

**APLIKASI PEMESANAN PAKET WISATA BIRO TOUR TRIP
KARIMUNJAWA BERBASIS ANDROID**



SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Strata 1 (S1)
Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara

Oleh :

Fikih Ariyono

151240000360

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NAHDLATUL ULAMA JEPARA**

2020

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Setelah kami meneliti dan mengadakan perbaikan seperlunya, Bersama ini saya kirim naskah skripsi Saudara :

Nama : Fikih Ariyono

NIM : 151240000360

Program Studi : Teknik Informatika

Judul : Aplikasi Pemesanan Paket Wisata Biro Tour Trip KarimunJawa Berbasis Android

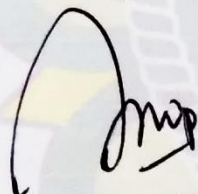
Skripsi ini telah disetujui pembimbing dan siap untuk dipertahankan dihadapan tim penguji program Sarjana Strata 1 (S1) Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama (Unisnu) Jepara.

Demikian harap menjadikan maklum.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Jepara, 20 Januari 2020

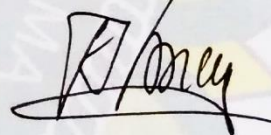
Pembimbing I



Akhmad Khanif Zyen, S.Kom., M.Kom.,

NIDN. 0621048602

Pembimbing II

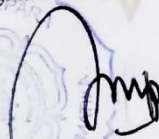


Ir. Adi Sucipto, M.Kom

NIDN. 0625056505

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika


Akhmad Khanif Zyen, S.Kom., M.Kom.,
NIDN. 0621048602

PENGESAHAN

Skripsi dengan judul Aplikasi Pemesanan Paket Wisata Biro Tour Trip Karimunjawa Berbasis Android karya :

Nama : Fikih Ariyono

NIM : 151240000360

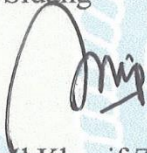
Program Studi : Teknik Informatika

Telah diujikan dan dipertahankan dalam sidang oleh Dewan penguji Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara dan dinyatakan lulus pada tanggal 28 Januari 2020.

Selanjutnya dapat diterima sebagai syarat guna memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) Program Studi Teknik Informatika pada Fakultas Sains dan Teknologi UNISNU Jepara Tahun Akademik 2019/2020.

Jepara, 28 Januari 2020

Ketua Sidang



Akhmad Khanif Zyen, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0621048602

Sekretaris Sidang



Ir. Adi Sucipto, M.Kom

NIDN. 0625056505

Penguji I,



R. H. Kusumodestoni, M.Kom

NIDN. 0622128601

Penguji II,



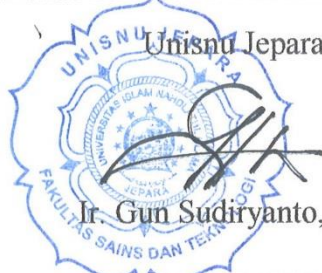
Nur Aeni Widiastuti, S.Pd, M.Kom

NIDN. 0602078702

Mengetahui,

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

Unisnu Jepara



Ir. Gun Sudiryanto, MM

NIDN. 0624056501

PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Fikih Ariyono
NIM : 151240000360
Program Studi : Teknik Informatika

Saya menyatakan dengan penuh kejujuran dan tanggung jawab. Bahwa Skripsi yang saya susun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) Universitas Islam Nahdlatul Ulama (UNISNU) Jepara merupakan hasil karya saya sendiri dan belum pernah diajukan sebagai pemenuhan persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana dari Perguruan Tinggi lain.

Adapun bagian – bagian tertentu dalam penulisan Skripsi yang saya kutip dari karya orang lain telah dituliskan dengan jelas dengan norma, kaidah, dan etika penulisan ilmiah.

Jepara 20 Januari 2020



Fikih Ariyono

NIM. 151240000360

ABSTRAK

Fikih Ariyono, 151240000360, Aplikasi Pemesanan Paket Wisata Biro Tour Trip Karimunjawa Berbasis Android, 2020, Akhmad Khanif Zyen, S.Kom., M.Kom, Ir. Adi Sucipto, M.Kom, Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara.

