

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah Nur Hidayah, Nurhadija. 2018. *73 Aktivitas Mendongeng Menggunakan Media Audio Visual dalam Pembelajaran Moral*. Jurnal Smart PAUD. ISSN 2599-0144, e-ISSN 2614-1248 Vol. 1, No.1.
- Arif Rahman Rabbani, 2018. Tugas Akhir. Pembangunan Multimedia Interaktif Kuis Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam menggunakan Adobe Flash (Studi Kasus: SDN Griya Bumi Antapani 13 Kelas 5). Universitas Pasundan Bandung.
- Ayu Evandari, 2016. Skripsi. Pengaruh Penggunaan Media Animasi Untuk Meningkatkan Kemampuan Menghafal bacaan Doa Sehari-hari. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Clara Stefhani Silalahi, 2016. Tugas Akhir. Animasi Media Pembelajaran Bahasa Inggris dan Game pada Tingkat Taman Kanak-Kanak berbasis Adobe Flash CS3. Universitas Sumatra Utara Medan.
- Eli Agus Mitha, 2018. Skripsi. Upaya Meningkatkan Akhlak Anak Usia Dini 5-6 Tahun Melalui Audio Visual di TK Islam Nurul Arafah Jl. Bilal Ujung GG. Rakyat No. 288 Medan. Universitas Islam Negeri Sumatra.
- Hasruni, 2018. Tugas Akhir. Perancangan Video Infografis Gerakan Shalat untuk Anak-anak. Universitas Negeri Makassar.
- Intan Permata Sari, 2019. Karya Ilmiah. Perancangan Video Edukasi Animasi 2 Dimensi Berbasis Motion Graphic Mengenai Bahaya Zat Aditif untuk Remaja. p-ISSN: 2685-2489 e-ISSN: 2685-2535 Vol. 1, No. 1 (2019). Universitas Pendidikan Indonesia Bandung.
- Kusrianto, Adi. 2007. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta : C.V Andi.
- Saka Setyo Atmojo, 2015. Tugas Akhir. Pembuatan Film Pendek "Sayap" untuk Pendidikan Karakter Anak Berbasis Animasi 3D. Universitas Sebelas Maret Surakarta.
- Sarwono, Jonathan & Hary Lubis. 2007. *Metode Riset untuk Desain Komunikasi Visual*. Yoyakarta: ANDI.

- Shearly chintya Dewi, 2015. Tugas Akhir. Perancangan Animasi Dua Dimensi Pengenalan Adab Makan dan Minum dalam Islam untuk Anak Sekolah Dasar. Institusi Seni Indonesia Yogyakarta.
- Suwasono, Arief A. 2016. Pengantar Animasi 2D Metode Dasar Perancangan Animasi Tradisional, Badan Penerbit ISI Yogyakarta, Yogyakarta.
- Syahdan Achmad Pasya, Ari Saputro, 2018. Karya Ilmiah. Implementasi Multimedia Interaktif Belajar Mengenal hewan Sebagai Media Edukasi Pada pada TK Budi Mulia Tangerang.
- Tri Yuliati, 2019. Jurnal Ilmiah vol. 11 No. 1, Mei 2019 eISSN: 2580-3042 pISSN: 1979-0694. Metode Digital Animation Dalam Pembuatan Film Animasi 2D Vector dengan Tema Harapan dan Doa. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer (STMIK DUMAI).
- Umrotul Hasanah dan Lukman Nulhakim, 2015. Karya Ilmiah. Pengembangan Media Pembelajaran Film Animasi Sebagai Media Pembelajaran Konsep Fotosintesis. Universitas Sultan Ageng Tirtayasa Serang.
- Yohanes Kurniawan, 2015. Karya Ilmiah. Media Gambar Animasi untuk Pembelajaran Keterampilan Menulis Bahasa Jerman. Universitas Negeri Surabaya.