pada Usaha Jasa Finishing di Elok. Diharapkan Aplikasi ini Nanti Dapat Membantu Memudahkan untuk Memonitoring Barang Mebel yang Masuk dan barang keluar, Selain itu info pembayaran kepada pelanggan lebih mudah dan efisien. Peneliti disini akan berencana membuat sebuah sistem dengan konsep Model, View, Controller (MVC) menggunakan Framework Codeigniter dengan Bahasa pemrograman PHP dan database MySql dimana keamanannya terjamin dan juga lebih responsive. Hasil dari Penelitian ini Yaitu terciptanya sebuah Aplikasi yang memudahkan pekerjaan di Elok Furniture, dalam Aplikasi ini terdapat fitur Tambah Barang Masuk, Barang Keluar dan Rekap Biaya Laporan serta kirim Laporan.

Kata Kunci : Jasa Finsihing, Website, Codeigniter

ABSTRACT

Title : *Application of Finishing Services in Elegant Web-Based Furniture*

Author : *Muhamad Sakti Ababil*

ID Student : *161240000595*

Major : *Informatic Engineering*

Advisor I : *Nur Aeni Widiastuti, S.Pd., M.Kom*

Advisor II : *Teguh Tamrin, S.Kom., M.Kom*

Examiner I : *R. H. Kusumodestoni, S.Kom., M.Kom*

Examiner II : *Akhmad Khanif Zyen, S.Kom., M.Kom*

Test Date : *23 Maret 2020*

Application of Finishing Services Aiming To Deal With Problems That Exist In The Finishing Services Business in Elegant. It is hoped that this application will be able to help make it easier to monitor incoming and outgoing furniture items, in addition to payment information to customers more easily and efficiently. Researchers here will plan to create a system with the concept of Model, View, Controller (MVC) using the Codeigniter Framework with PHP programming language and MySQL database where security is guaranteed and also more responsive. The results of this study are the creation of an application that facilitates the work in Elok Furniture, in this application there are added features of incoming goods, outgoing goods and a recap of report costs.

Keywords: Finsihing Services, Website, Codeigniter

MOTTO

“Modalku Mung Bismillah, Tapi Tek Gusti Allah Ngijabah Menungso Iso Opo “

(Muhamad Sakti Ababil)

“Jangan Mencari Kawan yang Membuat Anda Nyaman, Tetapi Carilah Kawan yang Memaksa Anda Terus Berkembang.”

(Thomas J. Watson)

KATA PENGANTAR

Dengan segala puja dan puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan taufik dan hidayah-Nya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Penerapan Aplikasi Jasa Finishing di Elok Furniture Berbasis Web” dengan tepat waktu tanpa ada halangan yang berarti. Pada kesempatan ini penulis dengan rasa bangga dan bahagia menghaturkan ucapan dan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Kedua Orang tua saya tercinta, Bapak Bilal Muadin dan Ibu Elyn Puspitarini yang telah memberikan segalanya, Kasih Sayang, Dukungan dan Doa yang tak pernah usai.
2. Bapak Dr. H. Sa’dullah Assa’idi, M.Ag. Selaku Rektor Universitas Islam Nahdlatul Ulama’ Jepara.
3. Bapak Ir. Gun Sudiryanto, M.M. Selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama’ Jepara.
4. Bapak Khanif Zyen, S.Kom., M.Kom. Selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Islam Nahdlatul Ulama’ Jepara.
5. Nur Aeni Widiastuti, S.Pd.,M.Kom selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan bimbingan dan nasihatnya selama melaksanakan penulisan dan penelitian skripsi ini.
6. Teguh Tamrin, S.Kom selaku dosen pembimbing II yang telah memberikan bimbingan dan nasihatnya selama melaksanakan penulisan dan penelitian skripsi ini.
7. Bapak Ibu Dosen dan Karyawan Program Studi Teknik Informatika khususnya yang telah memberikan ilmu, wawasan dan pengalamannya kepada peneliti.
8. Elok Furniture yang telah memberikan izin sebagai objek tempat penelitian saya.
9. Kepada Sahabat - Sahabat yang selama ini banyak memberikan dukungan, semangat, terkhusus yang selalu menemani saya dalam suka dan duka.
10. Semua Pihak dan *Stakholder* yang telah membantu sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.

Penelitian menyadari bahwa penelitian yang di sajikan ini masih banyak kekurangan dan kekhilafan, tetapi peneliti berharap skripsi ini bisa menjadikan sesuatu yang bermanfaat kepada para pembaca yang melihat dan membacanya.

Jepara, 23 Maret 2020

Muhamad Sakti Ababil

HALAMAN PERSEMBAHAN

Saya persembahkan kepada kedua Orang Tua saya yang telah mencurahkan kasih sayangnya, memberi segala dukungan dan doa serta selalu mengupayakan yang terbaik untuk masa depan anaknya.

DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| SKRIPSI | i |
| PERSETUJUAN PEMBIMBING | ii |
| PENGESAHAN | iii |
| PERNYATAAN KEASLIAN | iv |
| ABSTRAK | v |
| ABSTRACT | vi |
| MOTTO | vii |
| KATA PENGANTAR | viii |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | x |
| DAFTAR ISI | xi |
| DAFTAR GAMBAR | xiv |
| DAFTAR TABEL | xvii |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1. Latar Belakang | 1 |
| 1.2. Batasan Masalah | 4 |
| 1.3. Rumusan Masalah | 5 |
| 1.4. Tujuan Penelitian | 5 |
| 1.5. Manfaat Penelitian | 5 |
| 1.6. Sistematika Penulisan Skripsi | 6 |
| BAB II | 7 |
| LANDASAN TEORI | 7 |
| 2.1. Tinjauan Studi | 7 |
| 2.2. Tinjauan Pustaka | 8 |
| 2.2.1. Pengertian Jasa Finishing | 8 |
| 2.2.2. Pemrograman Web | 8 |
| 2.2.3. Pengertian PHP | 9 |
| 2.2.4. Pengertian CodeIgniter | 9 |
| 2.2.5. Pengertian Sublime Text | 10 |
| 2.2.6. Pengertian MySQL | 10 |
| 2.2.7. Pengertian Xampp | 11 |

| | | |
|--|---------------------------------------|-----------|
| 2.2.8. | Pengertian Black Box Testing | 12 |
| 2.2.9. | Metode Pengembangan Sistem | 13 |
| 2.2.10. | Desain | 14 |
| 2.3. | Kerangka Pemikiran | 20 |
| BAB III METODE PENELITIAN | | 21 |
| 3.1. | Desain Penelitian | 21 |
| 3.2. | Lokasi Penelitian | 21 |
| 3.3. | Metode yang diusulkan | 21 |
| 3.3.1 | Analisa sistem | 21 |
| 3.3.2 | Perancangan sistem | 22 |
| 3.3.3 | Pembangunan sistem | 23 |
| 3.3.4 | Uji coba | 23 |
| 3.3 | Pemeliharaan | 24 |
| 3.4 | Evaluasi dan Validasi Hasil | 24 |
| 3.4.1 | Validasi Ahli | 25 |
| 3.4.2 | Angket Responden Pemilik | 26 |
| 3.4.3 | Validasi Ahli dan Angket | 26 |
| BAB IV | | 29 |
| HASIL DAN PEMBAHASAN | | 29 |
| 4.1 | Perancangan Aplikasi | 29 |
| 4.1.1 | Penentuan Kebutuhan Pengguna | 29 |
| 4.2 | Design Sistem | 31 |
| 4.2.1 | Perancangan Berorientasi Objek | 31 |
| 4.2.2 | Perancangan Antarmuka/Interface | 33 |
| 4.2.3 | Pengkodean Sistem | 39 |
| 4.3 | Implementasi Tampilan | 62 |
| 4.4 | Pengujian Metode | 70 |
| 4.5 | Evaluasi dan Validasi | 71 |
| 4.5.1 | Evaluasi Sistem Aplikasi | 71 |
| 4.5.2 | Validasi Kelayakan Aplikasi | 71 |
| BAB V | | 75 |
| PENUTUP | | 75 |
| 5.1 | Kesimpulan | 75 |

| | | |
|------------|----------------------------|-----------|
| 5.2 | Saran | 75 |
| | DAFTAR PUSTAKA..... | 75 |
| | LAMPIRAN..... | 35 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2. 1. Waterfall Presaman | 13 |
| Gambar 2. 2. Contoh Use Case | 16 |
| Gambar 2. 3. Contoh sequence diagram | 17 |
| Gambar 2. 4. Contoh Activity Diagram | 19 |
| Gambar 2. 5. Kerangka Pemikiran | 20 |
| Gambar 3. 1. Pengujian Metode | 23 |
| Gambar 3. 2. Metode Waterfall | 24 |
| Gambar 4. 1. Activity Diagram Login | 32 |
| Gambar 4. 2. Activity Diagram Barang Masuk | 32 |
| Gambar 4. 3. Activity Diagram Data Barang Keluar | 33 |
| Gambar 4. 4. Sequence Diagram Login | 34 |
| Gambar 4. 5. Sequence Diagram Data Barang Masuk | 35 |
| Gambar 4. 6. Sequence Diagram Barang Keluar | 36 |
| Gambar 4. 7. Gambar Rancang Halaman Login | 37 |
| Gambar 4. 8. Gambar Rancang Halaman Dashboard | 37 |
| Gambar 4. 9. Gambar Rancang Halaman Barang Masuk | 38 |
| Gambar 4. 10. Gambar Rancang Halaman Barang Keluar | 39 |
| Gambar 4. 11. Gambar Controller Login | 39 |
| Gambar 4. 12. Gambar Model | 40 |
| Gambar 4. 13. Gambar Views Login | 40 |
| Gambar 4. 14. Gambar Controller Dashboard | 41 |
| Gambar 4. 15. Gambar Model | 41 |
| Gambar 4. 16. Gambar Views Dashboard | 42 |
| Gambar 4. 17. Gambar Controller Supplier | 42 |
| Gambar 4. 18. Gambar Model | 43 |
| Gambar 4. 19. Gambar Views Supplier | 43 |
| Gambar 4. 20. Gambar Views Tambah Supplier | 44 |
| Gambar 4. 21. Gambar Views Edit Supplier | 44 |
| Gambar 4. 22. Gambar Controller Satuan Barang | 45 |
| Gambar 4. 23. Gambar Model | 45 |