Biro Tour Trip Karimunjawa masih menggunakan cara manual dalam kegiatan pemesanan tiket serta informasi-informasi yang kurang akurat untuk calon pemesan paket. Cara tersebut sangat kurang efektif dalam hal segi waktu dan biaya. Sehingga diperlukan aplikasi pemesanan paket wisata dan informasi yang akurat. Penelitian ini bertujuan untuk membangun Aplikasi Pemesanan Paket Wisata Biro Tour Trip Karimunjawa Berbasis Android untuk mempermudah proses pemesanan paket wisata dan juga mendapatkan informasi-informasi yang akurat berkaitan dengan wisata yang ada di Karimunjawa. Metode penelitian yang digunakan adalah *Rapid Application Development* (RAD) dengan terdiri dari beberapa tahap yaitu *requirement planning*, *user design*, *build system*, dan *implementation*. Hasil dari penelitian ini adalah Aplikasi Pemesanan Paket Wisata Biro Tour Trip Karimunjawa sebuah aplikasi yang digunakan untuk mempermudah proses pemesanan paket wisata dan untuk mendapatkan akses informasi yang berkaitan dengan wisata Karimunjawa berupa informasi cuaca, transportasi dan juga akomodasi. Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan oleh Ahli Media yaitu presentase 92% dengan ketentuan sangat layak, Ahli Materi yaitu presentase 90% dengan ketentuan sangat layak dan angket responden masyarakat dengan total 40 responden yaitu presentase 85,1% dengan ketentuan sangat layak. Hasil validasi ahli menunjukkan bahwa aplikasi ini sangat layak untuk digunakan pemesanan tiket wisata serta informasi yang akurat di Biro Tour Trip Karimunjawa.

Kata Kunci : *Android, Pemesanan, RAD.*

ABSTRACT

Fikih Ariyono, 151240000360, tour package booking application tour operator of KarimunJawa based on Android, 2020, Akhmad Khanif Zyen, S. Kom., M. Kom, Ir. Adi Sucipto, M. Kom, Informatics Engineering, Faculty of Science and Technology, Islamic University of Nahdlatul Ulama Jeparo.

Tour Bureau Karimunjawa still uses manual way of booking tickets as well as less accurate information for prospective customer package. It is very less effective in terms of time and cost. So booking application is required and accurate information. This research aims to build the tour package booking application of the Karimunjawa-based Tour for Android, to facilitate the booking process of tour packages and also to obtain accurate information relating to the tourism in Karimunjawa. The research method used is *Rapid Application Development* (RAD), consisting of several stages, namely *requirement planning, user design, build system, and implementation*. The result of this research is application of tour package booking Bureau Tour Karimunjawa is an application that is used to facilitate the booking process of tour packages and to get access to information related to Karimunjawa tourism in the form of Weather, transportation and also accommodation information. Based on the results of the test conducted by the Media expert is a percentage of 92% with a very decent provisions, the expert is a percentage of 90% with the provision of very decent and a community respondent poll with a total of 40 respondents were a percentage of 85.1% With a very decent provision. The result of expert validation indicates that this application is very worthy to use tour ticket booking as well as accurate information at Tour Bureau Karimunjawa.

Keywords : *Android, Ordering, RAD.*

MOTTO

“Harga kebaikan manusia adalah diukur menurut apa yang telah dilaksanakan atau diperbuatnya.”

(Ali Bin Abi Thalib)

“Karena sesungguhnya, sesudah kesulitan itu ada kemudahan.”

(QS. Al-Insyirah, 5)

“Tiada awan dilangit yang tetap selamanya. Tiada mungkin akan terus-menerus terang cuaca. Sehabis malam gelap gulita lahir pagi membawa keindahan. Kehidupan manusia serupa alam.”

(R.A Kartini)

KATA PENGANTAR

Alhamudilillah, segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Subhanahu Wa Ta`ala yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua. Sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi ini tepat waktu. Sholawat serta salam senantiasa kita haturkan kepada junjungan Nabi Agung Muhammad SAW, semoga kita yang selalu senantiasa memperbanyak sholawat kepada beliau mendapat syafaat diakhirat kelak. Amin amin ya Robbal`alamin. Pada kesempatan ini penulis, mengucapkan terimakasih sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam mengerjakan skripsi dengan judul “Aplikasi Pemesanan Paket Wisata Biro Tour Trip Karimunjawa Berbasis Andorid” dengan baik.

Pada kesempatan ini penulis dengan rasa bangga dan Bahagia menghaturkan ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. H. Sadullah Assaidi, M. Ag. Selaku Rektor Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara.
2. Bapak Ir. Gun Sudiryanto, M.M. selaku Dekan Fakultas Sains Dan Teknologi Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara.
3. Bapak Akhmad Khanif Zyen, M. Kom selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara dan juga Dosen Pembimbing I yang telah memberikn arahan dan kemudahan sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
4. Bapak Ir. Adi Sucipto. M.Kom. Selaku Dosen Pembimbing II yang dengan segala kesabaran telah memberikan arahan kepada peneliti hingga menjadi lebih sempurna dalam menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
5. Bapak dan Ibu Dosen Program Studi Teknik Informatika yang telah banyak memberikan sentuhan ilmu dan pengetahuan yang tidak ternilai harganya.
6. Teristimewa kepada ayahanda Mudadi Dedi Purnomo dan Ibunda Yatini yang telah banyak memberikan dukungan, semangat, serta doa dan kasih sayang sepanjang masa kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.

