

### DAFTAR PUSTAKA

- [1] L. Edward Wijaya, Genrawan Hoendarto, “Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Perakitan Komputer Menggunakan Metode Fuzzy Inference System Berbasis Web,” *J. Masitika*, vol. 3, pp. 1–12, 2019.
- [2] A. A. Nugraha, F. Amalia, and A. H. Brata, “Pengembangan Media Pembelajaran Perakitan Komputer Dengan Menerapkan Metode Agile Software Development,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. Univ. Brawijaya*, vol. 2, no. 6, pp. 2200–2210, 2018, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>.
- [3] E. Sinduningrum, F. Rais, and A. M. Hilda, “Pembuatan Media Pembelajaran Merakit Pc (Personal Komputer) Dengan Virtual Reality Menggunakan Aplikasi Mobile,” *J. Nas. Pendidik. Tek. Inform.*, vol. 9, no. 1, p. 96, 2020, doi: 10.23887/janapati.v9i1.22378.
- [4] B. A. Pranata, U. Mediatyarief, and A. Suryanto, “Media Pembelajaran Simulasi Perakitan Komputer Menggunakan Unity 3D,” *Edu Komputika*, vol. 4, no. 2, pp. 67–74, 2017.
- [5] H. Arifin, *Kitab Suci Teknisi Komputer*. Yogyakarta: Mediakom.
- [6] A. fatta Hanif, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI, 2009.
- [7] S. Ralph M and G. Reynolds W, *Principles of Information Systems*. Boston: Cengage Learning, 2010.
- [8] Kusriani and A. Koniyo, *Tujuan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi dengan Visual Basic dan Microsoft SQL Server*. Yogyakarta: ANDI, 2009.
- [9] J. Lakhmi C. and C. P. Lim, *Handbook of decision making*. New York: Springer, 2010.
- [10] A. Saelan, “Logika Fuzzy,” *Strukt. Disk.*, vol. 1, no. 13508029, pp. 1–5,

2009.

- [11] B. Anwar, “Implementasi Location Based Service Berbasis Android Untuk Mengetahui Posisi User,” *J. Saindikom*, vol. 13, no. 2, pp. 121–133, 2014.
- [12] A. Kadir, *Buku Pertama belajar Pemrograman Java Untuk Pemula*. Yogyakarta: Mediakom, 2014.
- [13] E. Prasetyo, N. Komala, R. Kurniawan, N. Ramadhani, and B. Laksono, *Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Telkom*. Bandung, 2009.
- [14] Havaluddin, “Memahami Penggunaan UML(Unified Modelling Language),” *J. Inform. Mulawarman*, vol. 6, no. 1, pp. 1–15, 2011.
- [15] Rino Herningtyas Swastika, “Sistem Informasi Reservasi Lapangan Pada Futsal Corner Menggunakan Metode Waterfall,” *J. Mhs. Bina Insa.*, vol. 1, no. 2, pp. 251–266, 2017.
- [16] S. Kosasi, “Penerapan Rapid Application development pada sistem penjualan Sepeda Online,” *J. SIMETRIS*, vol. 6, no. 1, p. \_\_\_\_, 2015.
- [17] Astrid A. A. Makiolor, “Rancang Bangun Pencarian Rumah Sakit, Puskesmas dan Dokter Praktek Terdekat di Wilayah Manado Berbasis Android,” *E-Jurnal Tek. Inform.*, vol. 10, no. 1, pp. 1–10, 2017.