| | |
|---|----|
| Gambar 4. 24. Gambar Views Satuan Barang | 46 |
| Gambar 4. 25. Gambar Views Tambah Satuan Barang | 46 |
| Gambar 4. 26. Gambar Views Edit Satuan Barang | 47 |
| Gambar 4. 27. Gambar Controller Jenis Barang | 47 |
| Gambar 4. 28. Gambar Model | 48 |
| Gambar 4. 29. Gambar Views Jenis Barang | 48 |
| Gambar 4. 30. Gambar Views Tambah Jenis Barang | 49 |
| Gambar 4. 31. Gambar Views Edit Jenis Barang | 49 |
| Gambar 4. 32. Gambar Controller Barang | 50 |
| Gambar 4. 33. Gambar Model | 50 |
| Gambar 4. 34. Gambar Views Barang | 51 |
| Gambar 4. 35. Gambar Views Tambah Barang | 51 |
| Gambar 4. 36. Gambar Views Edit Barang | 52 |
| Gambar 4. 37. Gambar Controller Barang Masuk | 52 |
| Gambar 4. 38. Gambar Model | 53 |
| Gambar 4. 39. Gambar Views Barang Masuk | 53 |
| Gambar 4. 40. Gambar Views Tambah Barang Masuk | 54 |
| Gambar 4. 41. Gambar Controller Barang Keluar | 54 |
| Gambar 4. 42. Gambar Model | 55 |
| Gambar 4. 43. Gambar Views Barang Keluar | 55 |
| Gambar 4. 44. Gambar Views Tambah Barang Keluar | 56 |
| Gambar 4. 45. Gambar Controller Laporan | 56 |
| Gambar 4. 46. Gambar Model | 57 |
| Gambar 4. 47. Gambar Views Laporan | 57 |
| Gambar 4. 48. Gambar Controller Laporan | 58 |
| Gambar 4. 49. Gambar Model | 58 |
| Gambar 4. 50. Gambar Views Laporan | 59 |
| Gambar 4. 51. Gambar Controller User | 59 |
| Gambar 4. 52. Gambar Model | 60 |
| Gambar 4. 53. Gambar Views User | 60 |
| Gambar 4. 54. Gambar Views Tambah User | 61 |

| | |
|--|----|
| Gambar 4. 55. Gambar Views Edit User..... | 61 |
| Gambar 4. 56. Halaman Login..... | 62 |
| Gambar 4. 57. Halaman Beranda..... | 63 |
| Gambar 4. 58. Halaman Supplier..... | 63 |
| Gambar 4. 59. Halaman Tambah Supplier..... | 64 |
| Gambar 4. 60. Halaman Satuan Barang..... | 64 |
| Gambar 4. 61. Halaman Tambah Satuan Barang..... | 65 |
| Gambar 4. 62. Halaman Jenis Barang..... | 65 |
| Gambar 4. 63. Halaman Tambah Jenis Barang..... | 66 |
| Gambar 4. 64. Halaman Data Barang..... | 66 |
| Gambar 4. 65. Halaman Tambah Data Barang..... | 67 |
| Gambar 4. 66. Halaman Barang Masuk..... | 67 |
| Gambar 4. 67. Halaman Tambah Barang Masuk..... | 68 |
| Gambar 4. 68. Halaman Barang Keluar..... | 68 |
| Gambar 4. 69. Halaman Tambah Barang keluar..... | 69 |
| Gambar 4. 70. Halaman Cetak Laporan..... | 69 |
| Gambar 4. 71. Halaman Kirim Laporan Via Email..... | 70 |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 1.1.Data Barang..... | 2 |
| Tabel 2. 1.Simbol Use Case | 15 |
| Tabel 2. 2.Simbol sequence | 17 |
| Tabel 2. 3.Simbol Activity Diagram. | 18 |
| Tabel 3. 1.Penilaian Sistem untuk Ahli..... | 25 |
| Tabel 3. 2.Penilaian sistem untuk pemilik | 26 |
| Tabel 3. 3.Nilai Skor Untuk Ahli | 27 |
| Tabel 3. 4.Tabel Nilai Skor untuk Angket Responden | 27 |
| Tabel 3. 5.Kelayakan Sistem Berdasarkan Presentase..... | 28 |
| Tabel 4. 1. Perancangan Use Case | 31 |
| Tabel 4. 2.Hasil Pengujian Black Box | 70 |
| Tabel 4. 3.Penilaian Ahli Media | 72 |
| Tabel 4. 4.Klasifikasi Presentase | 72 |
| Tabel 4. 5.Validasi Ahli | 72 |
| Tabel 4. 6.Penilaian Angket Responden | 73 |
| Tabel 4. 7.Klasifikasi Presentase | 73 |
| Tabel 4. 8.Penilaian Angket Responden | 74 |
| Tabel 5. 1.Tabel Hasil Pengujian | 75 |