7. Adikku tercinta Fina Dwi Apriliyani yang selalu memberikan semangat kepada penulis.
8. Kekasih Riska Bintang Permatasari yang telah memberikan semangat, support serta doa dan kasih sayang kepada penulis.
9. Saudara Rikza Maulana dan Muhammad Sufyan Hamsyah yang telah membantu saya saat mengerjakan skripsi ini dan juga memberikan jasa print gratis.
10. Saudara Amirul Zulfimustaqim, Muhammad Afifi, dan Muhamad Mashudi Ardi Winata yang sudah membantu saya mengajak pushrank untuk menyegarkan pikiran sejenak.
11. Saudara Akhnan Ade Ariawan yang telah memberikan tempat yang nyaman dengan kopi hitamnya dan motivasi dalam mengerjakan skripsi ini.
12. Teman-teman seperjuangan Program Studi Teknik Informatika Angkatan Tahun 2015.
13. Semua pihak yang telah membantu sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik dan tepat waktu.

Penulis menyadari, bahwa apa yang diluahkan dan disajikan ini masih ada kekurangan dan kekhilafan. Tetapi penulis berharap mudah-mudahan Skripsi ini bisa menjadikan sesuatu yang bermanfaat terutama bagi penulis sendiri. Amin.

Jepara, 28 Januari 2020

Penulis,

Fikih Ariyono

NIM 151240000360

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, Sujud syukur kepada Allah SWT, yang Maha Esa, Dzat yang Maha Agung dan Maha Pengasih lagi Maha Penyayang. Dengan segenap rasa cinta dan kasih, penulis persembahkan karya ilmiah ini untuk orang-orang terkasih kepada:

1. Ayahanda tercinta Mudadi Dedi Purnomo dan Ibunda tersayang Yatini, yang senantiasa selalu mendoakan, mendukung dan selalu memberi semangat serta nasihat, menyanyangi serta mengasihi dengan penuh rasa cinta kepada penulis.
2. Adikku tersayang Fina Dwi Apriyuni, yang selalu memberi semangat sehingga menambah warna-warni dalam hidupku.
3. Bapak Akhmad Khanif Zyen, S.Kom, M.Kom., dan Bapak Ir. Adi Sucipto, M.Kom. selaku dosen pembimbing skripsi saya, terima kasih banyak sudah membantu, menasihati, mengajari dan juga mengarahkan saya sampai skripsi ini selesai dan juga seluruh Dosen Unisnu Jepara terkhususkan untuk Dosen Program Studi Teknik Informatika Unisnu Jepara.
4. Kekasih tercintaku Riska Bintang Permatasari yang selalu memberikan semangat, support serta doa dan kasih sayang kepadaku.
5. Teman-teman saya yang sudah membantu dalam hal mengerjakan kesulitan saat menyelesaikan Skripsi ini.
6. Teruntuk yang selalu menanyakan “Kapan Lulus dan Kapan Wisuda? ”.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
PERSEMBAHAN	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xix
BAB I	11
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Batasan Masalah	4
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II	7
2.1 Tinjauan Studi	7
2.2 Tinjauan Pustaka	8
2.2.1 Wisata	8

2.2.2	Android.....	9
2.2.3	Android Studio	10
2.2.4	Kotlin.....	11
2.2.5	Firebase	12
2.2.6	Unified Modelling Language (UML).....	12
2.2.7	Black Box Testing	16
2.3	Kerangka Pemikiran	16
BAB III		18
3.1	Desain Penelitian	18
3.2	Pengumpulan Data.....	18
3.2.1	Observasi	18
3.2.2	Wawancara	18
3.2.3	Studi Pustaka	18
3.2.4	Dokumentasi.....	18
3.3	Pengolahan Data	19
3.4	Metode Yang Diusulkan	19
3.4.1	Requirement Planning	19
3.4.2	User Design	20
3.4.3	Build System	24
3.4.4	Implementation.....	24
3.5	Pengujian Metode	25
3.6	Evaluasi dan Validasi Hasil	25
3.6.1	Validasi Ahli.....	26
3.6.2	Angket Responden	27
3.6.3	Validasi Hasil Kelayakan Aplikasi.....	28

BAB IV	31
4.1 Perancangan Aplikasi	31
4.1.1 <i>Requirement Planning</i>	31
4.1.2 User Desain	37
4.2 Pengujian Metode	86
4.2.1 Black Box Testing	86
4.3 Evaluasi Dan Validasi Hasil Validasi	89
4.3.1 Evaluasi Sistem Aplikasi	89
4.3.2 Validasi Kelayakan Aplikasi	89
BAB V	94
5.1 Kesimpulan	94
5.2 Kritik Dan Saran	95
DAFTAR PUSTAKA	96
LAMPIRAN.....	98

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Pemikiran.....	17
Gambar 3.1 Siklus Metode Rapid Application Development.....	19
Gambar 3.2 Splashscreen.....	20
Gambar 3.3 Tampilan Login.....	20
Gambar 3.4 Tampilan Register.....	21
Gambar 3.5 Tampilan Home.....	21
Gambar 3.6 Tampilan Menu Navigation Drawer.....	22
Gambar 3.7 Tampilan Username.....	22
Gambar 3.8 Tampilan Informasi.....	23
Gambar 3.9 Tampilan Halaman Paket Wisata.....	23
Gambar 3.10 Tampilan Status Pemesanan.....	23
Gambar 3.11 Tampilan About.....	24
Gambar 3.12 Tampilan LogOut.....	24
Gambar 4.1 Use Case Diagram.....	38
Gambar 4.2 Activity Diagram Login User.....	41
Gambar 4.3 Activity Diagram Register atau SignUp User.....	41
Gambar 4.4 Activity Diagram Chat User.....	42
Gambar 4.5 Activity Diagram Profile dan Update User.....	42
Gambar 4.6 Activity Diagram Daftar Paket Wisata User.....	43
Gambar 4.7 Activity Diagram Detail Paket Wisata User.....	43
Gambar 4.8 Activity Diagram Image User.....	44
Gambar 4.9 Activity Diagram Pesan Paket Wisata User.....	44
Gambar 4.10 Activity Diagram Informasi User.....	45

Gambar 4.11 Activity Diagram Status Pemesanan User	45
Gambar 4.12 Activity Diagram About Us User.....	46
Gambar 4.13 Activity Diagram LogOut User.....	46
Gambar 4.14 Activity Diagram Login Admin	47
Gambar 4.15 Activity Diagram Chat Admin	47
Gambar 4.16 Activity Diagram Pesanan Admin	48
Gambar 4.17 Activity Diagram Update Paket Wisata Admin	48
Gambar 4.18 Activity Diagram Delete Paket Wisata Admin.....	49
Gambar 4.19 Activity Diagram Tambah Image Paket Wisata Admin	50
Gambar 4.20 Activity Diagram Tambah Paket Wisata Admin	51
Gambar 4.21 Activity Diagram Tambah Informasi Admin.....	51
Gambar 4.22 Activity Diagram Delete Informasi Admin	52
Gambar 4.23 Sequence Diagram Login dan SignUp User	53
Gambar 4.24 Sequence Diagram Chat User	53
Gambar 2.25 Sequence Diagram Profile User	54
Gambar 4.26 Sequence Diagram Pesan Paket Wisata User.....	54
Gambar 4.27 Sequence Diagram Informasi User	54
Gambar 4.28 Sequence Diagram Status Pemesanan User	55
Gambar 4.29 Sequence Diagram About Us User	55
Gambar 4.30 Sequence Diagram Login Admin.....	55
Gambar 4.31 Sequence Diagram Tambah Paket Wisata Admin	56
Gambar 4.32 Sequence Diagram Delete Paket Wisata Admin.....	56
Gambar 3.33 Sequence Diagram Konfirmasi Pesanan Admin.....	56
Gambar 4.34 Sequence Diagram Tambah Informasi Admin.....	57
Gambar 4.35 Sequence Diagram Delete Informasi Admin	57

Gambar 4.36 Class Diagram	57
Gambar 4.37 Database	58
Gambar 4.38 Rancangan <i>Splash Screen</i>	59
Gambar 4.39 Rancangan Halaman <i>Login/Signup</i> user	59
Gambar 4.40 Rancangan Daftar Paket Wisata.....	60
Gambar 4.41 Rancangan Menu Chat	60
Gambar 4.42 Rancangan Menu Profile.....	61
Gambar 4.43 Rancangan Menu Detail Paket Wisata.....	61
Gambar 4.44 Rancangan Menu Image.....	62
Gambar 4.45 Rancangan Menu Pesan Paket Wisata	62
Gambar 4.46 Rancangan Menu Informasi	63
Gambar 4.47 Rancangan Menu Status Pemesanan.....	63
Gambar 4.48 Rancangan Menu Navigation Drawer.....	64
Gambar 4.49 Rancangan Menu About Us	64
Gambar 4.50 Rancangan Menu Logout	65
Gambar 4.51 Rancangan Halaman Login.....	65
Gambar 4.52 Rancangan Menu Paket Wisata.....	66
Gambar 4.53 Rancangan Menu Tambah Paket Wisata.....	66
Gambar 4.54 Rancangan Menu Update Dan Delete Paket Wisata.....	67
Gambar 4.55 Rancangan Menu Tambah Image.....	67
Gambar 4.56 Rancangan Menu Informasi	68
Gambar 4.57 Rancangan Menu Tambah Informasi	68
Gambar 4.58 Rancangan Menu Keranjang Pemesanan	69
Gambar 4.59 Rancangan Menu Chat	69
Gambar 4.60 Potongan Kode <i>Login User</i>	70

Gambar 4.61 Potongan Kode <i>SignUp User</i>	70
Gambar 4.62 Potongan Kode <i>Chat User</i>	71
Gambar 4.63 Potongan Kode <i>Profile User</i>	71
Gambar 4.64 Potongan Kode <i>Daftar Paket Wisata User</i>	71
Gambar 4.65 Potongan Kode <i>Pesan Paket Wisata User</i>	72
Gambar 4.66 Potongan Kode <i>Status Pemesanan User</i>	72
Gambar 4.67 Potongan Kode <i>Informasi User</i>	73
Gambar 4.68 Potongan Kode <i>Image User User</i>	73
Gambar 4.69 Potongan Kode <i>About Us User</i>	74
Gambar 4.70 Tampilan <i>splashscreen</i>	74
Gambar 4.71 Tampilan <i>Login</i>	75
Gambar 4.72 Tampilan <i>Signup</i>	75
Gambar 4.73 Tampilan <i>Menu Daftar Paket Wisata (Home)</i>	76
Gambar 4.74 Tampilan <i>Menu Chat</i>	76
Gambar 4.75 Tampilan <i>Profile Dan Update Profile</i>	77
Gambar 4.76 Tampilan <i>Menu Navigation Drawer</i>	77
Gambar 4.77 Tampilan <i>Menu Detail Paket Wisata</i>	78
Gambar 4.78 Tampilan <i>Menu Pesan Paket Wisata</i>	78
Gambar 4.79 Tampilan <i>Menu Informasi</i>	79
Gambar 4.80 Tampilan <i>Menu Status Pemesanan</i>	79
Gambar 4.81 Tampilan <i>Menu About Us</i>	80
Gambar 4.82 Tampilan <i>Logout</i>	80
Gambar 4.83 Tampilan <i>Login</i>	81
Gambar 4.84 Tampilan <i>Menu Paket Wisata</i>	81
Gambar 4.85 Tampilan <i>Menu Tambah, Update, Delete Paket Wisata</i>	82

Gambar 4.86 Tampilan Menu Tambah Image	83
Gambar 4.87 Tampilan Menu Keranjang Pesanan	84
Gambar 4.88 Tampilan Menu <i>Chat</i>	84
Gambar 4.89 Tampilan Menu Informasi.....	85
Gambar 4.90 Tampilan Menu <i>Logout</i>	85

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Jumlah Kunjungan Wisatawan	1
Tabel 1.2. Data Agen Tour Karimun Jawa	2
Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram	13
Tabel 2.2 Simbol Activity Diagram	14
Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram.....	15
Tabel 3.1 Instrumen Penilaian Aplikasi Ahli Materi	26
Tabel 3.2 Instrumen Penilaian Aplikasi Ahli Media.....	27
Tabel 3.3 Instrumen Penilaian Aplikasi Responden	27
Tabel 3.4 Nilai Skor Ahli	28
Tabel 3.6 Penilaian Kelayakan Persentase.....	30
Tabel 4.1 Deskripsi Use Case Diagram User.....	39
Tabel 4.2 Deskripsi Use Case Diagram Admin	40
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Black Box Testing	86
Tabel 4.4 Hasil Penilaian Ahli Materi	89
Tabel 4.5 Hasil Penilaian Ahli Media	90
Tabel 4.6 Validasi Ahli	91
Tabel 4.7 Klasifikasi Presentase	91
Tabel 4.8 Hasil Angket Oleh Responden Masyarakat	91
Tabel 4.9 Klasifikasi Presentase	92
Tabel 4.10 Hasil Peilaian Angket Responden.....	93
Tabel 5.1 Hasil Pengujian	94